SUPER POWER

Numero 9 1997

PlayStation • Nintendo 6 • Sup y • Mega Drive • Kolikkopelit

TAMAGOTCHI
Virtuaalinen kotieläin ulkoavaruudesta

AUTO DESTRUCT
PlayStation-peli Ruotsista

CROC
Kilpailija Mariolle

V-RALLY TURNAUS!

Mission: Impossible
Mortal Kombat Mythologies
San Francisco Rush
Goldeneye 007
Blast Corps
Tetrisphere
Quest 64
Warcraft II



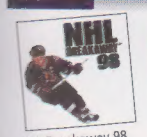
Tomb Raider 2

PAL.VKO 9742 97009
6 414887 689946 768994-9709

Hinta 27;
www.semic.f
semic

WWW.WEBDIRECT.FI Parhaat valikoimat

Sony PlayStation pelit ja tarvikkeet edullisesti


NHL Breakaway 98 **369,-**


NHL 98 **329,-**


Warcraft 2 **329,-**


Jurassic Park 2: Lost World **329,-**


Formula 1 97 **379,-**


Abes's Oddysee **399,-**

PlayStationin-pelilista

Castlevania	349,-
Command & Conquer	369,-
Crash Bandicoot	369,-
Dark Forces	349,-
Die Hard Trilogy	329,-
Independence Day	329,-
Megaman X3	369,-
Need For Speed 2	329,-
Parappa The Rappa	369,-
Porsche Challenge	349,-
Rage Racer	369,-
Rebel Assault 2	369,-
Soul Blade	369,-
Syndicate Wars	329,-
Tekken 2	369,-
Transport Tycoon	349,-
Twisted Metal 2	369,-

Platinum

Actua Soccer	169,-
Air Combat	169,-
Alien Trilogy	199,-
Battle Arena Toshinden	169,-
Bust A Move 2	169,-
Destruction Derby	169,-
Fade To Black	169,-
Fifa 96	169,-
Loaded	169,-
PGA 96	169,-
Rayman	169,-
Ridge Racer	169,-
Road Rash	169,-
Tekken	169,-
True Pinball	169,-
Wipeout	169,-
Worms	199,-

8 Megan muistikortti Sonyyn
299,-
- 120 muistipaikkaa
- kahdeksan kertaa enemmän kuin tavallisessa kortissa.
- Täysin yhteensopiva kaikkien pelien kanssa, joissa on tallennusoptio.



Memory Disk Drive
599,-
- 3,5" levyke-tallennus-järjestelmä
- Liitetään suoraan PlayStationin muistikorttipaikkaan.
- Jopa 15 pelitallennusta yhdelle levykkeelle.
- Kaikista edullisin tapa tallentaa pelitilanteet Die Hard-pelaajille.



Action Replay
395,-
- Elä kauemmin, juokse nopeam min, hyppää korkeammalle.
- Satoja valmiita cheattejä viimeisimpiin huippupeleihin.
- 4 Megaa muistia pelitallennuksiin.
- Voit ostaa erillisen PC-linkin, jonka avulla sinusta voi tulla todellinen hakkeri.



Infra Red Controllers
329,-
- Enää sinun ei tarvitse sekoilla ohjainten johtojen kanssa.
- Paketti sisältää kaksi peli-ohjainta ja vastaanottoyksikön.



Arcade Steering Wheel 599,-
- Nyt saat todentuntuisen tunnelman vauhdikkaisiin rallipeleihin
- Laadukasta tekoa oleva yksikkö kestää kovemmankin kulutuksen ja rajut pelit.



Multicase Universal Carry Case
399,-
- Voit kuljettaa nyt laitteen ja pelit kätevästi tyylikkäässä Sony PlayStationia varten suunnitellussa kantolaukussa.



Control Station 129,-
- Hyvä ohjain PlayStationiin
- Kahdeksan näppäintä
- Ergonomisesti suunniteltu
- Ekstra pitkä johto



Station Master 149,-
- Täysin Sony PlayStation yhteensopiva
- Kahdeksan näppäintä
- Autotulitus mahdollisuus
- Hidastustoiminto • Ekstra-pitkä johto



Sisältää Sony PlayStationin, kaksi peliohjainta, muistikortin, Demo CD:n, scart-liitännän, virtakaapelin ja kuuden kuukauden takuun.

Tehokkain 32 bittinen pelikone. Ehdottomasti laajin valikoima pelejä.

- 32 bittinen RISC-prosessori
- 16 MB RAM muistia
- 8 MB V-RAM muistia
- 4 MB ROM muistia
- 4 MB muistia äänelle
- 16,7 miljoonaa väriä.



Paketti 1:
Sony PlayStation, Demo CD, scart-liitäntä, peliohjain, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

995,-

Paketti 2:
Sony PlayStation, kaksi peliohjainta, muistikortti, Demo CD, scart-liitäntä, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu. **1295,-**

Paketti 3:
Sony PlayStation kaksi peliohjainta, muistikortti, Demo CD, kantolaukku, peli, scart-liitäntä, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu. **1495,-**

Nintendo 64 -pelit


Bio Freaks * **499,-**


Blast Corps **499,-**


Clay Fighter 63 1/3 **549,-**


Dark Rift* **549,-**


Doom 64* **549,-**


Fifa Soccer 64 **399,-**


Hexen* **549,-**


Killer Instict Gold **499,-**


Lamborghini 64 * **549,-**


Mortal Kombat Mythologies Sub-Zero **549,-**


Mortal Kombat Trilogy **549,-**


NBA Hangtime **549,-**


Pilotwings 64 **449,-**


Quake* **599,-**


Robotron 64* **549,-**


San Francisco Rush* **549,-**


Star Fox 64 / Rumble Pack **499,-**


Star Wars: Shadows Of The Empire **499,-**


Super Mario 64 **399,-**


Super Mario Kart 64 **399,-**


Turok **499,-**


War Gods* **549,-**


Waverace 64 **399,-**


Wayne Gretzky 3D Hockey **549,-**

Nintendo 64



Kuumaan hintaan! 1295,- 1.995,-

Valmistaudu kokemaan videopelien tulevaisuus. Nintendo 64 on maailman ensimmäinen oikeasti 64-bittinen videopeli, joka pystyy luomaan erittäin aidon ja uskomattoman hienon 3D-ympäristön. Nintendo 64 on täysin ylivoimainen muihin videopeleihin verrattuna, joka mahdollistaa teknisesti entistä paremmat ja laajemmat pelit.

Erityisesti Nintendo 64 varten suunniteltu 64-bittinen Risc-prosessori mahdollistaa kaikki seuraavat ominaisuudet:

- Tri Linear Mip Map Interpolation
- Anti-Aliasing
- Unparalled memory speed
- Real-time Z-buffering
- Meadiarisc architecture
- Waww table synthesis sound
- 32-bit color palette

Myymämme laite on Euro-versio. Pakettiin kuuluu itse laite, peliohjain ja tarvittavat kaapelit

TILAUSKUPONKI

Jess! Tilaan seuraavat tuotteet:

Nimi.....

Osoite.....

Postinro.....

Postitoimipaikka.....

Puhelin ( ).....

Allekirjoitus.....

Alle 18v. holhoojan allekirjoitus

.....

SP9709

Soittaminen on nopeaa. Kupongilla tilaaminen edullista. Nopein tapa tilata on puhelimitse tai faxilla.

Vastaanottaja maksaa postimaksun

Muista mainita koneesi!

Toimitus postiennakolla tai, jos maksat Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-kortilla, täytä numero- ja voimassaolokentät ja postita tilaus suljetussa kirjekuoressa. Luottokorttitilaukset voit jättää myös puhelimitse, telekopiona tai sähköpostitse.

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐/☐☐

Luottokortilla maksaessasi säästät toimituskuluissa 15 ,- ja saat n. 30 päivää korotonta maksuaikaa!

VISA OK EUROCARD MasterCard

WWW.WEBDIRECT.FI

VASTAUSLÄHETYS
00100/153
PL 1159
00003 HELSINKI

Nopein tapa on tilata puhelimitse tai faxilla:

P. 0600-9-2001 5.30/min+ppm

Fax 0207-33 55 99

tilaus@webdirect.fi

Palvelemme: Ma-pe 9-19, La 10-15

Otamme pelit ja koneet vaihdossa!

Otamme käytetyt Super Nintendon, Megadriven, PlayStation ja Saturnin pelit ja koneet vaihdossa myymiimme tuotteisiin. Voit halutessasi myös myydä laitteesi meille. Maksamme rahat suoraan tilillesi. Soita myyntiimme niin kerromme lisää.

Kysy käytettyjä pelejä ja koneita!

Toimitusehdot:
Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 37,50 markkaa tuote tai 60 markkaa laite. Vaihtoehtoisesti voi maksaa myös Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-korteilla, jolloin toimituskulut ovat 15 markkaa pienemmät. Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta, mikäli tuote on viallinen. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä palautusta ei voida hyväksyä. Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava postista saatava kuitti mukana. Asiakas maksaa palautuksen postikulut, jotka hyvitetään asiakkaalle pelin hintaa palautettaessa. Suoritus tulee suoraan pankkitilille, joten pankkiyhteystiedot on hyvä olla lähetyksen mukana.
Reklamaatioista voitte soittaa myös 09-612 1260.
Osoite, johon tuotteet voi palauttaa on: Web Direct Finland Oy, PL 1159, 00101 Helsinki.

Kaikki tuotenimet ja logot ovat valmistajien rekisteröimiä tuote tai tavaramerkkejä.

Lara on täällä taas!

Tomb Raiderin Lara Croftista tuli maailmanluokan kuuluisuus ennätysajassa - kukaan muu tv-pelin sankari tai tähtönen ei ole samaan vauhtiin kyennyt. Vielä on paljon tehtävää ennen kuin kollega Marion ohi päästään, mutta Mariolla onkin takanaan ja kymmenkunta miljoonaluokan hittipeliä - Laralla vain yksi. Siitä huolimatta kovalle mimmille on satanut jo kuuluisuutta, levytyssopimus ja miljoonittain faneja ympäri maailman. Aikakauslehdet ovat ottaneet hänet kansikuvatytökseen, U2 taas otti hänet mukaan kiertueelleen.

Jatkoa seuraa. Syksyllä tulee odotettu Tomb Raider 2, joka julkaistaneen samaan aikaan hittisinglen kanssa - tulleeko ensi vuonna sitten kokoillan elokuva, ken tietää.

Mario on esillä aina silloin, kun hänellä on jotain uutta tuomista mukanaan - Lara taas tuntuu olevan esillä jatkuvasti.

Seuraavaan peliin saakka Lara elelee leveästi Tomb Raiderin tuotoilla. Kakkososa ja N64-versio ykkösestä pitävät varmasti Laran otsikoissa ja konsolien virtapiirit surraavat ylikierroksilla. Kattavan Lara-jutun löydät tästä numerosta ja syksyn mittaan herkistelemme ehkä talven parasta peliä odotellessa.

toimitus



SUPER POWER

JULKAISIJA
Oy Semic Sport Ab
PL 317
33101 TAMPERE
puh. 03-2738111

SEMICWEB
www.semic.fi/superpower
email:
superpower@semic.fi

TOIMITUS SEMIC:
Marjaana Tulosmaa
Jukka Torvinen
Rami Heinisuo
Sasu Lintula
Elina Kallio
Riina Jutila
Samson

KÄÄNNÖS:
Esa Toivonen
Vesa Nykänen

TOIMITUS ATLANTIC
Tobias Bjarneby
Martin Johansson
Anna Clason
Lena Laurén
Nino Höglund
TinTin
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Jonas Svensson
Mikael All

Semic ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU
puh. 03-2738300
www.semic.fi/tilaajapalvelu

ILMOITUSMYYNTI
Pirkko Raivio
puh.03-2738777
fax. 03-2738287

PAINOPAIKKA
Alprint Rahola, Finland
ISSN 1237-1319

Tidningens innehåll är © 1997 Atlantic Förlags AB.
All rights reserved.
All trademarks and copyrights are recognized.

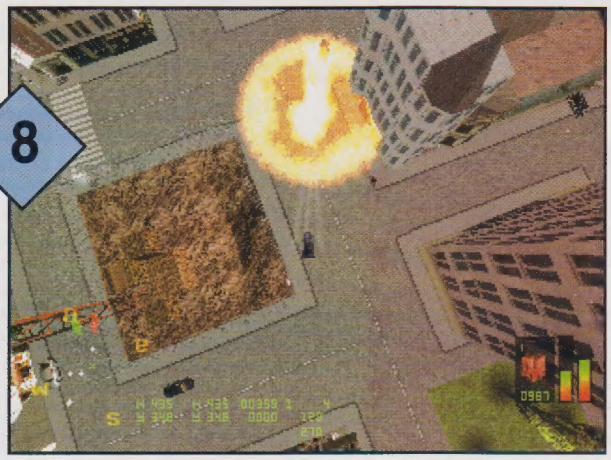




LARA CROFT 12

TAMAGOTCHI 18

RPG 58



HYPE 8



RARE 22



CROC 26



MISSION IMPOSSIBLE 28

SUPER POWER 9/97

Hype 8
Ensimmäinen ruotsalainen PS-peli tulossa ● Namcon Nintendo 64-aloitus ● Castlevania Saturnille

Lara Croft 12
Tiukkaa asiaa Larasta ja hänen pelistään

Tamagotchi 18
Virtuaalilemmikki ulkoavaruduesta on täällä. Edes miehet mustissa eivät voi mitään...

Rare 22
Suuntaako Nintendo satsauksensa oikeaan paikkaan?

Croc 26
Peseekö krokotiili Marion?

Mission:Impossible 28
Ethan Hunt Nintendolla - mikään ei taida olla hänelle mahdotonta.

Silmäykset 30
F-Zero 64 ● Body Harvest ● Sonic R ● Yoshi's Island 64 ● Ghost in the Shell ● Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero ● Mace ● San Francisco Rush ● Lunatic ● Tetrisphere ● Enemy Zero ● Dark Rift ● Klonoa

RPG 58
Uusi roolipeli N64:lle

V-Rally Turnaus 16

ARVOSTELUT

NINTENDO 64
Blast Corps 46

SATURN
Shining the Holy Ark 52
Trash It 54
Warcraft II 50

PLAYSTATION
Trash it 54
V-Rally 36
Warcraft II 50
Wild Arms 38

JOKA KUUKAUSI
Postia 6
Uudet julkaisut 34
Kärkilistat 60
Vinkit 62
Seuraavassa numerossa 66

POSTIA

Super Powerin lukijakirjeet ihastuttavat ja vihastuttavat. Peleihin liittyviä kirjeitänne odotamme osoitteessa:
Super Power / lukijakirjeet, Oy Semic Sport Ab, PL 317, 33101 TAMPERE

Kritiikkiä, kritiikkiä!
Alkaa vähitellen ottaa päähän kun te aina suositte Nintendoa. Koko ajan kerrotte Nintendo 64:n ylivertaisuudesta muita konsoleita kohtaan, mutta koneen huonoista puolista ette paljon puhu. Ensimmäinen pitkä miinus tulee koneen hinnasta; itse kone on samaa hintaluokkaa kuin PS tai Saturn, mutta monellakohan on varaa ostaa N64, yhtä kallis lisäasema (jos se yleensä julkaistaan) ja pelejä, jotka maksavat 500 mk kipale tai enemmän. Toinen miinus tulee Nintendon käyttämien kasettien tallennuskapasiteetista, joka on murto-osa PS:n ja Saturnin käyttämien CD-levyjen vastaavista. Lisäksi jotkut Nintendon pelit ovat todella lapsellisia, esim. Mario Kart. Tuntuu kuin se olisi suunnattu joillekin 8-vuotiaille. Voihan peli olla hauska, mutta hiukan lapsellinen. Joa haluaa pelata kunnon kilpa-ajopelejä, niin kannattaa hankkia Sega Rally tai Rage Racer.
Nimim. H.K. -82
Em. kirjettä oli pakko lyhentää, mutta poisjäänyt osa oli sisällöltään samanlaista kuin julkaistu osuus.



Toimitukseen tulee valtavasti kirjeitä, jossa konsolin N omistaja kertoo, että lehdessä suositaan muita konsoleita kuin hänen omaansa. Pyrimme olemaan mahdollisimman puolueettomia, mutta emme voi mitään jos jotkut konsolit/pelit miellyttävät toisia enemmän. Tosiasia on, että Nintendo 64 on tällä hetkellä teknisesti kehittynein konsoli. Se, että myös pelit ovat hyviä ei kuittaa sitä, että N64 kärsii yhä sekä pelipulasta että niiden kalleudesta. Huomautuksena lukijoille: Ostakaa konsoli, johon olette tyytyväisiä! Toisten konsolien mollaaminen ja speksien vertailu on osoitus tyytymättömyydestä omaan koneeseensa.
SuPo

Moi !
Kritiikkiä ensialkuun:
-Vastasitte nimimerkille "Nisse", että kaikkien aikojen parhaat pojot sai Super Mario 64, 98, ja huonoimmat Rise 2:lle, 19. Ei pidä paikkaansa. Parhaat pisteet saivat SM All.Stars ja Zelda 3, 99 pistettä. Tosin DKC sai täydet 100, mutta nehän te alensitte 97:mään. Huonoimmat pisteet saanut peli on Lord of The Rings, 5 pistettä.
-"Tiedonjanoinen" on oikeassa paitsi Jagen suhteen, myös siinä, että te arvosteluissa unohdatte itse pelin.
Kysymyksiä: 1. Tuleeko Sega Rallylle jatkoa? Entä Mario 64:lle?
2. Tuleeko Virtua Fighter 3 Saturnille?
Tommi! Loistava arvostelu Soul Bladesta!

Joonas ja Topi Rulez!
Terveisin: The Game Mastr...Loser
Tunnustamme virheemme.
1. Sega Rally on saamassa verkkopelipäivityksen. Jatko-osasta ei ole virallista tietoa.
2. VF3 on Saturn-maailmassa valtavien juorujen ympäröimä. VF3 perustuu Segan Model 3 -tekniikkaan, mikä mahdollistaa miljoonan teksturoidun ja valovarjostetun polygonin piirtämisen yhden sekunnin aikana. Saturn kykenee piirtämään parhaimmillaan n.200 000 teksturoitua polygonia sekunnissa. Em. tehoerosta huolimatta Sega on luvannut julkaista lähes identtisen version Saturnille, mikä vahvistaa epäilyitä tulevasta Saturnin grafiikkakorttipäivityksestä. Jos grafiikkakortti julkaistaan VF 3 tulee olemaan varmasti ensimmäinen peli, jolla korttia markkinoidaan.
SuPo

Moi SuPo!
Teidän lehtenne on ihan älyttömän hyvä, MUTTA: Mua pännii aika lailla teidän pelimessu -jutut, koska kuvat on huonosti otettuja ja te sanotte, että peli tulee kauppoihin JOSKUS syksyllä. Ottaisitte MALLIA Computer and Video Games -lehdestä.
Ps. Terveisiä kaikille Super Powerin lukijoille.
T: Antti
Pelitalojen "tarkat" julkaisupäivät eivät useimmiten pidä kutiansa. Lisäksi Suomeen pelit saapuvat useimmiten vähän myöhemmin. Pyrimme parantamaan lehden ulkoasua.
SuPo

Terve SuPo!
1. Onko PlayStation huonompi kuin N64? Onko PS jo museokone? Ajattelin vaihtaa pleikkarini N64:ään, kannattaako?
2. Tuleeko PS2 olemaan yhtä hyvä kuin N64 ja tuleeko siinä olemaan 64 bittiä? Entäpä yhteensopivuus PS:n kanssa?
3. Olenko ymmärtänyt oikein, että PS2 liitetään tietokoneeseen ja hiirellä ohjelmoidaan pelit?
Paul Phoenix
1. PlayStation on tehoiltaan N64:sta heikompi, mutta jyrää pelivalikoimallaan. Missään tapauksessa PS ei ole museokone. Jos sinulla on varaa, niin pidä molempia koneita.
2. Sony on lykännyt PS2:n julkaisua, joten mitään varmoja teknisiä tietoja ei ole julkaistu.
3. Kaikki konsolipelit tehdään tietokonetta käyttäen, pelkästään hiirellä ei saa muuta aikaan kuin ranteensa kipeäksi.
SuPo

Ciao SuPo
1. Minne ovat Tommi ja Niko hävinneet?
2. Miksi ihmeessä numerossa 7/97 oli samoja kirjeitä kuin numerossa 6/97?
3. Mikä näistä minun kannattaisi ostaa: V-Rally, Porsche Challenge vai Rage Racer?
4. Milloin ilmestyvät Resident Evil 2 ja Yoshi's Island 64?
5. Onko International Superstar Soccer 64:ssä vaikea saada maaleja?
T: N64-fani
1. Tommi on siirtynyt muihin tehtäviin. Niko ei ole hävinnyt minnekään, vaan vaikuttaa vahvasti taustalla.
2. Toimituksen tiedostot olivat menneet sekaisin. Pahoittelemme tapahtunutta.
3. Kaikki ovat hyviä. Käy testaamassa tai osta kaikki.
4. RE2:n julkaisua lykätään jatkuvasti. Tällä hetkellä julkaisua kaavaillaan ensi vuoden ensimmäisellä neljänneksellä. Yoshi's Island 64: on lupailtu julkaista tämän vuoden lopulla.
5. Riippuu vastustajajoukkueesta.
SuPo

Moikka SuPo!
Lehtenne on paras pelilehti, koska siinä on kaikki asiat mitä tarvitsen ja kiinnostavia juttuja. Ja sitten kysymyksiin.
1. Nintendolehti no. 9/93:ssa oli kuva Yoshi's Safari:sta ja pikkuisen tekstiäkin. Julkaistiinko se Suomessa ja tuliko siitä SNES-versio?
2. Jos Jaguar on 64-bittinen niin miksi sillä on niin surkeita pelejä?
3. Tuleeko Jurassic Park 2:sta peliversio? Jos tulee, niin mille koneille?
4. Onko teille lähetetty piirustuksia?
Ps. terkkuja kaikille
Henri L
1. Yoshi's Safari on julkaistu SNES:lle
2. Jaguar ei ole aidosti 64-bittinen. Jaguarin pelien huonous ei välttämättä johdu konsolista, vaan lähinnä Atarin olemattomasta markkinoinnista, mikä on johtanut huonoon ohjelmistotukeen.
3. JP2 ilmestyy sekä Saturnille että PlayStationille.
4. Kyllä! Ja lisää saa lähettää.
SuPo

Terve SuPo
Pitemmittä hössötyksittä kysymyksiin.
1. Olisiko mahdollista, että lehden sivumäärää lisättäisiin?
2. Aiotaanko PlayStationille tehdä minkäänlaista Bombermania tai Dynablasteria?
3. Milloin Wild Arms tulee myyntiin Euro-versiona?
4. Eihän WA:ssa pelata tekstikomennoilla?
5. Mikä on toimituksen suosikki beat 'em up?
6. Julkaistaanko Crusaderin jatko-osa PlayStationille?
7. Miksei joitain hyviä SNES-pelejä voitaisi julkaista PS:lle?
T: Mitsurugi
1. Kyseessä on ikuisuuskysymys mainosten ja luettavan materiaalin suhteesta. Jos lisäisimme lehden sivumäärää, kasvaisi mainosten osuus suhteessa nykyistä suuremmaksi.
2. Bombermanin tekijä Hudson on ilmoittanut julkaisevansa PlayStatioille tämän vuoden aikana 7-8 peliä. Lienee hyvin todennäköistä, että yksi niistä olisi Bomberman.
3.-4. Wild Arms:n pitäisi löytyä kaupan hyllyiltä syyskuun puolella. Peli muistuttaa pelattavuudeltaan suuresti Zelda -sarjaa. Pelissä ei ole mitää kirjoitettavia komentoja.
5. Virtua Fighter 3.
6. Ei (ainakaan vielä).
7. Teoriassa idea ei ole mahdoton, mutta Nintendon pelipolitiikkaan kuuluu vaatia lojaaliutta pelifirmoilta.
SuPo

LUKIJA-ILMOITUKSET

Tämä on Super Power -lehden lukijoille ilmainen osto- ja myyntipalsta. Ilmoituksia julkaistaan saapumisjärjestyksessä, eikä niitä luvata julkaistavaksi missään tietyssä numerossa. Kirjoittakaa ilmoitusteksti huolellisesti, jotta lehteen painettavaan ilmoitukseen ei pääse virheitä. Lähettäkää ilmoituksenne POSTIKORTILLA osoitteeseen:

Super Power / Lukijailmoitukset,
Oy Semic Sport Ab
PL 317
33101 TAMPERE

Super Power -lehden kotisivulla on sähköinen lomake ilmoituksia varten:
http://www.semic.fi/superpower

OSTETAAN

Ostan SNES -pelin Shadowrun. Pal-versio. Tarjoukset: puh. 09-307 180 / Wille Siren.

Ostetaan! Mario Kart 64. Puh: 016-375 2181 / Atte.

Haluan ostaa kolikkovideopelejä 1980-luvun alusta. 0400-648180 -- Mikko Hyppönen

Haluan ostaa commodoren pelejä. Hinta:50-150 mk. Os:Hannulantie 8
44200 Suolahri. 014/541019 -- Ari Linna

Haluan ostaa Nintendo 8 bit-peli Super Mario Bros. Maksan 150 mk. 06/ 3721508 -- Tommi Selkälä

Ostan PS Amerikanversion halvalla. Maksan 500-650 mk. Voin myös vaihtaa sen PS Eurooppanversioon ja maksaa välimaksua parisataa mk. 014-3742323 -- Pekka Korhonen

MYYDÄÄN

PlayStation + scart + 2 ohjainta + muistikortti + 4 demoa + 2 peliä: Soul Blade ja V-Rally. Hp. 1500 mk + pm. Puh. 03-364 5504 / Erno. Soita 18-21 tai jätä viesti.

Myydään PlayStation, 7 peliä, 2 ohjainta, muistikortti ja 3 demoa. Hp 3000 mk + pk. Puh. 08-848 350 / Juha.

NES, 4 ohjainta ja ohjaimiin lisälaite 150 mk. Myydään myös pelit: Addams Family 85 mk, Adventure Disney 100 mk, Big Foot 90 mk, Double Dragon II 90 mk, Dream Master 100 mk, Duck Tales I 120 mk, Iron Tank 100 mk, Nintendo World Cup + tetris + Super Mario Bros 150 mk, Power Blade 65 mk, Proprotector + lisälaite 50 mk, Section Z 50 mk ja Tale Spin 100 mk. Koko hoito yht. 1100 mk. Puh. 09-341 1912 / Jesse Salonen. Ps. Vertaa Nordic Games:n hintoihin!!!

SNES + ohjain + 9 peliä mm. Secret of Mama, Metroid, Killer Instinct, Theme Park, Zelda 3, Starwing. Hinta 1000 mk. 019-735 386 / Juha.

N64 S-VHS ja komposiittivideoliitännällä + pelit Super Mario 64, Pilotwings, Waverace 64, Mario Kart 64, Killer Instinct 64, Star Wars - Shadows of the Empire, Turok 64, International Super Star Soccer, Fifa 64 hintaan 2900 mk. Petri Pihlajisto puh. 040-510 4430 Helsinki.

Game Boy + 2 peliä 380 mk. Pelit erikseen Killer Instinct 110 mk, Tetris 40 mk. Puh. 03-751 3767 / Tomi.

Sega Megadrive + 3 peliä 490mk. Puh. 03-751 3767 / Tomi.

Megadrive-peli Super Hang On. Hp. 80 mk. Puh. 013-521 947. Kysy Petriä.

Soviet Strike PlayStationille. Hyväkuntoinen vain 1kk vanha. Hp. 299 mk. Puh. 05-228 4335.

PlayStationin USA-versio pelit: Overblood, Rage Racer, Wild Arms, Tenka, Formula 1, Vandal Hearts, Soul Blade 100 mk/kpl. Puh. 040-533 3828.

PlayStation pelit Destruction Derby 2, Soul Blade, Rebel Assault 2, Tekken 2, Kombat Trilogy ja Re-Loaded. P. 013-126 051 / Jesse.

Myydään SNES-pelit: Final Fantasy 3 250 mk, Lufia 2 200 mk, Rock 'n' Roll Racing 150 mk, NBA Jam 150 mk. 09-362 162

Super Mario 64. Hp. 290 (PAL). Puh. 02-879 180 / Teppo.

Nintendo 64 pelit Star Wars 350 mk, Super Mario 64 300 mk. N64 Carry Case (kantolaukku) uusi 200 mk + postimaksut. Puh 03-751 3767 / Tomi.

Myydään Sega Saturn+2 ohj. + kaikki johdot+ NHL`97. Kone on kuin uusi! HP: 800,- Puh: 03/ 5846352 Valkeakoski PS. Kysy Markoa. 03/ 5846352 -- Marko Siekkeli

Myydään NHL Power Play pal-versio ihan uusi h.200 019-762231 -- Valtteri Korremäki

Haluan myydä Need For Speed 2 - PlayStationille Hinta 200Mk 09-694 5932 -- Eljas Johansson

Myydään PS-peli Jumping Flash. H:180:- tai vaihto esim. Sim City 2000
Puh:03-5425778/kysy Nikiä 03-5425778 -- Niki Paajala

Myydään PlayStation(PAL) + demo CD + ohjain + 4 peliä. Esim.Soviet Strike.Hinta:1350 mk.Sekä SNES(PAL) + 2 ohjainta + 2 peli„:Super Mario All-Stars ja Super Mario World.Hinta:600 mk. 09-281417 -- Kalle Perkoila

Myyn SNES+2ohjainta+adapteri+7peliä:Mario All Stars, Mario Kart, Starwing, Donkey Kong Country 2, Stunt Race FX, NHL96(usa), Earth Worm Jim 2(usa) hinta:1700mk 09-3411607 -- Esko

Myyn PlayStation+Ohjain+Muistikortti +6 Demo-Cdtä+3 Peliä: Tekken 2, Ridge Racer Rev., Crash Bandicoot Hp. 2300, tinkiä voi 09-335674 -- Mikko Toivonen

Myyn Fifa64 Nintendo 64:lle. Käytetty alle 2kk, hinta 360 mk / vaihdossa esim. Wave Race 64. 08-5546 495 -- Toni Inkilä, Oulu

VAIHDETAAN

Resident Evil (PAL) Tomb Raider:in, Legacy of Kain:in tai Soviet Strike:n. 019-735 386 / Juha.

Alien Trilogy Die Hard Trilogyyn tai johonkin muuhun hyvään peliin. Puh. 017-671 695.

PS-Die Hard Trilogy Tomb Raideriin. Toni Miettinen 017-282 1110.

PS-pelit Street Fighter Alpha, NHL 97, Tekken, Destruction Derby 2 peleihin Die Hard Trilogy, Need for Speed 2, MK Trilogy, Porsche Challenge tai Rage Racer. Puh. 049-296 521 / Esa.
Vaihdan PlayStation pal-pelejä Twisted Metal 2, Die Hard Trilogy, Jumping Flash, Destruction Derby peleihin Micro Machinen V3, MK Trilogy, Independence Day, Earth Worm Jim 2. Puh. 09-271 2048 Hankkian tie 9 04300, Tuusula Finland. Kysy Anttia.

Vaihdan Saturn-pelit NHL 97, Soviet Strike, Street Fighter Alpha 2. Otan vaihdossa: Worldwide Soccer '97, Virtua Cop 2 (ilman asetta), Virtual On. Puh. 016-279 333 / Tuomas. Ps. Voin myös myydä edellä mainitut pelit.

Vaihdetaan Game Gearin pelit Columns, Out Run, Wonder Boy, Ninja Gaiden, Simpsons: Bart vs. Space Mutants, (ohjeet tallella) muihin Game Gear -peleihin tai yhteen/kahteen Saturn -peliin. Puh. 09-2743 338.

Nintendo 64-peli Killer Instinct Gold peleihin Mario Kart 64 tai Wave Race 64. Puh. 08-531 7805.

Super Mario 64 ja Pilotwings 64 Mario Kart 64:seen. Puh 016-375 2181 / Atte.

Halutaan vaihtaa Burning Road tai Return Fire johonkin muuhun Playstation-peliin. 03-6162253 -- Olli Pelkkikangas

Haluan vaihtaa PS-pelin Final Doom Need for speed 2:seen tai wipeout 2097:mään 02-2396533 -- Mikko

Ruotsalainen peli

hype

Neurostone on sen pienehkön firman nimi, joka liki kolme vuotta sitten käänsi Electronic Artsin jääkiekkopelin NHL '95 Elitserieniksi. Neurostone muunsi myös NHL '96:n Elitserien '96:ksi ja on sen jälkeen valmistellut ensimmäistä itse tuotettua konsolipeliä. Vielä jonkin aikaa sitten uutukaisen nimeksi oli tulossa Cult Status, mutta Electronic Arts halusi sen muutettavaksi. Nyttemmin pelitulokasta kutsutaan Auto Destructiksi ja se julkaistaan PlayStationille joulukuussa. Auto Destruct on tehtäväpohjainen kilpa-ajopeli, joka ei oikeastaan muistuta mitään toista konsolipeliä. Kokonaan kolmiulotteinen peli tapahtuu neljässä suuressa kaupungissa, joista jokaisessa on suoritettava useita eri tehtäviä. Pidempi artikkeli Neurostonesta ja heidän Auto Destruct -pelistään tulee jo ensi numeroon.



Konsoli, jota maailma ei ikinä saanut nähdä

Projektista, jonka oli määrä tuottaa tuloksenaan jokaisen tv-pelifanaatikon huoneistoon päätyvä superkonsoli, ei tullut ikinä valmista. Se jäi unelmana suunnittelijaporukan sydämiin, mutta tulee tuskin ikinä muuttumaan todelliseksi konsoliksi.

M2:sta alettiin huhuilla jo heinäkuussa 1994, silloin koodinimen Bulldog alla. 3DO:n 64-bittinen mestarityö, joka olisi kyennyt suoriutumaan yli miljoonasta polygonista sekunnissa, ei kuitenkaan koskaan saanut kunniaa päästä kilpailemaan muiden konsolien kanssa. Kun 3DO myi projektin Matsushitalle 100 miljoonasta dollarista, se joutui samalla jäihin. Matsushitalla käännyttiin sille kannalle, että konsolikilpailu oli jo ohitse. Muiden suurten yhtiöiden tuoreiden konsolien lisäksi ei markkinoille yksinkertaisesti kannattanut enää tuoda uusia.

M2 ei kaikesta huolimatta ole täysin kuollut projekti. Matsushita suunnittelee käyttävänsä laitteen ydintä muissa yhteyksissä, loppujen lopuksi uudessa multimediasysteemissään.

Pahinta koko M2-tarinassa ei ollut pelkän konsolin jääminen valmistumattomaksi haaveeksi. On olemassa myös paljon sille suunniteltuja pelejä, joita ei ikinä tuotettu valmiiksi saakka. Paras esimerkki siitä, mihin M2 olisi voinut yltää, ovat sille suunnitellusta D2-pelistä otetut kuvat. Mahtavilla 3D-ympäristöillään ja huomattavan sävykkäillä reaaliaikaisilla efekteillään D2 todisti jotakin M2:n fantastisista mahdollisuuksista.

Jää nähtäväksi miten kauan menee, ennen kuin Nintendo, Sega ja Sony saavat vakavan kilpailijan konsoleilleen. Mutta kun ajattelee, mitä M2 olisi voinut markkinoille tuoda, niin kyllähän sitä kannattaa odottaa.







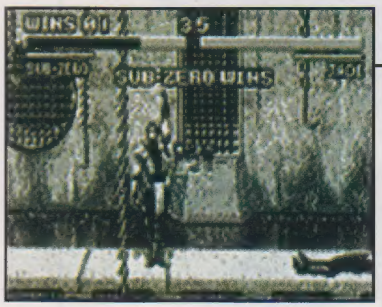


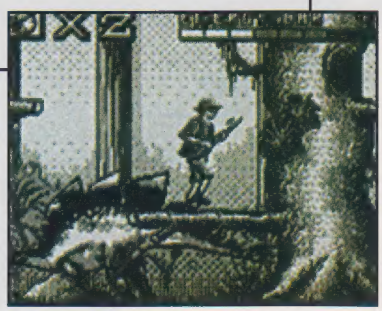












Game Boylle kilpailija

Tiger Electronics, joka lienee parhaiten tunnettu saman tyyppisistä kannettavista elektronisista peleistä kuin Nintendon Game & Watch -sarja, on ajankohtainen uuden kannettavan konsolinsa ansiosta.

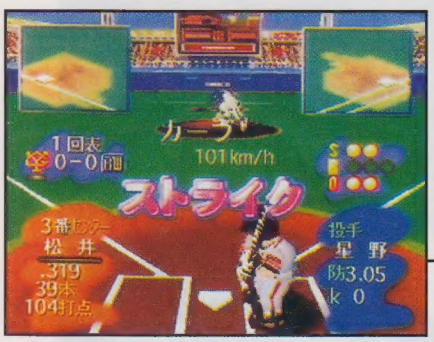
Kone kulkee nimellä Game.com ja tekniikkansa ja mustavalkoisen LCD-näyttönsä puolesta se vaikuttaa selvältä muunnelmalta Nintendon Game Boysta. Näyttö on toki hieman isompi kuin Game Boyssa ja varsin hienojakoinen pikseleiltään. Laite on suurinpiirtein Segan Game Gearin kokoinen, joskin hieman painavampi. Game.comin erikoisuutena on sen näyttö, jolta voi tehdä valintoja painelemalla erikoissuunnitellulla kynällä.

Game.com maksaa USA:ssa noin 400 mk ja sitä myydään yhdessä pulmapelin Lights Out kanssa. Konsoliin on sisäänrakennettu laskin, pasianssi-peli, tietokanta puhelinnumeroita ja osoitteita varten sekä yksinkertainen kalenteri. Game.comiin voi hankkia lisävarusteita, joilla sen voi liittää modeemin kautta internetiin.

Game.comille tulee tunnetuista peleistä ainakin Indy 500, Duke Nukem 3D, Batman & Robin, Sonic Jam, Mortal Combat Trilogy, NBA Hang Time, Madden '98 sekä Fighters Megamix. Kasetit tulevat maksamaan n. 150 ja 200 markan väliltä.

Mutta ilman Tetristä kysymykseksi jää toki, että miten suuren uhan Game.com tosiasiassa pystyy muodostamaan Game Boylle.





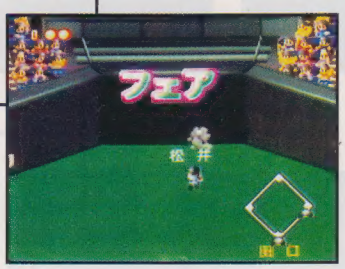
Namco Nintendo 64:lle

Ensimmäinen kahdesta Namcolta tulevasta Nintendo 64 -nimikkeestä on nimeltään Famistar 64. Namcon itsensä mukaan kyseessä on "kaunis mutta realistinen" baseball-peli.

Pelissä käytetään Nintendon analogista käsiohjainta hahmojen ohjailuun. Heittoja ja lyöntejä tulee olemaan helppo hallita. Muistikorttia käyttämällä voi luoda omia joukkueita.

Famistar 64 julkaistaan Japanissa joulukuussa. Namcon toinen Nintendo 64 -peli tulee julki ensi vuoden alussa.



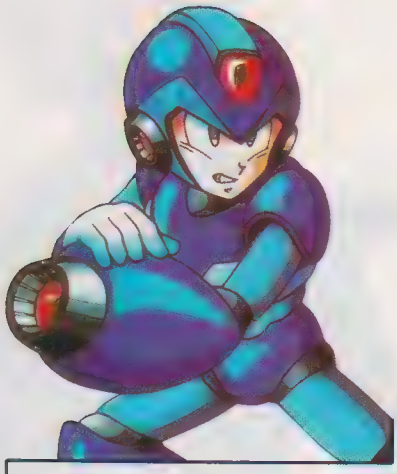


Ei pelkkä käännös



Konami on päättänyt kääntää PlayStation-pelin Castlevania: Symphony of the Night myös Saturnille. Konami lupaa, ettei Saturn-versiosta tule pelkkää suoraviivaista käännöstä, vaan kokonaan oma pelinsä. Kaikki, jotka ovat pelanneet peliä PlayStationilla ja tykänneet siitä, tulevat luultavasti pitämään tästä versiosta vieläkin enemmän.

Valitettavasti Konami ei voi paljastaa millaisia eroja versioiden välillä tarkkaan tulee olemaan, mutta ne tulevat kuulemma olemaan riittävän suuria vaikka molempien pelien hankkimiseksi.



hype

Sony peruu

Viimeisin tieto Mega Man -rintamalta kertoo, että Sony on perunut päätöksensä sallia Capcomin julkaista Mega Man X4:n ainoastaan Japanissa. Mega Man 8:n seuraajaa ei alkujaan pitänyt julkaista Japanin ulkopuolella, koska se ei täyttänyt Sonyn laatuvaatimuksia. Capcomin tiedottaja selittää heidän vierailleen Sonylla useaan kertaan vaatimassa Mega Man X4:lle toista mahdollisuutta. Hän arvelee myös, ettei Sonylla ole sinänsä ollut mitään suoranaista sen paremmin Mega Mania kuin 2D:täkään vastaan, vaan kyseessä on ollut väärinkäsitys.

Nyt kaikki Mega Man -fanit voivat ainakin alkaa iloita pelin syksyksi arvellusta julkaisusta.

Sega saneeraa

Maailman suurin interaktiivinen huvipuisto, Segaworld, Lontoon Trocaderossa, ei ole muodostunut niin suosituksi kuin Segalla oli toivottu. Syksyllä 1996 tapahtuneen avaamisensa jälkeen paikan tulot eivät ole olleet odotetun suuruisia. Tämän takia Segalla suunnitellaan nyt paluuta kohti vanhan tyylin kolikkopelihallia.

Muutokset pyritään kustantamaan matalammilla menoilla sekä uusilla kävijöille tarkoitetuilla baareilla ja vaatesäilöillä. Sen lisäksi pari Virtual Reality -konetta vaihdetaan toisiin, koska ne eivät ole onnistuneet vastaamaan yleisön odotuksia. Sega tulee sijoittamaan mahtavaan markkinointikampanjaan puhaltaakseen pelihalliinsa uutta puhtia. Kampanja tulee näkymään ja kuulumaan Englannin lehdistössä, tv:ssä ja radiossa.



Sonyn tähtiä

Samaan tapaan kuin Nintendo osti pari vuotta sitten Raren, ostaa Sony nyt englantilaisen pelifirma Millenniumin.

Millennium perustettiin 1989 ja se tuotti aluksi pelkästään PC- ja Amiga-pelejä. Hiljalleen muutamat heidän nimikkeistään käännettiin myös 16-bittisille konsoleille ja viime vuonna he saivat valmiiksi ensimmäisen PlayStation-pelinsä, Defcon 5:n.

Nyt Millennium on työskennellyt jo jonkin aikaa uuden pelin parissa, joka tulee yksinomaan PlayStationille. Sen nimi on Medievil ja sanotaan juuri sen ratkaisseen Sonyn ostohalukkuuden Millenniumin suhteen.



Lara bitti bitiltä

Lara Croft on kaikkea mistä mies voi uneksia. Hän on kuin todeksi käynyt unelma, kun käynnistät PlayStationisi. Eikä hän edes kuole niin kauan kuin kerää Sonylle sievoisia voittoja.



Hän on tämän hetken kuuminta riistaa polygonimuotoillussa bodissaan. Hiljattain hänet valittiin kuukauden supernaiseksi naapurimaan huippulehdessä, Slitzissä. Englantilaisen The Facen kesäkuun numerossa hän poseerasi ohjelmoijiensa suosiollisella avulla kahdeksansivuisessa muotiartikkelissa Gucci-bikineissä ja Alexander McQueenin puvussa. Ja U2:n maailmankiertueella, PopMartilla, hän esiintyy Bonon ihailijatyttönä kaikkien aikojen suurimmalla videonäytöllä. Tämä kaikki huolimatta pelkästä polygonirakenteesta.

Lara-ilmiö ja hänen huippusuosittu pelinsä Tomb Raider johtavat Sonyn hyökkäystä Nintendoa vastaan, verisessä taistelussa maailman viikkorahoista. Mutta miksi siitä on tullut niin suosittu? Pitäisikö kiittää pelin mahtavuutta siitä, että hahmot ovat saaneet niin paljon huomiota? Vai onko päinvastoin niin, että rintava Lara on saanut Tomb Raiderin menemään kuin kuumille kiville?

Eittämättä Laralla on kuitenkin tietty vaikutus poikiin, ja jotakin perää lienee puheissa, joiden mukaan Tomb Raider ei olisi myynyt puoliakaan nykyisistä luvuistaan esimerkiksi miespuolisen päähenkilön avulla. Toisaalta, harvat kai olisivat kuulleetkaan mitään Lara Croftista, jos Tomb Raider olisi kelvoton pelinä.

Lara on seksikäs, älykäs ja vahva. Lyömätön yhdistelmä. Hänellä on tarkasti ampuvat aseet ja ylhäiset sukujuuret. Tästä saatte hänen tarinansa:

Lara Croft syntyi 14. helmikuuta 1968 eli on siis 29 vuotias. Hän on brittiläisen lordin. Henshingly Croftin tytär, mutta hänen äidistään ei löydy mitään tietoja tai kuvia. Siksi on vaikea päätellä, ovatko Laran sulot aitoa sukuperimää, vaiko silikonista muotoillut.

Lara sai aristokraattisen kasvatuksen ja oli hyvä oppilas koulussa. 21 vuotiaana hän sai opiskelut päätökseen ja alkoi viettää ylellistä elämää. Mutta eräänä päivänä, ollessaan matkalla kotiin eksoottiselta hiihtoreissulta yksityiskoneessaan, Laralle sattui onnettomuus ja hän putosi alas Himalajan rinteille. Lara oli ainut törmäyksestä hengissä selviytynyt ja häneltä vei pari viikkoa selviytyä lähimpään kylään turvaan. Hän palasi kotiin, mutta seikkailu, jonka hän oli läpikäynyt, ei jättänyt hänen mieltään rauhaan. Pian hän oivalsikin, ettei halunnut enää ylellistä ja rauhaisaa normaalielämäänsä. Hän kaipasi seikkailuihin. Kahdeksan vuoden kuluessa hän matkusteli ympäri maailmaa ja tutustui vanhoihin kulttuureihin. Hänen isänsä, joka ei ollut erityisen ihastunut hänen uuteen elämäntyyliinsä, kieltäytyi auttamasta häntä taloudellisesti. Niin-



pä, rahoittaakseen seikkailunsa, Laran oli pakko löytää uusia tulolähteitä. Hän alkoi kirjoittaa matkakuvauksia. Hiljalleen hänestä tuli maailmankuulu useiden arkeologisten löytöjen tekijänä. Tähän mennessä hän on dokumentoinut asiakirjoiksi kaksi kiintoisinta tutkimusreissuaan. Ensimmäinen on Tomb Raider -pelin seikkailu ja toinen julkaistaan Tomb Raider 2:na marraskuussa.

Nyt tunnet Laran. Ja jos tarjoutuisi tilaisuus tutustua häneen lähemmin-kin, löytyisi tuskin montakaan kieltäytyjää. Laran lähin mies lienee kuitenkin hänen luojansa, Toby Gard. Hän on tähän saakka ollut töissä Eidos Interactiven omistamalla Core Designilla ja on jo jonkinlainen konsolilegenda. Ihmelapsi, joka vain 21 vuotiaana loi Laran omista fantasioistaan. The Face -lehden haastattelus-

sa Toby Gard kertoi Laran aluksi olleen hiukan Neneh Cherryn näköinen, mutta pussihousuissa, ja että hän ei varsinaisesti ottanut mallia kenestäkään luodessaan Laran ulkonäköä. Kysymykseen, miksi Laralla on niin isot rinnat, hän vastasi näin:

- Hölmöilin tietokoneen hiirellä. Halusin tehdä niistä 50 prosenttia suuremmat ja silloin, UUPS, siihen livahtikin 150 prossaa. Voi pahus sentään!

Toby Gard arveli olevan markkinointikoneiston vika, että niin paljon huomiota on kiinnitetty vain Laran rintoihin. Hän väitti koko touhun takana olevan miehen nähneen ne ja sanoneen: "Katsokaas hänen valtavia tissejään, minulla on suunnitelma." Toby valitti myös, että miehen on mahdotonta pitää tyttöystävää työskennellessään Laran parissa. Ei niinkään sen takia, että tyttöystävä kävisi lopulta mustasukkaiseksi, vaan koska pelin suunnittelu vie seitsemän päivää viikossa, 15 tuntia vuorokaudessa, parin vuoden ajan.

Kun häneltä kysyttiin onko Lara enemmän feinistien johtohahmo vaiko seksifantasia, hän vastasi:

- Joko tai ja sekä että. Lara luotiin olemaan tiukka, omillaan toimeentuleva ja älykäs nainen. Hän ei vastaa mitään kuvaa seksimalleista lukuunottamatta sitä, että hänellä on uskomattoman hyvän näköinen kroppa. Vahvat itsetietoiset naiset ovat ideaaleja fantasiatyttöjä - saavuttamaton on aina eniten tavoittelemisen arvoista.

Toby Gard pitää aina itse peliä tärkeämpänä kuin hahmoja, vaikka toisaalta hahmot saattavatkin olla tärkeitä pelin elävöittämisessä. Hän sanoo myös, että vaikka miljoonat kakarat ovat rakastuneet Laraan peliensä kautta, hän itse ei voisi rakastua johonkin itse luomaansa hahmoon.

Kaksi kuukautta Tomb Raiderin julkaisemisen jälkeen Toby Gard jätti Core Designin perustaakseen oman pelifirmansa. Siihen mennessä hän oli saanut Laran myynnistä 50000 puntaa palkkioita, mutta nykyään hänellä ei ole enää tekijänoikeutta luomaansa hahmoon. Niinpä hän ei ansaitse nykyään penniäkään unelmatytöllään.

Toby Gard ei tehnyt yksikseen töitä Tomb Raiderin parissa. Corella työskenteli kuusi henkilöä parin vuoden ajan yksin tuon projektin parissa.



Pitäisikö kiittää pelin mahtavuutta siitä, että hahmot ovat saaneet niin paljon huomiota? Vai onko päinvastoin niin, että rintava Lara on saanut Tomb Raiderin menemään kuumille kiville?

Adrian Smith, joka on Coren tuotekehittelyn päällikkö, on selittänyt, ettei koskaan ollut tarkoitus, että Tomb Raider myisi Laran ulkonäön avulla. Suurempi myyntivaltti oli pikemminkin se, että peli tuntuisi elokuvalta, jossa hahmot olisivat nähtävissä. Tavallisestihan tällaisissa peleissä pelaaja näkee kaiken päähahmon silmien kautta.

Core halusi näyttävän päähenkilön, ja koska kyse ei ollut shoot 'em up -pelistä ja koska hahmoista tulisi sulavalinjaisia, valittiin naishahmo, koska sellainen sopi osaan parhaiten.

Niinpä Toby Gard istuutui suunnittelemaan täydellistä naistaan ja Lara oli valmis syntymään. Adrian Smith on sanonut, että häntä aluksi varoitettiin naishahmon käyttämisestä Tomb Raiderissa. Kaikista pelien ostajista kun on 90 prosenttia miespuolisia ja "miten muka nörtit pojat pystyisivät samaistumaan jonkun hölmön naikkosen kanssa?" Osoittautui ainakin, että tytöt kykenivät samaistumaan älykkään Laran luontaisiin ja käytännöllisiin taitoihin ja Adrian Smith tunnustaa poikien omistautuvan mieluusti zoomailemaan Laran uhkeaa vartaloa pelin kameralla.

Vaikka voitaneen sanoa Laran pelaavan paljon seksikkyydellään, ei häntä voi syyttää kuitenkaan mauttomuudesta. Muut tv-pelitähtöset ovat näyttäneet yhtä sun toista. Lara sentään pitää vaatteet yllään. Tosin liikkeellä on huhu, jonka mukaan Lara myös strippaa, jos pelaaja syöttää konsoliinsa oikean koodirimpsun, mutta tämä tyrmätään Corelta jyrkästi. Sen sijaan internetissä Laran voi nähdä alastikin - jonkin online-taiteilijan muotoilemana, joka ei sietänyt enää katsella tiukkoja t-paitoja.

Larassa Core on löytänyt todellisen tavaramerkin itselleen. Hän on tähti ja se on yhtiössä tajuttukin. Seuraavaksi hänen nimellään myydään kaikenlaista niin paljon kuin vain suinkin. Kuten Eidoksen tiedoittaja sanoi:

- Meillä on hahmo, nyt meidän on vain puhallettava siihen henkeä.

Sitä seuraa melkein peloissaan, kun huomaa miten eläväksi Lara-ilmiö voidaan kehittellä. Ja hän on vasta tiensä alussa. Jo aiemmin lehdet kirjoittelivat oikeasta Larasta, joka olisi eräs Natalie Cook -niminen tyttö Berkshirestä, jonka sanotaan olleen mallina Laraa luotaessa, vaikka asia lieneekin juuri päinvastoin. Hänet valittiin tähän rooliin, koska hän muistuttaa pelin Laraa. Tosin Natalie Cook sitten vaihdettiin, kun joku sai mahtavan idean, että Laran pitäisi levyttää single, eikä Nataliella ollut lauluääntä. Nykyinen inhimillinen Lara on nimeltään Rhona Mitra.

Heti Rhondan nähdessään sitä tajuaa, ettei Lara voisi olla elävä ihminen. Sitä paitsi elävä ihminen kaatuisi naamalleen maahan, jos hän omaisi Laran kehon muodot. Inhimillinen Lara ei kykenisi kierähdyksiin keskellä taisteluja, ampuessaan vastustajia ja pomppiessaan samanaikaisesti. Inhimillinen Lara osaa tietysti puhua, mutta ilmeisesti hänen työnantajansa haluaa hänen puhuvan täsmälleen data-Laran tapaan, joka on hyvin niukkasanainen nainen, joten keskustelusta ei paljon enempää synny kuin "uh" -voihkaisuja silloin tällöin.

85 prosenttia yli puolesta miljoonasta Englannissa myydystä Tomb Raider -pelistä on miesten ostamia. Stuat Campbell pelilehti Edgestä sanoo:

- Pitää ymmärtää, ettei tv-peliteollisuus ole vielä kasvanut ulos lapsenkengistään. Lara on suunniteltu miehille. He ohjailevat häntä.

Violet Berlin, joka kirjoittaa uudesta teknologiasta, arvelee Laran ongelmana olevan, että hän on liian todentuntuinen ääninneen, liikkeineen ja taustatarinoineen. Hän on kuin tavallinen tyttö. Tosin hieman parempi. Violet Berlin muistuttaa epärealistisista manga-tytöistä ja heidän tosinaan pornahtavista seikkailuistaan. Hänen mielestään Lara sädehtii samaan tapaan kuin automainosten puolialastomat naiset joskus 70-luvulla.

Meidän datagraafisina aikoinamme miehet kuolaavat korkeateknologisten animaatioiden perään. Lara on ideaalinainen, joka syntyi digitaalisesta unesta.

"Lara luotiin olemaan tiukka, omillaan toimeentuleva ja älykäs nainen. Hän ei vastaa mitään kuvaa seksimalleista lukuunottamatta sitä, että hänellä on uskomattoman hyvän näköinen kroppa. Vahvat itsetietoiset naiset ovat ideaaleja fantasiatyttöjä – saavuttamaton on aina eniten tavoittelemisen arvoista."

– Toby Card; Laran luoja



Vaikka voitaneen sanoa Laran pelaavan paljon seksikkyydellään, ei häntä voi syyttää kuitenkaan mauttomuudesta. Muut tv-pelitähtöset ovat näyttäneet yhtä sun toista. Lara sentään pitää vaatteet yllään.

V-RALLY

Turnaus

Tätä et voi missata - nimittäin V-Rallyn SM-kisaa. V-Rally on eittämättä yksi tämän hetken kuumimpia pelejä. Siihen tarttuu kuin täi tervaan ja pelin parissa tulee vietettyä tuntikausia. V-Rallyssä tarvitaan reaktionopeutta, taitoa ja ahkeraa ratinvääntöä ennen kuin pääsee mestariksi. Kilpailu käydään Negcon-ohjaimella. Suomen parasta V-Rally-kuljettajaa haetaan nyt syksyllä järjestettävässä suuressa V-Rallyn Suomen mestaruuskisassa. V-Rally turnauksen järjestää pelin maahantuoja Egmont Games yhdessä kymmenellä eri paikkakunnalla olevan pelimyymälän kanssa - ja Super Power on silmänä ja korvana suuressa pelijuhlassa!



Osakilpailut ja suuri finaali

V-Rallyn SM-kisat koostuvat eri puolilla Suomea järjestettävistä alkukilpailuista sekä Helsingissä pidettävästä suuresta finaalista. VOICE & VISION -messujen yhteydessä pidettävään finaaliin pääsee kunkin osakilpailun voittaja, joten loppukilpailussa taistelee kymmenen parasta rallikuskia Suomen mestaruudesta V-Rallyssä. Alkukilpailujen voittajille on luvassa huimat palkinnot, finaalista puhumattakaan. Jokainen osakilpailujen osallistuja saa lisäksi Super Power-lehden näytenumeron ilmaiseksi!

Kilpailu kulku on lyhykäisesti seuraavanlainen: alkukilpailu käydään lauantaina 4.10. eri puolilla Suomea olevissa pelimyymälöissä ja liikkeissä. Paikalla kilpailun rehellistä kulkua valvoo pelimestari, joka kirjaa kaikkien pelaajien nimet ja tulokset ylös. Ohjeet annetaan paikan päällä, varmoja tärppejä ei siten ole olemassa.

Be there!

Kilpailupaikkakunnat ja liikkeet

Helsinki	Stockmann
Vantaa/Tikkurila	VPD Videopelidivari
Turku	Viihdepysäkki
Tampere	Game House
Lappeenranta	Musta Pörssi
Pori	PlayCity
Jyväskylä	Game House
Vaasa	Game Shop Tilt
Kuopio	Game House
Oulu	Anttila

Super Powerin kotisivulta löydät viimeisimmät tiedot turnauksesta: **www.semic.fi/superpower**

TILAA OMA SUPER POWER

YLLÄ, TILAAN SUPER POWER-lehden

- ☐ vuodeksi (12 n:oa) hintaan 199 mk
- ☐ puoleksi vuodeksi (6 n:oa) hintaan 105 mk
- ☐ KESTONA VUODEKSI 12 n:oa hintaan 190 mk*

*Kestotilaus on aina määräaikaistilausta edullisempi vaihtoehto. Kestotilauksen voit peruuttaa tai muuttaa määräaikaistilaukseksi milloin vain.

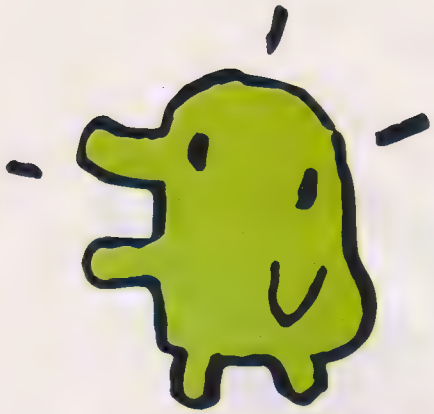
Semic maksaa postimaksun

skun maksan ☐ yhdessä ☐ kahdessa (yli 120 mk maksavat tilaukset) erässä.

Tilaajan sukunimi
Etunimi
Lähiosoite
Postinumero ja -toimipaikka
Puh.
Ikä
Allekirjoitus (holhoojan, mikäli tilaaja on alle 18 v.)

semic
Vastauslähetys
Sopimus 33100/10
33003 TAMPERE

PUHELINTILAUKSET (03) 2738 300
(Puhelimella tilatessasi, kerro koodi: 9705)



Vastuullista leikkiä

Enää eivät mitkään vanhemmat voi selittää, että olet liian pieni tai allerginen saadaksesi oman lemmikin. Tamagotchi piipittää, kun se tarvitsee jotakin, eikä levitä yhtään karvojakaan. Tuo kyberavaruuden pienenpieni kotieläin on nyt viimeinkin täällä.

Pienessä räikeän värisessä munassa, jota voi käyttää myös avaimenperänä, saapuu Tamagotchi maailmaan. Runsalla sadalla markalla pääset sen perheeksi ja syöttämään sitä, vaihtamaan vaatteita, leikkimään sen kanssa, kasvattamaan ja nukuttamaan sitä, kunnes se jälleen päättää palata takaisin avaruuteen omalle planeetalleen.

Tamagotchi, joka on japania ja tarkoittaa suurinpiirtein "rakastettavaa munaa", on muodostunut Japanissa valtavaksi menestykseksi ja myynyt jo yli 3 miljoonaa kappaletta. Myös USA:ssa digitaalinen lemmikki myi niin hyvin, että koululapsia, jotka ovat pitäneet lemmikkejään ketjussa, on joutunut mustan pörssin kauppaa harrastavien jengien ryöstämäksi. Japanilainen leikkikalutehdas, Bandai, joka on Tamagotchien takana, on kertonut, että valmistamalla tietyn värisiä versioita vähäisempiä määriä, se on onnistunut synnyttämään kysyntää keräilijöiden taholta. Joitakin malleja on myyty jopa tuhannesta USA:n dollarista.

Muovimuna joka halajaa päästä uudeksi perheenjäseneksesi, on teknisesti varsin yksinkertainen kapistus. Matalaresoluutioinen pikselinäyttö on mustavalkoinen ja sen ohessa on kolme ohjausnappia. Painamalla munan takasivulla olevaa nappia saatetaan pikku olento maailmaan. Ensimmäiseksi näytölle ilmaantuu värisevä muna. Noin viiden minuutin kuluttua muna hajoaa ja on aika aloittaa ottovanhemman hommat.

Aluksi Tamagotchi on pelkkä pieni pallo näytöllä, mutta sitä mukaa kuin sitä ruokkii ja leikkii sen kanssa, otus kasvaa suuremmaksi.

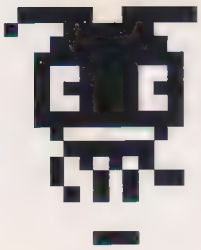
Nälkäisen pikku olion ruokkiminen tapahtuu sen napin avulla, joka on näytön reunassa ruokasymbolin kohdalla. Kun ruokasymboli näin valitaan, näytölle ilmaantuu Meal- ja Snack-sanat. Tamagotchi ottaa hiukan molempia, mutta jos sitä syötetään liikaa se saa vatsakipuja. Liian paljoista makeisista se tulee sairaaksi, jolloin sille on annettava lääkettä, jota saadaan painamalla nappia lääkesymbolin kohdalta.

Kun Tamagotchi on syönyt, sen kanssa on leikittävä jonkin aikaa tai se tulee ylipainoiseksi. Leikkisymboli aktivoituu ja melodiakulku alkaa soida. Sitten alkaa pikku peli, jossa on arvattava kääntyykö Tamagotchi oikealle vai vasemmalle.

Jos Tamagotchille antaa mitä se tahtoo joka kerta kun se piippaa, siitä kasvaa lellitelty hirviö. Niinpä toisinaan on painettava myös kasvatussymbolin nappia, niin että otuksesta tulee kunnolla kasvatettu eläin. Illalla on lisäksi vielä sammutettava pelin lamppu, niin että Tamagotchi voi nukkua rauhassa.

Riippuen siitä miten Tamagotchiaan hoitaa, se myös kehittyy. Se pystyy kasvamaan ja ottamaan erilaisia hahmoja. Lisäksi se pysyttelee kauemmin Maan päällä, jos sen saa viihtymään täällä. Pisimmillään se voi viipyä jopa kuukauden. Sitten pitää vain tuottaa uusi muna ja alkaa kasvattaa uutta yksilöä. Japanilaisessa versiossa Tamagotchi ei lennä kotiplaneetalleen kasvatuksen lopuksi, vaan kuolee ja pikku hautakivi, jossa on teksti "lepää rauhassa", ilmaantuu näytölle. Sitten kasvattaja voi haudata pikku ystävänsä virtuaaliselle hautausmaalle internetin









Bandai, joka on Tamagotchien takana, on kertonut, että valmistamalla tietyn värisiä versioita vähäisempiä määriä, se on onnistunut synnyttämään kysyntää keräilijöiden taholta. Joitakin malleja on myyty jopa tuhannesta USA:n dollarista.

välityksellä. Internetissä voi myös keskustella muiden Tamagotchin omistajien kanssa kasvatus- ja hoitovinkeistä.

Jokainen vuorokausi merkitsee Tamagotchille vuotta. Jos se ei elä yli viisivuotiaaksi, olisi sitä voinut hoitaa helposti paremminkin. Jos se sen sijaan elää yli 23-vuotiaaksi, kasvattaja on ollut jo suorastaan fantastisen omistautunut työlleen.

Siitä, onko Tamagotchi hyötylelu, joka opettaa lapset ottamaan vastuuta, vaiko maanvaiva, joka saa lapsen tuntemaan syyllisyyttä epäonnistuessaan, kiistellään. Hong Kongissa lääkärit ja vanhemmat ovat valittaneet, etteivät lapset kykene hoitamaan koulutehtäviään, koska ovat niin kiinni Tamagotchiensa hoitamisessa. Lisäksi kaikki piippailevat lemmikit häiritsevät opetusta. Hong Kongissa rehtorit ovatkin saaneet oikeuden kieltää Tamagotchien pitämisen koulussa, lasten suureksi pettymykseksi. Sen sijaan huhuillaan, että aikuiset liikemiehet eivät anna tärkeidenkään kokousten estää omien Tamagotchiensa hyvää hoitamista.

Kaikkien iloksi on Japanissa alettu pitää Tamagotchi-päiväkoteja. Siellä tehdään myös piirrosfilmi pikku otuksen elämästä. Nykyään on jo ostettavissa opaskirja ja kasvatusta neuvova video, mutta monet odottelevat kyllä kiinnostuneina Tamagotchin animoitua debyyttiä. Filmi tulee käsittelemään Tamagotchien syntyä, niiden kotiplaneettaa ja sitä miten ne tulevat Maapallolle.

Koska digitaalinen lemmikki on myynyt niin hyvin, ei sen luoja tietystikään viivyttele samantapaisen seuraajan tuottamisessa. Bandai on ilmoittanut kehittelevänsä peliä kahdelle Nintendon konsolille. Avaimenperäpelin versio, jossa on mahdollisuus kasvattaa kolmea virtuaaliystävää yhtaikaa, julkaistiin Game Boylle heinäkuussa ja talvella tulee Tamagotchi 64. Se tulee tosin myyntiin vain Japanissa.

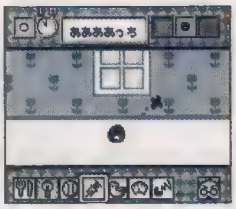
Tamagotchien suosio osoittaa meissä ihmisissä asuvan voimakkaan hoitamisvietin olemassaolon. Ellemme saa elävää lemmikkiä, alamme kaivata digitaalista eläintä. Bandai pelaa inhimillisillä tunteilla tienatakseen niin paljon kuin vain mahdollista, ja kun lukee Tamagotcheista, tulee ajatelleeksi toista leikkikaluteollisuuden menestystarinaa. Pari vuotta sitten USA:ssa olivat ns. kaalinuket samanlainen ilmiö. Ne tulivat tarinan mukaan kaalimaasta ja syntyivät kaalinkeristä. Oli aitoja kaalinukkeja ja niiden halpoja jäljitelmiä. Kun osti nuken, sai adoptiotodistuksen, ja sen jälkeen oli vastuussa kaalipienokaisesta. USA:ssa oli sairaaloita ja päiväkoteja nukeille ja aikuiset ihmiset saattoivat kuljettaa nukkejaan ympäriinsä lastenvaunuissa.

Kaalinuket olivat menestystuote, jota voi verrata Tamagotcheihin. Pikainen menestys, mutta myös pikainen vaipuminen unohduksen yöhön.

Kun lapset kyllästyvät otukseen eivätkä pysty ikinä sulkemaan laitetta, ja hylättyjen Tamagotchien piipitystä kuuluu autioiden lastenkamarien pölyisistä nurkista ja pimeistä komeroista, niin mitä sitten? Milloin kaikki Tamagotchit saavat tarpeekseen kasvattajiensa unohteluista ja kuoliaaksiruokkimisesta ja jättävät maallisen elämänsä palatakseen takaisin Tamagotchi-maahan? Ja mistä tulee leikkikaluteollisuuden seuraava hittituote, jonka kanssa saamme taas huijata itseämme?

Kun lapset kyllästyvät otukseen eivätkä pysty ikinä sulkemaan laitetta, ja hylättyjen Tamagotchien piipitystä kuuluu autioiden lastenkamarien pölyisistä nurkista ja pimeistä komeroista, niin mitä sitten?





Bandai on jo tuottanut Tamagotchi-pelin Game Boylle. Se on myös hiukan kehittyneempi kuin alkuperäinen ja sisältää mahdollisuuden kasvattaa kolmea pikku otusta samanaikaisesti.



KUKA JÄÄ HENKIIN!



Liput murskaavien puremahampaittesi ansiosta juuri sinä voit olla se joka selviytyy. Revittele tiesi voittoon Tyrannosaurus Rexina historian kiihkeimmässä videopelissä.

RARE

Nintendon jokeri-kortti

Jos Nintendoa verrattaisiin korttipakkaan, Rare olisi jokeri. Kortti, joka aina ilmaantuu esiin odottamatta ja saattaa ratkaista pelin joko niin tai näin.

Kysymys kuuluukin nyt onko heidän tuleva Nintendo 64 -pelinsä todellisuudessa varma kortti.





Joskus 80-luvun alussa alkoi pieni firma tuottaa Sinclair ZX Spectrum -pelejä pienessä brittiläisessä Ashby de la Zuchin kaupungissa. Ultimate Play -nimellä heidät tunnettiin. Useimpia heidän ensimmäisistä peleistään ei muista tänään enää kukaan, mutta onnistuivat he tekemään muutamia menestyksekkäitäkin nimikkeitä, kuten Knight Loren. Kun Spectrum-pelit siirtyivät Commodore 64:lle, teki Ultimate Play saman tempun, muttei onnistunut erityisen hyvin ja vain viiden C64-pelin jälkeen oli firman loppu jo hyvin lähellä. Mutta silloin ilmaantui pelastus Nintendon NES:in hahmossa. Ultimate Play oli yksi ensimmäisistä eurooppalaisista firmoista, jotka tarjoutuivat kehittelemään pelejä tuolle 8-bittiselle konsolille. He vaihtoivat nimensä Rareksi ja alkoivat työskennellä uusien ideoiden ja pelikonseptien parissa. Ja sellaisten pelien menestystarinoiden jälkeen kuin RC Pro-Am, Cobra Triangle, Wizards & Warriors, Snake Rattle 'n Roll sekä Battletoads, tuli Raresta ja Nintendosta oikein hyvät kumppanukset. Mutta vieläkään kukaan ei osannut aavistaa mihin vasta solmittu yhteistyö todella johtaisi.

Kesäkuussa 1994 julkistettiin tavalliseen tapaan kesän uutuuksia Chicagon CES-messuilla ja tuolloin Raren suuruuden aika todella pääsi alkamaan. Nintendo esitteli CES:issä Donkey Kong Countryn demon, joka kehittyneen ACM-grafiikkansa kera sai muut pelit vaikuttamaan lähes hupaisilta. Uusi tekniikka merkitsi melkoista askelta eteenpäin sekä Rarelle että Nintendolle. Donkey Kong Countrysta tuli tuon vuoden menestynein peli (yli 8 miljoonaa myytyä kappaletta) ja äkkiä Rarea pidettiin yhtenä maailman parhaista pelinvalmistajista. Nintendo oli niin vaikuttunut Raren kehityksestä, että osti lopulta lafkan itselleen 18. huhtikuuta 1995. Historiallinen päätös, sillä koskaan aiemmin ei Nintendo ollut ostanut mitään ulkopuolisia firmoja osaksi itseään.

Nykyään Rare pitää päämajaansa englantilaisen Twycrossin kaupungin liepeillä. Avioliitto Nintendon kanssa on osoittautunut valtaisaksi menestykseksi molemmille osapuolille. Esimerkiksi tämän vuoden kesäkaudeksi oli Nintendolla itsellään vaikeuksia ehtiä saada valmiiksi suuria nimikkeitään – eli jatko-osia Legend of Zeldaan ja F-Zeroon – Euroopan ja USA:n levitykseen. Mutta onneksi paikalla oli Rare sellaisten pelien kanssa kuin Banjo-Kazooie, Goldeneye 007 sekä Conker's Quest, jotka nimenomaan on tehty länsimaalaisille pelaajille. Juuri tuon takia Nintendo tarvitsee Rarea. Samaan aikaan Rare tarvitsee Nintendoa, saadakseen yksinoikeuksia japanilaisten uusimman tekniikan käyttöön, sekä ennen kaikkea heidän tietotaitonsa hyödyntämiseen.

Menestysten listaa

Tässä on luettelo muutamista menestyksekkäimmistä peleistä, joita Rare on vuosien kuluessa tuottanut tai kääntänyt yhdessä Nintendon kanssa.

Battletoads [NES / GB]
Battletoads II [Kolikkopeli]
Battletoads in Battlemaniacs [SNES]
Battletoads & Double Dragon [SNES / NES]
Blast Corps [N64]
California Games [NES]
Cobra Triangle [NES]
Donkey Kong Country [SNES]
Donkey Kong Country 2 [SNES]
Donkey Kong Country 3 [SNES]
Donkey Kong Land [GB]
Donkey Kong Land II [GB]
Ironsword [NES]
Killer Instinct [Kolikko / SNES]
Killer Instinct Gold [N64]
Marble Madness [NES]
Pirates [NES]
RC Pro-Am [NES]
Super RC Pro-Am [GB]
Silent Service [NES]
Slalom [NES]
Snake Rattle 'n Roll [SNES]
Sneaky Snakes [GB]
Solar Jetman [NES]
Super Off Road [NES]
Wizards and Warriors [NES]
World Games [NES]
Wrestlemania [NES]

Rare ei valitettavasti onnistunut näyttämään parhaita puoliaan Nintendo 64 -versiossa Killer Instinctistä, mutta osoitti Blast Corpsilla olevansa sentään matkalla oikeaan suuntaan. Ja tulevilla kolmella Nintendo 64 -pelillään he varmaan vakuuttavat nekin, jotka jo ehtivät alkaa epäillä, josko firma enää onkaan Euroopan johtava pelienvalmistaja.

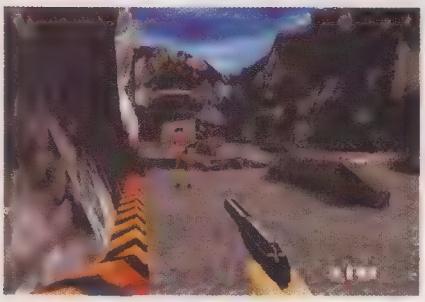
James Bond -peli Goldeneye 007 tulee olemaan Raren kolmas Nintendo 64 -nimike. Peli yhdistelee elementtejä pitkistä Bond-filmeistä Quaken ja Doomin kaltaisten pelien asetelmiin. Goldeneye 007 eroaa toki mainituista kahdesta pelistä useissakin suhteissa. Osittain on kyse pelin tehtävistä, jotka saattavatkin olla sen vahvin puoli. Goldeneye 007:ssä kun ei ole kyse pelkästä kaiken liikkuvan ampumisesta. Tehtävän kuluessa voi esimerkiksi joutua pelastamaan panttivangin, varastamaan panssarivaunun ja paikallistamaan tietokoneita voidakseen sitten tyhjentää ne salaisesta informaatiosta. Tässä kaikessa onnistumiseen auttaa tietysti mahtava asearsenaali ja viimeisenä mutta tuskin vähäisimpänä keinona tiedemies Q:n kehittelemät pienet kojeet, jotka saattavat toisinaan olla vähintäänkin yhtä tehokkaita kuin perinteiset kuularuiskut.

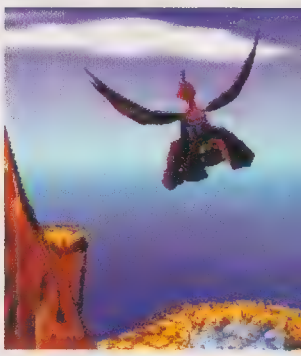
Myös graafisesti Goldeneye 007 eroaa useimmista tämän genren peleistä. Pelissä ei esimerkiksi esiinnny lainkaan sellaista hämyä, joka jatkuvasti häiritsi näkyvyyttä Turok: Dinosaur Hunterissa. Myös kiintoisa puoli pelissä on se, että sitä pystyy pelaamaan neljäkin henkeä yhtaikaa jaetulla näytöllä. Joko kaksi henkeä voi pelata konetta vastaan lyhyemmissä tehtävissä tai sitten neljä pelaajaa voi otella toisiaan vastaan.

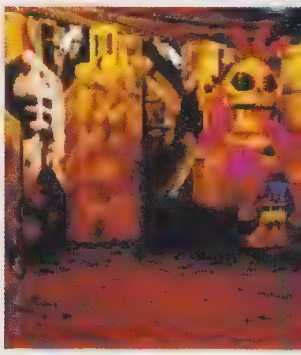
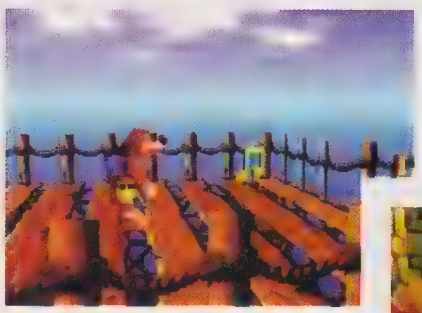
Goldeneye 007 julkaistaan USA:ssa elokuussa ja lokakuuksi suunnitellaan Euroopan myynnin alkua.

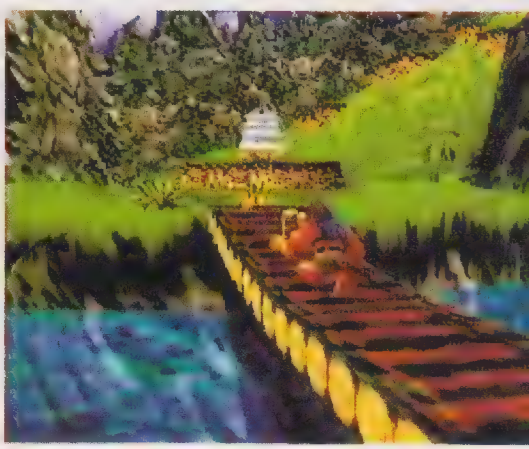
Siitä ei liene epäilystäkään, että Super Mario 64 loi uuden standardin konsolimaailmaan. Ja kun tiedetään Raren ja Nintendon kumppanuuden lujuus, ei ollut mikään odottamaton ihme, että brittifirma hakeutui suoraan Shigeru Miyamoton pelisalaisuuksien lähteille voidakseen tuottaa oman pelin samaan genreen. Tosin vain vieläkin hienomman.

Kuten Super Mario 64, myös Banjo-Kazooie on kolmiulotteinen tasoloikkaseikkailu, joka tapahtuu valtavan yksityiskohtaisessa ja värikylläisessä maailmassa. Pelin kaksi päähahmoa ovat pörröinen ja hupaisa Banjo-karhu sekä hänen sulilla koristettu kumppaninsa Kazooie, joka asustaa hänen selkärepussaan. Nämä kaksi merkillistä otusta saavat sitten kamppailla tiensä läpi runsaiden polygonirakenteisten maailmojen. Raren mukaan Banjo-Kazooie ei







tule sisältämään mitään rajoittavia ohjeita, vaan on tältä osin täysin pelaajansa muokattavissa, vaikka sisältääkin runsaasti erilaisia tehtäviä.

Banjo-Kazooien vahvuus tulee olemaan siinä, että molemmat hahmot täydentävät toisiaan koko ajan mainiosti. Banjo osaa esimerkiksi hypätä ja tapella, kun taas Kazooie pystyy juoksemaan ja lentämään. Pienellä kevyellä painalluksella käsiohjaimen yhdestä napista kykenee pelaaja milloin hyvänsä vaihtamaan kahden hahmon välillä, hiukan samaan tapaan kuin S-pelissä.

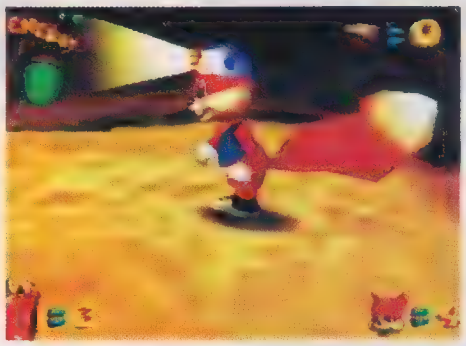
Tätä kirjoitettaessa on Rare saanut pelistä valmiiksi noin 70% eikä ole mitään merkkejä siitä, että se tulisi myöhästymään aikataulustaan. Se taas merkitsee sitä, että Rare tullee julkaisemaan Banjo-Kazooien koko maailmassa marraskuun lopulla.

Ilahduttavaa kylläkin, on myös toinen Raren Nintendo 64 -peli, joka julkaistaan jouluksi, kolmiulotteista tasoloikkaa luonteeltaan. Se siis julkaistaan vain muutamia viikkoja sen jälkeen, kun Banjo-Kazooie on loikannut kauppojen myyntihyllyille. Conker's Quest ei toki ole mikään Banjo-Kazooien toistokappale, pikemminkin päinvastoin. Se kohottaa tasoloikkaseikkailut vieläkin korkeammalle ladullisesti ja tulee tarjoamaan yhtä paljon originelleja uutuuksia ja viehätystä kuin Donkey Kong Country aikoinaan.

Conker's Questissa tapaamme vikkelän oravan, Conkerin, sekä hänen tyttöystävänsä Berryn. Heidän tehtävänään on tutkia merkillistä maailmaa, joka tarjoilee niin yksityiskohdista rikkaita ympäristöjä, että jopa Super Mario 64 tulee vaikuttamaan sen rinnalla vaisulta. Conker ja Berry ovat niin hyvin animoituja ja omaavat niin monia erilaisia kasvojenilmeitä, että peli muistuttaa melkein enemmänkin piirrosfilmiä kuin perinteistä peliä. Conker's Quest tarjoaa myös uudentyyppistä tekoälyn käyttöä. Esimerkkinä tästä on se, että Berryn ja Conkerin moni-ilmeisiltä kasvoilta voi nähdä, milloin ne ovat peloissaan, mikä merkitsee sitä, että edessä on vaaroja tai viittaa siihen, että jokin asia on päässyt unohtumaan. Rare kehuskeli nimenomaan tällä uudella piirteellä Atlantan E3:ssa ja totesi, ettei moista ole nähty vielä missään muussa pelissä.

Conker's Quest on nopea ja hyvin tehty peli, joka toivon mukaan pääsee viehättämään maailmaa juuri joulumarkkinoiden alla.

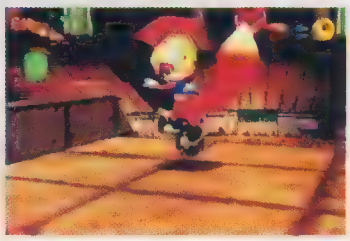






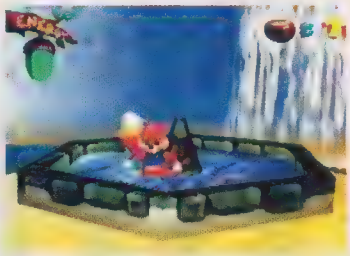
















PELIKONE ____ PlayStation / Saturn
JULKAISIJA _____ Electronic Arts
LUONNE _____ Tasoloikka



Croc

Legend of the Gobbos

Electronic Arts aikoo vietellä maailman puolelleen pienen vihreän krokodiilin avulla. Croc – Legend of the Gobbos on värikylläinen tasaloikkaseikkailu, joka pikapuoliin julkaistaan sekä PlayStationille että Saturnille.

Todella hyviä 32-bittisiä tasoloikkapelejä on edelleen harvassa, mutta Nintendon vanha yhteistyökumppani Argonaut aikoo yrittää parantaa tilannetta Crocin avulla. Argonaut lienee parhaiten tunnettu siitä, että se auttoi Shigeru Miyamotoa luomaan Starwingin Super NES:ille. Ja yhteistyö jatkuu selkeänä myös Crocissa - näkyvimmin pelin ulkonäön ja hallinnan suunnittelussa, mutta myös hahmojen muotoilu muistuttaa Nintendon pelejä.

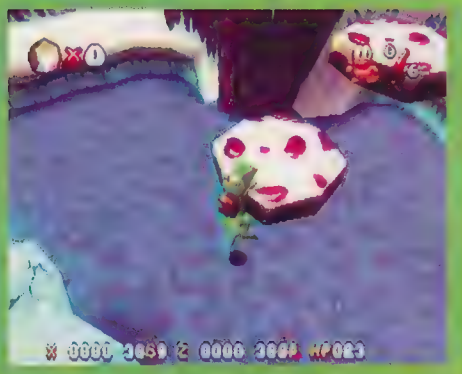
Croc – Legend of the Gobbos on hellyttävä tarina pikku krokodiilin suhteesta gobbos-eläimiin. Pikku eläimet joutuvat eräänä päivänä ilkeän paronin hyökkäyksen kohteeksi. Tämä vangitsee eläimiä eri paikkoihin viidelle suurelle saarelle. Crocin tehtäväksi tulee vapauttaa kaikki gobbokset voidakseen sitten lyödä ilkeän paronin lopullisesti.

Ei ole epäilystäkään siitä, että Argonautilla on opiskeltu tarkasti Super Mario 64:ää ennen Crocin tuotannon aloittamista. Kuten Mario myös Croc osaa uida, hypätä, juosta ja kiivetä ympäriinsä kolmiulotteisessa maailmassa ja liikkuu täysin vapaasti, samaan tapaan kuin Shigeru Miyamoton viimeisimmissä tasoloikkaseikkailuissakin. Argonautin ihailu Nintendoa kohtaan ei ole toki estänyt firmaa kehittämästä muutamaa omaakin ideaa. Yhtenä esimerkkinä on Crocin kyky käyttää lumilautaa, missä se onkin varsinainen peto.

Pelin radat ovat suuria, mutta samanaikaisesti myös pieniä. Sekä PlayStationin että Saturnin keskusmuistien puutteellisuuden takia Argonaut on jakanut radat lyhyempiin osasiin, joiden välillä on ovia, joten pelistä saa kerralla kapeamman yleiskuvan kuin Super Mario 64:ssä.

Pelin varsinainen vahvuus piilee uskomattomin pastellisävyin värjätyssä puhtaassa grafiikassa. Croc itse on yhtaikaa sekä herttainen että varsin luonteikas hahmo ja on lähes mahdotonta keksiä siitä mitään negatiivista sanottavaa.

Pelin varsinainen vahvuus piilee uskomattomin pastellisävyin värjätyssä puhtaassa grafiikassa. Croc itse on yhtaikaa sekä herttainen että varsin luonteikas hahmo ja on lähes mahdotonta keksiä siitä mitään negatiivista sanottavaa. Tämä tosiasia yhdessä pelin simppelin muotoilun ja lähes banaalin juonen kanssa tekevät sen, että kuka hyvänsä pystyy pelaamaan Croc – Legend of the Gobbosia.



















PELIKONE _____ Nintendo 64
LUONNE _____ Seikkailu
JULKAISIJA _____ Ocean



Mission: Impossible



Hyvän toimintapelin tuottaminen agenttiympäristöön, kivenkovine konnineen, salamurhineen ja kavalluksineen, mutta ilman tappavia aseita, lienee mahdoton tehtävä. Vai onko?

Runsasta vuotta elokuvamenestyksen jälkeen on aika asettua Ethan Huntin rooliin ja kokeilla onneaan kuudessa mahdottomassa tehtävässä. Kyse on vakoilemisesta ja tunkeutumisesta helppopääsyisiin paikkoihin, kuten CIA:n päämajaan tai Venäjän suurlähetystöön. Toiminta tapahtuu reaaliaikaisessa 3D-ympäristössä, johon on ympätty monimutkainen seikkailujuoni. Oceanin filmilisenssipeli rakentuu erinomaisen hyvin tehdyn ja detaljirikkaan grafiikan varaan sekä tarjoaa uuden tyyppistä interaktiivisuutta ja ohjelmoinnin hyödyntämistä. Mission: Impossible muistuttaa sellaisia pelejä kuin Tomb Raider ja Resident Evil, mutta kyse on vähemmän tappamisesta ja enemmän erilaisten paikkojen tutkimisesta, vaarojen havaitsemisesta ja oman toiminnan suunnittelusta ja läpiviemisestä äärimmäisen huolellisesti ja tarkasti.

Mission: Impossible oli ensimmäisiä pelejä, joiden tulosta ilmoitettiin Nintendo 64:lle ja sen markkinointia alettiin suunnitella jo ennen konsolin julkaisua.

– Tämä on esimerkki uuden sukupolven pelistä, joka tullaan julkaisemaan vain Nintendo 64:lle, kertoi esimerkiksi amerikkalainen Nintendo-pomo Howard Lincoln jo keväällä 1996. Ja Ocean-pomo Ray Music jatkoi kommentoimalla:

– Nintendon uusi konsoli on täysin ylivoimainen muihin verrattuna ja Mission: Impossible tulee venyttämään koneen kapasiteetin äärimmilleen.

Mahtavia puheita, joiden täyttämisen aika on nyt tullut. Mutta jo tuolloin Ocean oli varma pelinsä menestyksestä. Ja nyt se vaikuttaa vieläkin varmemmalta asiastaan, sillä jatko-osa kuuluu olevan jo tekeillä, niin että se saataisiin julkaisuun samaan aikaan kuin elokuvankin jatko-osa tulee ensi vuonna.



Tuskin keltään on jäänyt kuulematta, että itse elokuva pohjautuu 60-luvulla varsin suosittuun tv-sarjaan, johon on tehty myöhemmin jatko-osiakin. Useimmat tietänevät senkin, että filmin pääosaa, IMF-agentti Ethan Huntia, näyttelee Tom Cruise, joka filmissä kohtaa venäläisiä loikkareita, mystisiä asekauppiaita, tärkeitä agentteja sekä ennen kaikkea kavaltajan oman organisaationsa sisäpuolelta. Koska Tom Cruise omistaa tuotantoyhtiön, joka on filmin takana, hänellä on ollut täysi kontrolli kaikkeen Mission: Impossibleen liittyvään. Ja tämä ulottuu tietysti myös tv-peliversioon. Tämän takia me emme esimerkiksi, Oceanin suureksi pettymykseksi, saa nähdä Tomin kasvoja pelissä, vaan hahmon, joka pikemminkin tuo mieleen John Travoltan. Huhujen mukaan Cruise on niin herkkä ulkonäkönsä suhteen, ettei halua tulla nähdyksi epäedullisista näkökulmista käsin. Cruisen asema on myös yksi syy sille, ettei pelistä tullut tavallista shoot 'em up -räiskintää. Agentti Hunt pärjää filmillä itseasiassa varsin näppärästi ilman asetta ja pelastaa maailman agenttilaukkunsa pikku vekottimilla ja näppärällä Macintosh-tietokoneella. Ja samat säännöt pätevät myös peliin. Ei tosin mitä tulee roistoihin. He



kyllä ovat hampaisiin saakka aseissa.

Pelin juoni seuraa seuraa tietyssä määrin filmiä ja se, joka on nähnyt elokuvan, tunnistaa kyllä melkoisen osan paikoista. Aivan kuten filmissäkin, on Ethan joutunut salaliiton kohteeksi ja joutuu syyttömänä syytetyksi petoksesta. Hän aloittaa kamppailun puhdistaakseen nimensä ja vangitakseen oikeat rikolliset kuuden erilaisen tehtävän kautta.

Cocktailjuhlat ja vakoilua venäjän suurlähetystössä sekä yhden kollegan vapauttaminen kuuluvat ensimmäiseen tehtävään. Ja sitten seuraa muun muassa murtautuminen CIA:n päämajaan sekä rankka junamatka Lontoosta Pariisiin. Apunaan agentti Huntilla siis ei ole – kuten olisi voinut tällaiselta peliltä odottaa – valikoimaa tappavia aseita. Sen sijaan hän saa luottaa taitoonsa ja tarkkuuteensa. Ja nerokkaisiin vakoilijan laitteisiinsa. Kauko-ohjattava kamera, jolla voi tähystellä kiellettyihin huoneisiin; naamiointilaite, jolla voi muuttaa ulkonäköään; räjähtävää purukumia sekä neulapistooli nukutusneuloin ovat vain muutamia esimerkkejä vakoiluvälineistä.

Nintendon uusi konsoli on täysin ylivoimainen muihin verrattuna ja Mission: Impossible tulee venyttämään koneen kapasiteetin äärimmilleen.

Lisäksi pelissä on tunkeuduttava tai soluttauduttava erilaisiin paikkoihin, joista voi löytyä salaisuuksia tai johtolankoja. Pelissä on myös juteltava melkoisesti juhlavieraiden ja muiden vastaan osuvien hahmojen kanssa. Toki on myös muistettava, ettei päähenkilö ole ainut agentti pelin kuvioissa. Huolimaton sana CIA:n agentille tai jollekin turvamiehelle saattaa aiheuttaa odottamattomia seurauksia.

Oceanilla ollaan varsin ylpeitä siitä, miten he ovat onnistuneet käyttämään uudella tavalla ohjelmoitia pelissään. Eri hahmot käyttäytyvät eri tavoilla yksinkertaisesti sen mukaan mitä Ethan itse tekee. Kyseeseen tulee kaikkea hyvin dramaattisista kohtauksista aivan pikku hienouksiin. Jos hän esimerkiksi vetää neulapistoolinsa esille ihmisjoukossa, ihmiset alkavat ryntäillä paniikissa. Jos hän sen sijaan esittää huomaamatonta ja pyrkii piiloutumaan joukkoon tai muuhun ympäristöön, hän joutuu vähiten huomion kohteeksi. Näin esimerkiksi liikojen kysymysten välttäminen ja liikkumattomuus kielletyillä alueilla vähentävät huomatuksi tulemisen vaaraa. Muuten muut hahmot käyvät epäluuloisiksi ja saattavat kutsua turvamiehet paikalle.

– Toivomme, että uuden tyyppinen ohjelmointi, jota olemme kehittäneet, tulee luomaan standardin tulevaisuutta silmällä pitäen, Oceanin tuottaja Andy Hughes sanoo. Pelin, joka ajattelee, sen sijaan että vain rullaisi ennaltaohjelmoitujen yksinkertaisten kaavojen mukaisesti.

Melkoisesti vaivaa on tietysti nähty myös 3D-grafiikan ohjelmoinnissa. Antamatta yhtään periksi nopeudessa ja sulavuudessa on onnistuttu luomaan uskomattoman detaljirikkaita ympäristöjä. Kaikki hahmot on lisäksi koottu noin 350 polygonista, lukuun ottamatta Ethania, jossa on vielä muutama polygoni lisää. Vertailukohtana Oceanilla mainitaan mieluusti, että esim. Lara Croft koostuu vain 200 polygonista. Myös pelin valaistuksien tekemisessä on nähty melkoisesti vaivaa. Ja Lalo Schifrinin klassinen Mission: Impossible -teema soi tietysti pelissä myös, joskin uudelleen miksattuna versiona.

Oceanilla ei ole ihan maailman paras maine mitä tulee filmilisenssipeleihin. Pelinimikkeet kuten Robocop, Lethal Weapon sekä Flintstones: The Movie ovat likimain unohtamisen arvoisia teelmyksiä. Mutta firman itseluottamus on nyt huipussaan ja kaikkien laskelmien mukaan Mission: Impossiblesta tulee suurmenestys. Meidänkin mielestämme siihen on suuret mahdollisuudet, mikäli vain peli pystyy pitämään kaiken sen mitä Ocean on luvannut mm. uuteen ohjelmointityyliin liittyen.

Tämä artikkeli ei tuhoudu itsestään lukemisen jälkeen.

Loppu.

















ENNAKKOSILMÄILYT

F-Zero 64

PELIKONE _____ **Nintendo 64**
JULKAISIJA _____ **Nintendo**
LUONNE _____ **Kilpa-ajo**









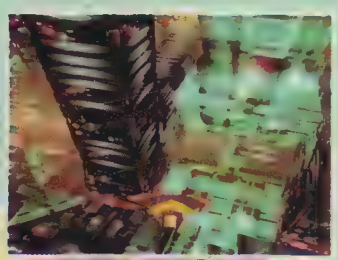
Tiukasti Mario Kart 64:n perässä tulee markkinoille Nintendon toinen kilpa-ajopeli F-Zero 64. Aivan kuten kaikki Nintendon 64-bittiset tuotteet – lukuunottamatta Yoshi's Island 64:ää – tulee F-Zero 64 sisältämään puhdasta ja selkeää polygonipohjaista grafiikkaa sekä vaikuttavan 60 kuvan sekuntinopeuden. Alkuperäisen pelin vanhat liiturit ovat edelleen mukana, joskin hieman muunneltuina versioina. Nintendo on ilmoittanut mukana olevan myös ainakin kaksi täysin uutta painovoimaa uhmaavaa ajoneuvoa.

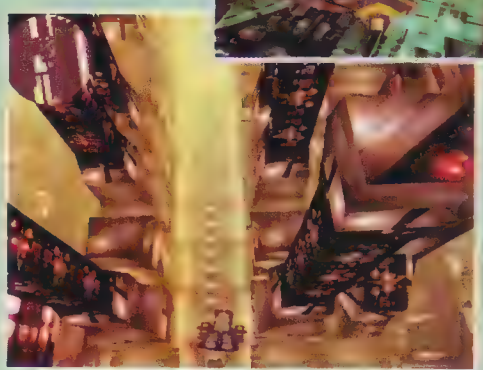
F-Zero 64 tarjoaa tiukkoja kurveja ja huimia mäkiä futuristisen maiseman keskellä, samoin kuin myös kivenkovia vastustajia. Analoginen ohjaus ja pelin ällistyttävä nopeus saattavat jopa antaa pelaajalle aivan uudenlaisen ajotuntuman.

Tämän kirjoittamisen hetkellä F-Zero 64 on vain 40-prosenttisesti valmis tuote ja pelin kehittelijä, Shigeru Miyamoto on ilmoittanut sen tulevan julkaisuun ensi vuoden alkupuolella.

Lunatik

PELIKONE _____ **PlayStation**
JULKAISIJA _____ **Eidos**
LUONNE _____ **Shoot 'em up**







Lunatik on kolmiulotteinen shoot 'em up -peli, jonka juuret ovat klassisissa Zaxxonissa ja Defenderissä. Eidos on tutkinut molempia pelejä pystyäkseen luomaan uudelleen niiden riippuvuutta aiheuttavat aspektit uutukaiseensa.

– Tulevaisuuden klassikon luomiseksi pelin pitää olla ensisijassa cool, arvellaan pelitalo Puressa, joka vastaa Lunatikin tuotannosta.

Pelin grafiikka on kaunista ja ennen kaikkea puhdasta. Kaikki radat juoksevat näytöllä tasaisin värein ja tarjoavat paljon hektisiä yksityiskohtia ja korkeateknologista suunnittelua. Lunatikin musiikki on peräisin Puren sisaryhtiöltä Rude Recordingsilta ja pitää sisällään rentoa bassottelua ja tuhtia rummuttelua.

Lunatik julkaistaan näillä kulmilla tämän vuoden lopulla.

Enemy Zero

PELIKONE _____ **Saturn**
JULKAISIJA _____ **Sega**
LUONNE _____ **Seikkailu**







Enemy Zero on jatko-osa omalaatuiselle seikkailupelille nimeltä D. Edeltäjänsä tapaan tulee myös Enemy Zeron päähenkilö olemaan vaalea nainen, jonka tehtävänä on ratkoa mystisiä ongelmia synkässä ja ahdistavassa maailmassa. Hupaisaa kylläkin, pelin sankarittaren nimi on Laura, mutta eipä hän juuri muuten muistuta Tomb Raiderin Laraa.

Enemy Zerossa on runsaasti valmiita osioita, jotka vyöryvät esiin vikkelään tahtiin. Kyllähän peli sisältää myös paljon valittavia asioita, mutta perimmältään se tuntuu enemmän interaktiiviselta elokuvalta kuin peliltä. Kauniisti piirretyt valmiit osat eivät tosin tunnu olevan mikään iso ongelma Segalle, joka toivoo Enemy Zeron kohoavan täällä yhtä suosituksi kuin Japanissakin.

No, sehän nähdään sitten, kun peli julkaistaan täällä marraskuun lopulla.

Body Harvest

PELIKONE _____ **Nintendo 64**
JULKAISIJA _____ **DMA**
LUONNE _____ **Shoot'em up**





Alkujaan Body Harvest vaikutti taas yhdeltä lattealta, joskin hienon näköiseltä shoot 'em upilta lisää. Mutta nyt tuotannon loppuvaiheessa siitä näyttäisi kehkeytyvän tähän asti paras toimintapainotteinen peli Nintendo 64:lle.

Body Harvestin tuotannosta vastaa ennenkin yllättänyt peliyhtiö DMA (Lemmings, Unirally, Grand Theft Auto), ja uusi Nintendo 64 -peli on taatusti yksi firman suurimpia tuotantoja tähän saakka. Viime vuoden Shoshinkain pikavisiitin jälkeen DMA:lla tajuttiin Body Harvestin olevan selvästi jäljessä Nintendon omia pelejä, varsinkin graafisesti. Projektin johtaja, John White arvelee sen olleen käännekohta pelin kehittelyssä.

Body Harvest on originelli peli, jolla on juurensa sekä strategia- että shoot 'em up -peleissä. Juoni on klassinen ja kertoo avaruuden tunkeilijoista, jotka istuttivat ihmisrodun Maapallolle miljardeja vuosia sitten ja ovat nyt palanneet takaisin korjaamaan satoa.

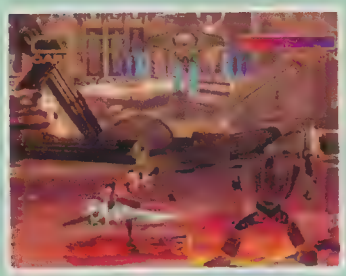


Pelistä tulee löytymään yli 90 erilaista kulkuvälinettä, joita pelaaja voi käyttää hyönteisen kaltaisten tunkeilijoiden tuhoamiseen. Polygonipohjainen grafiikka on puhdasta ja hienoa ja loihtii näytölle valtaisia pelkoaherättäviä otuksia.

Body Harvest julkaistaan Nintendo 64:lle vuoden lopulla.

Tetrisphere

PELIKONE _____ **Nintendo 64**
JULKAISIJA _____ **H2O**
LUONNE _____ **Pulmapeli**



Vähän tunnettu kanadalainen pelitalo H2O sai kunnian olla ensimmäisen Nintendo 64:n pulmapelin tekijä. Tetrisphere on, kuten nimikin vihjaa, kolmiulotteinen versio venäläisen matemaatikon Alexei Pajitnovin klassisesta Tetris-pelistä.

Tetrisphere pitää sisällään kuusi erilaista pelivarianttia, joista löytyy sekä uusia että traditionaalisia ideoita. Alkuperäisen Tetris-tunnelman varmistamiseksi on H2O ollut useita kertoja yhteydessä Alexei Pajitnovin kanssa, mikä toivottavasti kohottaa Tetrispheren samaan kastiin alkuperäisen pelin kanssa.



Tetrisphere julkaistiin USA:ssa elokuussa, mutta täkäläisestä julkaisusta ei ole vielä tietoa.

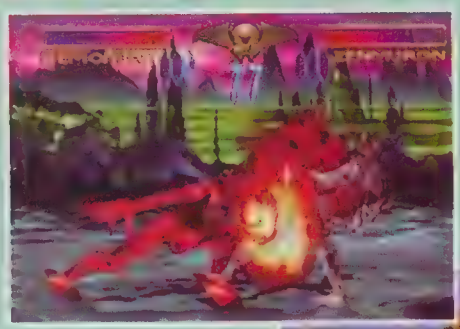




Dark Rift

PELIKONE _____ **Nintendo**
JULKAISIJA _____ **Vic Tokai**
LUONNE _____ **Beat'em up**

Dark Rift on yksi lupaavimmista beat 'em up -peleistä Nintendo 64:lle. Pelin takaa löytyy pelitalo Kronos, joka on aiemmin tuottanut mm. äärimmäisen tylsän beat 'em up -pelin nimeltä Criticom. Luonnollisesti firma hakee nyt revanssia ja tulee tekemään parhaansa Dark Riftin kanssa uuden tason saavuttamiseksi.





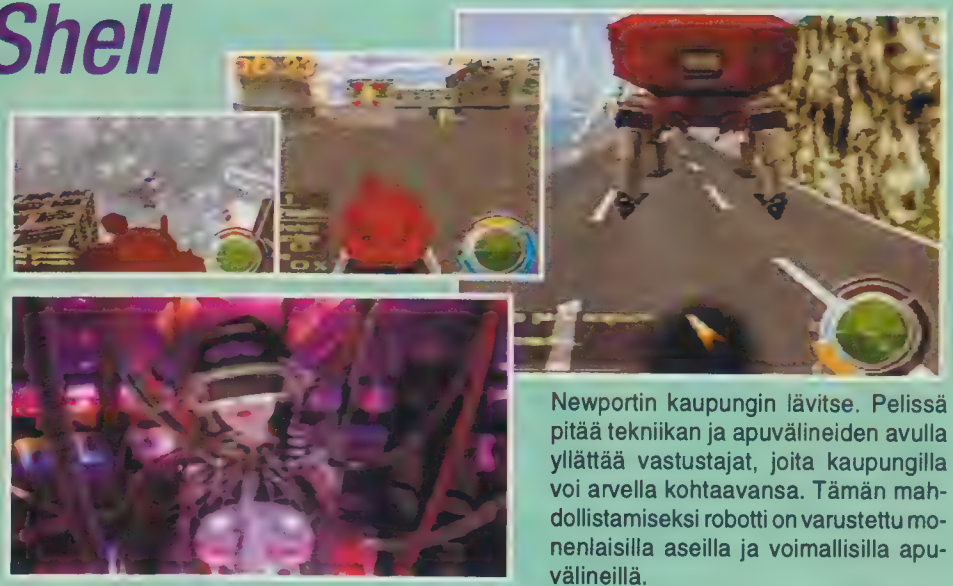
Dark Rift tarjoilee pelaajalle makean lajitelman hahmoja, jotka kohtaavat toisensa suuressa turnauksessa. Kaikkiaan mukana on kymmenen erilaista hahmoa, mukaanlukien kaksi bossia. Kaikilla on oma persoonallinen tyylinsä ja useimmilla on myös yksi tai useampia aseita käytettäväksi tilanteen käydessä hankalaksi. Kaikki pelaajien liikkeet on luotu Motion Capturen avulla, mikä tekee niistä varsin todellisen tuntuisia.

Dark Rift julkaistiin USA:ssa heinäkuun puolivälissä ja tulee toivottavasti tänne joskus syksyn tai talven kuluessa.

ENNAKKOSILMÄILYT

Ghost in the Shell

PELIKONE _____ **PlayStation**
JULKAISIJA _____ **THQ**
LUONNE _____ **Shoot'em up**



Loppujen lopuksi tämän kiistellyn pelin oikeudet lännessä menivät THQ:lle. Merkillisintä asiassa on se, että peli sinänsä on täysin Japanin Sonyn kehittelemä. Mutta koska THQ oli jo ehtinyt hankkia pelin oikeudet kaikkialla Japanin ulkopuolella, joutuvat Sonyn USA:n ja Euroopan osastot yksinkertaisesti vain katselemaan sivusta yhden vuoden eniten odotetun anime-pelin julkaisua.

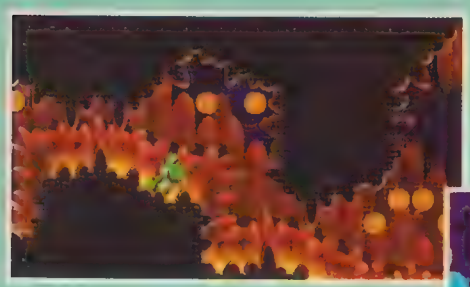
Ghost in the Shell on saman porukan kehittelemä kuin Jumping Flash ja vaikuttaa todellakin varsin hyvältä. Ensisijaisesti tuo tarkoittaa grafiikkaa, joka on kehittynyt sitten ryhmän edellisten tuotteiden.

Ghost in the Shell pitää sisällään 12 intensiivistä tehtävää, jotka ovat ottaneet vahvoja vaikutteita Masamune Shirown manga-sarjiksista, pikemmin kuin niille pohjautuvasta anime-filmistä. Tehtävien luonne vaihtelee, mutta pääasiassa on kyse Fukochima-sotarobotin ohjaamisesta epäystävällisen Newportin kaupungin lävitse. Pelissä pitää tekniikan ja apuvälineiden avulla yllättää vastustajat, joita kaupungilla voi arvella kohtaavansa. Tämän mahdollistamiseksi robotti on varustettu monenlaisilla aseilla ja voimallisilla apuvälineillä.

Syksyllä julkaistavan Ghost in the Shellin hauskimpia puolia ovat pelistä löytyvät animoidut osiot. Ne ovat osittain aivan uusia, mutta mukana on myös suoraan anime-filmiltä poimittuja pätkiä.

Yoshi's Island 64

PELIKONE _____ **Nintendo 64**
JULKAISIJA _____ **Nintendo**
LUONNE _____ **Tasoloikka**







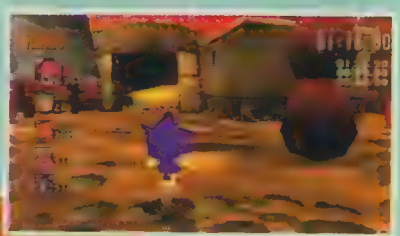
Yoshi's Island 64 on jatkoa klassiseen tasoloikkaseikkailuun. Aivan kuten edeltäjässäkin, pitää pelissä ohjailla herttainen pieni dinosaurus, Yoshi, runsaiden maailmojen lävitse.

Yoshi's Island 64 on uskomattoman hyvin animoitu ja värikylläinen tasoloikkapeli. Perustaltaan se on kaksiulotteinen peli sivuttain rullaavine ratoineen, mutta sisältää melkoisen määrän kolmiulotteisia efektejä. Yhdessä yksinkertaisen, mutta originellin ulkomuodon kanssa, pelistä näyttäisi kehkeytyvän yksi syyskauden rakastettavimmista tuotteista omassa genressään. Aivan kuten grafiikka, on itse Yoshikin kehittynyt ja se pystyy nyt liikkumaan tuplasti niin monella tavalla kuin aiemmin. Vastustajista löytyy joukko vanhoja tuttavuuksia uudelleen muotoiltuina, mutta on mukana ihan uusiakin tyyppejä.

Shigeru Miyamoto ja hänen EAD-ryhmänsä ovat tehneet parhaansa osoittaakseen, että kaksiulotteisia tasoloikkapelejä voi yhä vieläkin kehittää eteenpäin. Tuloksen saamme nähtäväksemme marraskuussa.

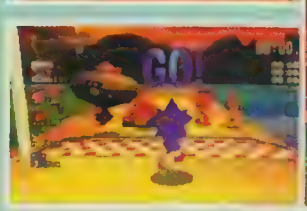
Sonic R

PELIKONE _____ **Saturn**
JULKAISIJA _____ **Sega**
LUONNE _____ **Kilpa-ajot**









Salamannopea pensassiili, Sonic, on täällä jälleen, ja tällä kertaa Sega on muuttanut konseptiaan. Sonic R on outo kilpa-ajopeli, jossa juostaan radoilla klassisten hahmojen, kuten Dr. Robotnikin, Knucklesin, Tailsin ja tietysti itse Sonicin kanssa. Kaikkiaan pelissä on kymmenen eri hahmoa, mutta muutamia heistä nähdään vasta tiettyjen etappien selvittämisen jälkeen.

Kuten aiemmatkin Sonic-pelit Sonic R sisältää puhdasta ja hienoa grafiikkaa. Radat ovat visuaalisesti yhtä mielikuvituksekkaita kuin muotorikkaitakin ja johdattavat kilpailua vihreiden laaksojen ja kapeiden riippusiltojen lävitse. Lisäksi joiltakin radoilta löytyy oikoteitä ja erilaisia huijauksia - kaikki tämä sen aidon peli-ilon kohottamiseksi, joka on niin tunnusomaista kaikille Sonic-peleille. Sonic R pitää sisällään myös seitsemän eri laatuista pelityyppiä, joukossaan mahdollisuus pelata neljällä hengellä yhtaikaa, mikä ei eroa paljonkaan Mario Kart 64:n vastaavasta ominaisuudesta.

Sonic R:n lasketaan olevan valmis julkaistavaksi joulukuussa.

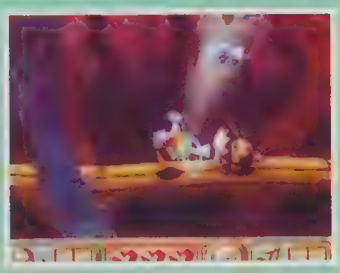
ENNAKKOSILMÄILYT

Klonoa

PELIKONE _____ PlayStation
JULKAISIJA _____ Namco
LUONNE _____ Kilpa-ajo

Namco on aiemmin osoittanut olevansa mestari kilpa-ajo- ja beat 'em up -genreissä. Klonoa on heidän ensiyrityksensä tasoloikkapelin tuottamissessa PlayStationille ja peli todellakin vaikuttaa uskomattoman ihastuttavalta päällisin puolin. Grafiikka vie ajatukset Namcon vanhoihin kolikkopeleihin ja pitää sisällään todella herttaisia hahmoja. Pelin sankarina on söötti, mutta omituinen eläin, joka erilaisten bonusvoimien avulla kamppailee tiensä läpi lukuisien maailmojen. Klonoa on visuaalisesti kolmiulotteinen, mutta myös suhteellisen suoraviivainen ja ratojen rakenteet tuovat mieleen BMG:n Pandemoniumin. Klonoa on tosin selvästi sitä hienompi ja tuntuu aikovan esitellä melkoisen määrän ihkauusia ideoita.







Arvatkaapa pidättelevätkö Crash Bandicoot ja sen luojat henkeään aina Klonoan julkaisuun saakka ensi vuoden alkuun?

Mace – The Dark Age





PELIKONE _____ Nintendo 64
JULKAISIJA _____ Midway
LUONNE _____ Beat'em up

Upea Mace – The Dark Age on yksi beat 'em up lisää Midwayltä. Se tullaan julkaisemaan Nintendo 64:lle joskus talvella. Kuten San Francisco Rushissa tässäkin on kyse Atarin kolikkopelin käännöksestä.

Mace on hieno beat 'em up, joka tuo yhteen erilaisia hahmoja suuresti eroavilta ajoilta ja paikoilta. Monet juonteet on otettu suoraan Namcon Soul Bladesta, mutta on pelissä muutamia ihkauusiakin ideoita. Mukana on esim. salainen hahmo nimeltä Pojo. Tätä harvinaislaatuista hahmoa voinee parhaiten kuvailla hulluna kanana, joka käyttää paistettuja munia ammuksinaan. Tietysti pelissä on myös paljon vakavampia hahmoja. Heidän joukossaan on mm. samurai Takeshi, munkki Xiao Long, haaremityttö Namira sekä pesunkestävä viikinki Ragnar.

Mace – The Dark Agesta näyttäisi suurella todennäköisyydellä muodostuvan Midwayn paras beat 'em up -peli Nintendo 64:lle ja me seuraamme pelin kehitystä suurella kiinnostuksella.

San Francisco Rush

PELIKONE _____ Nintendo 64
JULKAISIJA _____ Midway
LUONNE _____ Kilpa-ajo

Midwayn tuleva kilpa-ajopeli San Francisco Rush polveutuu Atarin saman nimisestä kolikkopelistä. Raskaan vastuun pelin kääntämisestä Nintendo 64:lle on saanut sama porukka, joka hommaili aiemmin Wayne Gretzky 3D Hockeyn parissa, ja vaikuttaa siltä, että Midwayn ryhmä on onnistunut niinkin epätavallisessa tavaoitteessa kuin konsolipelin muotoilemisessa paremmaksi kuin mitä alkuperäinen kolikkopeli oli.



Kuten nimi viittaa, peli tapahtuu yhdessä maailman mäkisimmistä kaupungeista. Korkeiden mäenhuippujen yli hyppimisen lisäksi peli sisältää koko joukon nopeita moottorihirviöitä, jotka jo lyhyen ajon jälkeen jyrkässä mäkimaastossa näyttävät vieläkin surkeammilta romukasoilta kuin 70-luvun Ladat konsanaan.

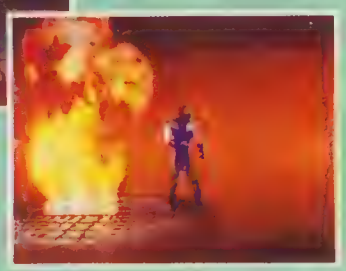
Yksi pelin näkyvimpiä piirteitä on uskomattoman nopeasti päivittyvä grafiikka, joka pyörii ainakin 50 kuvan sekuntivauhdilla. Nintendo 64 -version bonuksena tulee olemaan se, että peli sisältää yli kaksi kertaa niin paljon ratoja kuin kolikkoversio aikoinaan. Tämä osoittaa, että Midway yrittää nyt tosissaan panostaa hyvien käännösten tekoon vähemmän onnistuneen War Godsin jälkeen.

San Francisco Rush julkaistaneen joskus vuoden lopulla.

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero

PELIKONE _____ Nintendo 64/PlayStation
JULKAISIJA _____ Midway
LUONNE _____ Beat'em up





Tutkapari Ed Boon ja John Tobias ovat palanneet vielä yhteen peliin maailmankuulussa Mortal Kombat -sarjassa. Tällä kertaa toki suunnittelijat ovat päättäneet, että on jo aika hiukan muuttaa pelikonseptia ja tuoda jotain uutta tähän melko urautuneeseen beat 'em up -sarjaan. Se mikä ensimmäisenä erottaa Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero:n aiemmista peleistä on se, että nyt voidaan liikkua suhteellisen vapaasti kaikkiaan kahdeksan suuren maailman lävitse. Kaikkiaan pelistä löytyy yli 30 erilaista vihollista, jotka Sub-Zeron pitää tuhota. Niiden joukossa on sekä vanhoja tuttuja hahmoja että muutama uusi tyyppi.

Kovimmat Mortal Kombat -fanit tulevat ilostumaan pelin manuaaliin, jossa paljastetaan monia salaisuuksia ja jopa selvitetään miten joistakin pelin hahmoista tuli ystäviä tai vihollisia.

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero julkaistaan marraskuussa.

UUDET JULKAISUT

Kesän aikana ilmestyneitä uusia pelejä

NINTENDO 64

Blast Corps	elo
International Superstar Soccer 64	kesä
Killer Instinct Gold	touko
Mario Kart 64	kesä
NBA Hang Time	syys
Wayne Gretzky 3D Hockey	syys
Wave Race 64	huhti

SUPER NES

F1 Pole Position	touko

GAME BOY

Game & Watch Gallery	elo
Hugo	kesä
Kirby Star Stacker	elo
Wave Race	syys

SATURN

Actua Soccer - Club Ed.	kesä
Ataris Greatest Hits	heinä
Battle Station	heinä
Bedlam	elo
Darkflight Conflict	heinä
Discworld II	elo
Independence Day	elo
King of Fighters'95	kesä
Mega Man X3	kesä
NHL Powerplay	kesä
Pandemonium	kesä
ReLoaded	kesä
Resident Evil	syys
Return Fire	kesä
Shining the Holy Ark	heinä
Sonic Jam	elo
Sky Target	kesä
Swagman	kesä
Trash It	elo
Warcraft II	elo
Wipeout 2097	syys

MEGA DRIVE

Madden '98	syys
NBA Hang Time	maalis
Williams Arcade Greatest Hits	maalis

PLAYSTATION

4-4-2	elo
Agent Armstrong	elo
All-Star Soccer	heinä
Atari Greatest Hits	elo
Bedlam	heinä
Broken Helix	syys
City of Lost Children	kesä
Frankenstein	elo
Independence Day	heinä
International Superstar Soccer Pro	heinä
Lethal Enforcers I & II	heinä
Machine Hunter	elo
Mega Man X3	heinä
Monster Trucks	heinä
Nanotek Warrior	heinä
NBA Hang Time	heinä
NHL Powerplay	heinä
Overblood	kesä
Perfect Weapon	elo
Rage Racer	kesä
Rally Cross	heinä
Road Rage	heinä
Super Puzzle Fighter II Turbo	heinä
Swagman	kesä
Syndicate Wars	heinä
Ten Pin Alley	kesä
Tenka	heinä
Tigershark	elo
Transport Tycoon	heinä
Warcraft II	elo
Wargods	elo
V-Rally	kesä
VR Baseball	elo

Ajankohdat on saatu maahantuojilta ja ne saattavat muuttua odottamattakin.

PELI



ARVOSTELUT



TOPI

(ikä: 23 - harrastaa: musiikkia - pitää: RPG ja seikkailupelit - ei pidä: amerikkalaiset pelit)

PARASTA: Star Fox 64 - Vuoden Sci-fi-seikkailu. Wild Arms - Final Fantasy VII:ää odotellessa. Street Fighter EX - pitää minkä lupaa. V-Rally - parempaa autopeliä ei löydy. Phantasy Star - RPG-nostalgiaa

MARTTI

(ikä: 22 - harrastaa: manga, itärannikon rap - pitää: seikkailu ja shoot em up - ei pidä: Full Motion Video)

PARASTA: Multi Racing Championship - suurpeli tulossa. Time Crisis - nopea shoot 'em up. Wild Arms - hyvä RPG, uskottavat roolihahmot. Guardian Heroes - brutaalin hauska beat 'em up. Harvest Moon - maatilasimulaattori SNESille.

JOONAS

(ikä: paras - harrastaa: sukeltelu - pitää: väkivalta, kilpa-ajo, ongelmanratkaisu - ei pidä: huonot PC-konversiot)

PARASTA: Rage Racer - paras PlayStation-rallipeli tähän mennessä. V-Rally - hyvä yritys panna Sega Rallyä paremmaksi. Wave Race - pieni ja kaunis, lähestyy Super RC Pro Amia. Mario Kart 64 - tämän hauskempaa ei voi neljällä pelaajalla olla samanaikaisesti. Fighters Megamix - huippumäiskettä.

LOVIISA

(ikä: 20 - harrastaa: musiikki ja muoti - pitää: ongelmanratkaisu - ei pidä: lentosimulaattorit!)

PARASTA: PaRappa the Rapper - sinustakin hiphoppari. Micro Machines V3 - miniautoja suurilla mahdollisuuksilla. Scud Race - kolikkosuosikki. Tomb Raider - Lara valloittaa. Bust-a-Move - pitää pintansa.

JOHN

(ikä: 30 - harrastaa: raska musiikki ja kauhufilmit- pitää: beat 'em up - ei pidä: lentosimulaattorit!)

PARASTA: Super Mario 64 - maailman paras peli edelleen. Resident Evil - nyt myös Saturnille. Trash It - tuhoisat piirteeni saavat vauhtia. NBA Live '97 - koris ei tule tämän paremmaksi. OverBlood - Jännittävä.

SLIN

(ikä: tarpeeksi vanha - harrastaa: ohjelmointi - pitää: vauhtipelit - ei pidä: huonot pelit)

PARASTA: V-Rally - monipuolista vauhtia. PaRappa the Rapper - letkeää menoa. Tomb Raider - Lara presidentiksi!

ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiilille deodoranttia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja John taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet sitten. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annamme aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.

Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NESin tai Master Systemsin peleihin.

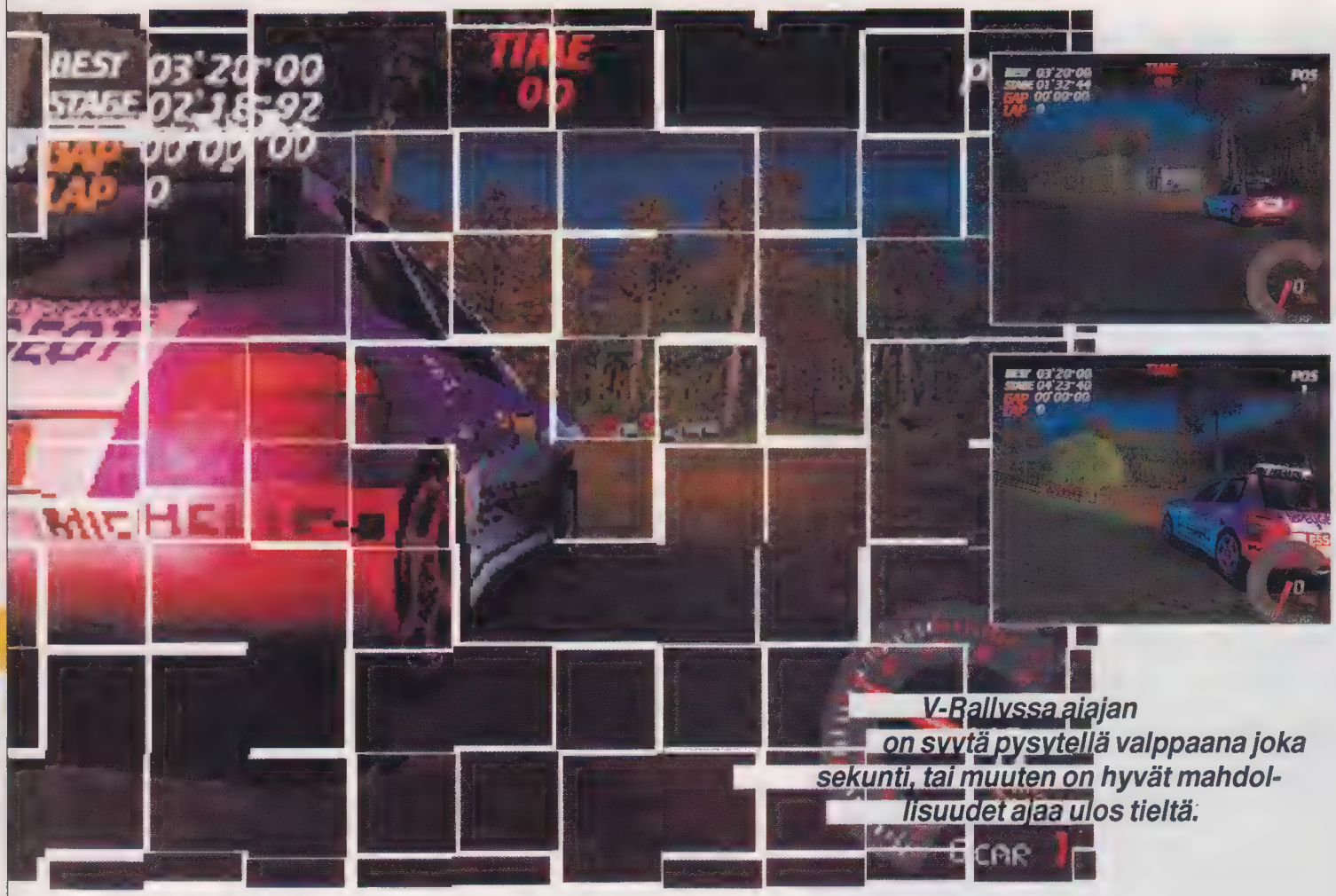
Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

100	paras, kaunein, virheetön.
95–99	tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut
90–94	huipputulos. Osta tai itke ilman.
80–89	selkeästi yli keskitason. Pelityypin faneille ehdoton hankinta
70–79	keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin ostaa.
60–69	keskinkertainen. Omalla vastuulla, saattaa miellyttääkin.
50–59	Mitähän televisiosta tulee – Kymppitonni, jess!
30–49	Näitä joulupukki tuo tuhmille.
10–29	Kiikutettava hävitettäväksi.
1–9	Peli on pelattu!

PELITYYPPI _____ **Kilpa-ajo**
JULKAISIJA ____ **Infogrames**
VALMISTAJA ___ **Infogrames**
JAKELU _____ **Egmont**
MYYNNISSÄ _____ **Nyt**
PELAAJIA _____ **1–2**
PELIMUISTI _____ **Muisti**
MUUT KONEET _____

V-Rally

Kun aurinko painuu alas käy näkyvyys huonommaksi ja kun sade kastelee paikat, tiet käyvät liukkaiksi. Auton ajaminen V-Rallyssa on kuin ajaisi oikeassa todellisuudessa.



V-Rallyssa ajajan on syytä pysytellä valppaana joka sekunti, tai muuten on hyvät mahdollisuudet ajaa ulos tieltä.

Huolimatta valtavasta pelimäärästään, puuttuu PlayStationilta yhä kunnollinen rallipeli. Sony yritti korjata asiaa jokin aika sitten julkaisemalla Rally Crossin, mutta Saturnin Sega Rallyyn verrattuna se ei ollut kovinkaan vakuuttava. Nyt tulee joka tapauksessa Infogramesin V-Rally, ja lähes painottoman tuntuisina mäissä ponnahtelevien ajopelien lisäksi se tarjoilee runsaasti ja monenlaista ajamista.

Ennen varsinaisen kilvan alkamista pelaajan on valittava autonsa. Mukana on 11 eri mallia, mm. Peugeotia, Nissania ja Citroenia sekä varsinaisia menopelejä kuten Subaru Impreza, jota ajaa rallin maailmanmestari vuosimallia 1995, Colin McRae. Kaikki autot käyttäytyvät samaan tapaan kuin ne tekisivät vastaavassa tilanteessa todellisuudessakin.

V-Rallyssa on neljä eri osastoa joista voi valita. Championship Modessa ajetaan yhdessä kahdeksasta maantieteellisestä alueesta, kuten Indonesia, Afrikka, Uusi-Seelanti ja Euroopan eri osat. Arcade Modessa taas ajetaan sekoituksia tunnetuista radoista kautta maailman. Tällöin ajetaan aikaa vastaan. Time Trial antaa pelaajalle mahdollisuuden kilpailla omaa parasta rata-aikaansa vastaan.

V-Rallyn radat ovat hyvin erikoisia. Lumisohjo ja savi mutkaisilla teillä yhdistettynä sääoloihin, jotka jatkuvasti vaihtelevat, tekee ajamisesta vaativaa puuhaa, jossa on oltava varma ja vakaa kuski, jos aikoo pitää ajokkinsa tiellä. Se että toisinaan esiin putkahtaa yllättäviä esteitä, kuten kaatuneita puita, ei myöskään tee pelistä mitenkään rauhallisempaa ja helppoa kokemusta. V-Rallyssa ajajan on syytä pysytellä valppaana joka sekunti, tai muuten on hyvät mahdollisuudet ajaa ulos tieltä.

Ehdottomassa realistisuudessaan V-Rally ylittää jopa itsensä. Ajotunne on mahtava, kun ajokki liirailee ja hyppii alamäkiin, ja heikotus vatsanpohjassa todellista, kun menopeliä vain kiihdyttää ja kiihdyttää ja melkein pakottaa auton sen oman suorituskyvyn ylitse.

Samalla kun ajaja kuuntelee kartanlukijan selittävän ohjeitaan siitä, millaista tie tulee olemaan lähitulevaisuudessa, saattaa pelaaja äkkiä oivaltaa miten yksityiskohdista rikas peli V-Rally oikein onkaan. Autot, joita voi tarkkailla eri näkökulmista, ovat realistisia ja hyvin tehtyjä. Ympäristöt ovat myös toden tuntuisia ja jopa kipinät, joita suihkuaa nopeissa jarrutuksissa, vaikuttavat todella aidoilta.

V-Rallyn kaltaista peliä ei tietenkään voi verrata kolikkopelisuosikkeihin, kuten Sega Rallyyn, Daytona USA:han tai Scud Raceen. Niissä peleissä on aivan toisenlainen ajotuntuma. Radat loppuvat nopeasti ja sitten on koko peli ohitse. Mutta V-Rallyn realistisuus on voittamatonta, jos verrataan sen kapasiteettia sen kilpailijoiden vastaavaan. Ja kun V-Rallyn parissa hiukan ahertaa ja antaa sille aikaa enemmän kuin kympin kolikolla voisi pelihallissa tehdä, saa siitä irti enemmän kuin olisi osannut odottaakaan.





Tällaiset törmäykset ovat tavallinen näky V-Rallyssa. Toisinaan tuntuu tarvittavan jopa hiukan liikaakin harjoitusta, jotta oppisi pitämään autonsa tiellä.







HYVÄ KAIKESTA HUOLIMATTA

Odotukseni V-Rallyn suhteen olivat korkealla, mutta ajettuani muutaman väylän ekalta radalta, en ollut lainkaan tyytyväinen kokemuksiini. Pelihallinta ei ollut lähelläkään Sega Rallyn vastaavaa ja yritykset liirata kurvien lävitse tuntuivat hyödyttömiltä. Tuossa vaiheessa ei kuitenkaan pidä antaa periksi. V-Rallyn vahvuus piilee nimittäin sen kyvyssä "kasvaa". Mitä enemmän sitä pelaat, sen paremmaksi se muuttuu. Ja kunhan on oppinut hallitsemaan ajokkinsa niin hyvin, että se pysyy kelvollisesti tiellä, löytyy pelistä niin paljon kiintoisaa tehtävää ja kokeiltavaa, ettei siihen tunnu ikinä kyllästyvän. Oman aikansa ottaa jo kaikkien 11 auton koeajaminen noin 45 eri radalla, ja tietysti vielä enemmän aikaa kuluu niiden mestarilliseen hallitsemiseen.

Edelleenkään en pidä siitä, että autot loikkaavat ilman halki kuin hidastetussa filmissä, jos ottaa mutkan hiukan turhan tiukasti. Mutta koska V-Rally muuten on niin täydellinen, annan tuon anteeksi Infogramesille ja jatkan vain pelaamista.

Topi 89

VARO VAAN, SEGA RALLY!

Parasta V-Rallyssa on valtaisa ratojen määrä. Ne ovat hyvin tehtyjä ja sisältävät runsaasti erilaisia ympäristöjä. Arvostan myös sitä, että pelissä tapahtuu yön ja päivän vaihtelua, joskin toisinaan voi olla hiukan hankalaa ajaa pimeässä.

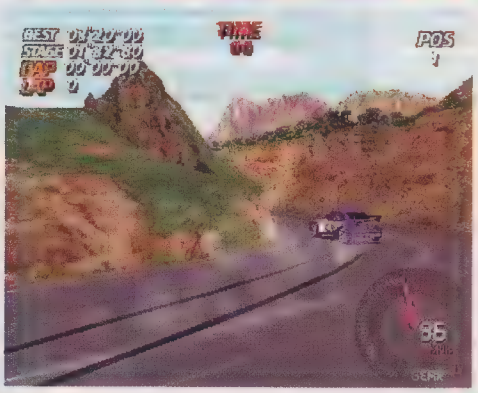
V-Rallysta tulee ilman epäilystäkään suuri myyntihitti. Infogrames on lopultakin osunut kymppiin, niin monien sarjakuvahahmojen täyttämien kehnojen tasoloikkapelien jälkeen.

Ainut negatiivinen seikka V-Rallyssa on sen hiukan epävakaa ja epäoikeudenmukainen ohjaussysteemi, joka silloin tällöin saattaa aiheuttaa ongelmia. Jos Infogramesilla oltaisiin tutkittu hiukan Sega Rallya, olisivat he huomanneet, ettei pelkkä ratojen määrä ratkaise. Pelinhallinta on toki kaukana huonosta, siinä on vain muutamia pikku puutteita. Kunhan pelin oppii kunnolla, on V-Rally yksi parhaista kilpa-ajopeleistä, mitä PlayStationille on ikinä julkaistu.

Martti 91

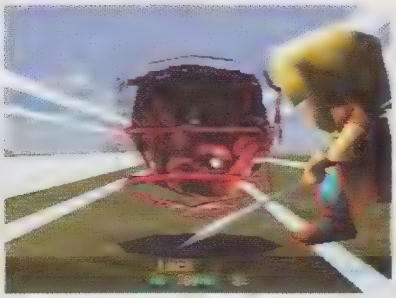






GRAFIIKKA	92	TUNTUMA	87	YHTEENSÄ
Puhdasta grafiikkaa ja yksityiskohtaisempia ympäristöjä kuin missään muussa PlayStationin kilpa-ajopelissä.		Ohjaamisen oppiminen ottaa jonkin aikaa, mutta sen jälkeen kaikki on yhtä hupia.		Kunhan vain onnistuu pitämään auton tiellä, on V-Rally todella makea tuttavuus.
ÄÄNET	**35**	**HAASTE**	**93**	**90**
Iloinen lintujen sirkutus hukkuu tylsään musiikkiin ja lavertelevaan kommentointiin.		45 rataa ja 11 autoa saavat V-Rallyn kestämään pidempään kuin mikään muu peli tässä genressä.		

LUONNE ____ RPG
JULKAISIJA ____ Sony
VALMISTAJA ____ Media Vision
JAKELU ____ Computer 2000
MYYNNISSÄ ____ Nyt
PELAAJIA ____ 1
PELIMUISTI ____ Muisti
MUUT KONEET ____



Wild Arms

Läntisen maailman RPG-fanit odottavat vesi kielellä, että Final Fantasy VII julkaistaisiin. Odotusta helpottaa Sonyn Wild Arms, joka on selvästikin vuoden positiivisin yllätys lajityypin parissa. Joten parasta pelata ennen kuin se on myöhäistä.











Pojat eivät koskaan ymmärrä miksi tyttöjen pitää aina peilailla itseään.



Ruin Festival on vähän kuin Chrono Triggerin Millenial Fair.



Eipä sillä, että Wild Armsin myyminen tai tekeminen olisi loppumassa.Mutta sitä on parasta pelata nyt ennen kuin Squaren Final Fantasy VII ilmestyy – se kun on niin hyvä roolipeli, että kaikki muut tuntuvat sen rinnalla keskinkertaisilta.

Mutta ennen sitä Wild Arms vaikuttaa todella hyvin tehdyltä ja jännittävältä peliltä, mitä se tietysti onkin. MediaVision on tuskin maailman tunnetuimpia pelinvalmistajia, mutta ilmeisestikin siellä on ihmisiä, jotka eivät häpeä näyttää, että he pitävät klassisista Square-seikkailuista, kuten Final Fantasy III, Chrono Trigger ja Secret of Mana.

Näyttämönä on Filgaian maa, jossa pelin päähenkilöt, Rudy Roughnight, Cecilia Lynne Adlehyde ja Jack van Burace, asuvat. Pelin alussa he eivät edes tunne toisiaan, vaan Wild Arms alkaa kuin kolmena erillisenä seikkailuna eri päähenkilöineen. Mutta kohtalo tuo heidät kaikki pian Adlehyden kaupunkiin, josta alkaa heidän yhteinen seikkailunsa.

Silloin huomaa ensimmäisen kerran, kuinka hyvin kolme päähenkilöä täydentävät toisiaan. Rudy on nuorin, vain 15-vuotias, mutta kekseliäin ja taitava tuliaseiden sekä arvokkaiden pommien käsittelijä. Cecilia on vuotta vanhempi ja käynyt luostarikoulua, jossa hän oppi käyttämään taikavoimiaan. Niitä hän mielellään ja usein esitteleekin. Jack on heitä melkein kaksi kertaa vanhempi ja on omistanut elämänsä Filgaian raunioiden tutkimiseen. Seikkailuihin hän tuo kokemuksensa ja rottansa Hanpanin, joka on hyvin hyödyllinen apuri ja pääsee sellaisiin paikkoihin, mihin muilla ei ole menemistä.

Perinteisten RPG-ainesten lisäksi Wild Arms sisältää ongelmia ja arvoituksia, joista kolmikon on selvittävä yhteisvoimin. Start-napin avulla vaihdetaan käytössä olevaa hahmoa ja pistetään Rudy räjäyttämään rikki kivenjärkäleitä, Cecilia heiluttamaan taikasauvaansa ja Jack käyttämään pientä rottaansa. Joskus täytyy jopa valita oikea henkilö johtohahmoksi, jotta epäluuloiset ihmiset saadaan avaamaan suunsa.

Taistelujaksoja ohjataan tavallisin tekstikomennoin, joita tässä pelissä symbolisoivat pienet miekkojen, kilpien ja sen sellaisten kuvat. Pienenä lisämausteena näitä symboleja – samoin kuin taustavärejä ja tekstiruutujen kehyksiä – voi piirtää suunnilleen samaan tapaan kuin Rage Racerin logotyypit saattoi itse

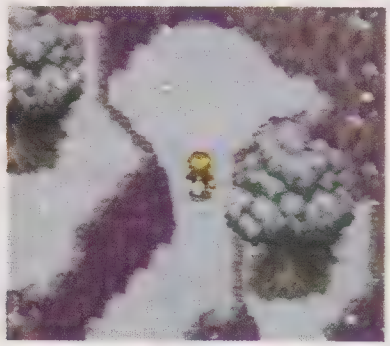


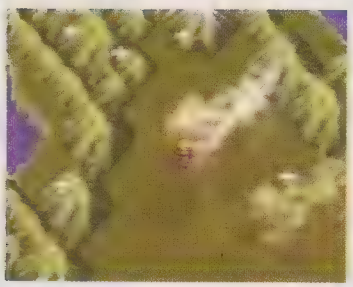
Hapuilevan alun jälkeen Wild Arms kehittyy yhdeksi parhaista ei-Squaren roolipeleistä pitkään aikaan.



Yksikään roolipeli ei ole täydellinen ilman perinteistä pääkaupunkia linnoineen ja kuninkaineen, jotka aina tarvitsevat nuorten ja hiusvärjäystä harrastavien seikkailijoiden apua.









suunnitella. Joka kerta uuden taian luodessa voi jopa nimetä sen. Käyttökelpoisin näistä pikku ideoista on kuitenkin niin sanottu apunappi. Sen avulla saa aina tietoa valittavana olevista komennoista ja esineistä, mikä on hyvin hyödyllistä, kun saapuu uuteen kaupunkiin ja yrittää pohtia, mitä kauppiaat oikeastaan yrittävät myydä.

KOKEILEMISEN ARVOINEN

Aluksi Wild Arms tuntuu hieman keskinkertaiselta RPG:ltä. Sen tyyli tuo mieleen vanhat 16-bittiset roolipelit eivätkä polygonipohjaiset taistelujaksot ole erityisen vaikuttavia. Ei ainakaan verrattuna Final Fantasy VII:ään. Mutta hapuilevan alun jälkeen Wild Arms kehittyy yhdeksi parhaista ei-Squaren roolipeleistä pitkään aikaan. Grafiikka komistuu, hahmot alkavat käydä karismaattisiksi ja juoni tempaa mukaansa. Ja lopulta olen syventynyt jännittävään kertomukseen, jonka loppu minun on saatava selville.

Muutamat lainat tai varkaukset Squarelta ovat turhan ilmeisiä – Adlehyden festivaali on esimerkiksi kopio Chrono Triggerin Millenial Fairista – mutta samalla Media Vision on kehittänyt myös muutamia omaperäisiä ja varsin käyttökelpoisia ideoita.

Wild Arms on toistaiseksi paras käännetty roolipeli PlayStationilla ja tulee olemaan sitä aina marraskuun alkupuolille asti.

Topi 90

VIHDOIN

Vihdoinkin PlayStationin RPG-rintamalla alkaa tapahtua. Ensin tulivat Konamin Suikoden ja Vandal Hearts, ja nyt on ilmestynyt Sonyn Wild Arms, joka todellakin on tavanomaista parempi seikkailu.

Pelirakenne on hyvä ja vahva. Hahmot eivät ole yhtä karismaattisia kuin Squaren peleissä, mutta heillä on pari salaisuutta takataskussaan. Grafiikka on hiottua ja tarjoaa muutamia näppäriä tehosteita. Erityisesti ne ovat kunniaksi pelille sen polygonijaksoissa, jotka tarjoavat tavanomaista parempaa RPG-ilotulitusta.

Wild Armsista on paljon hyvää sanottavaa. Siinä ei ole kohtalokkaita puutteita mutta se ei ole myöskään tarpeeksi uudistushaluinen, jotta se tarjoaisi todellisen vastuksen Final Fantasy VII:lle. Siitä huolimatta se on hyvin tehty RPG, josta kaikki alan fanit voivat nauttia.

Martti 88

GRAFIIKKA 82	TUNTUMA 90	YHTEENSÄ
Yksityiskohtaiset pikseli-maisemat ja polygonipohjaiset taistelujaksot toimivat hienosti yhdessä.	Esimerkillinen valikkosysteemi ja mukaansatempaava juoni.	**Täyttää tyhjän tilan Suikodenin ja Final Fantasy VII:n välissä.**
ÄÄNET 88	**HAASTE 91**	**90**
Klassista RPG-musiikkia, jossa komeat torvet ja murheelliset viulut vuorottelevat.	Wild Arms käy aina vain paremmaksi mitä pitemmälle siinä etenee.	

nordic games

PUH. 02-2510 555
FAX 02-2510 055
Uudenmaankatu 18
20500 TURKU

SUOMEN SUURIN PELIVALIKOIMA, NOPEAT TOIMITUKSET JA EDULLISIMMAT HINNAT

Palvelemme: ma-pe 9-18, la 10-13

Toimitusehdot

Kaikilla koneilla ja peleillä on puolen vuoden takuu, myös käytetyillä.

Toimitusmaksu 35,-/lähetys. Isommat paketit (esim. keskusyksiköt ja rattiohjaimet) 60,-.

Jotkut pelit voivat olla tilapäisesti loppuunmyytyjä tai myöhästyneitä.

Asiakkalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.

Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa.

Vaihda vanhat pelisi uusiin

Toimi näin:

Luetteloi pelit, jotka haluat vaihtaa. Ilmoituksestamme näet, mitä me hyvitämme peleistä. Jos et löydä pelillesi hintaa ilmoituksesta, soita.

Pelit ja ohjekirjat tulee olla kotelossa.

Lähetä pelit meille postitse. (Ei postiennakolla.)

Me tarkistamme, että lähettämäsi pelit toimivat ja lähetämme sinulle haluamasi pelit.

Laita mukaan kirje, jossa ilmenevät: nimi, osoite, syntymäaika, holhoojan allekirjoitus (mikäli olet alle 18-v.) sekä puhelinnumero.

Muista ilmoittaa, mitkä pelit haluat tilalle. Kirjoita mielellään myös, mistä lehdestä olet ilmoituksemme lukenut.

Vaihdamme/ostamme myös Nintendo, Super Nintendo ja Mega Drive -pelejä. Tiedustele lisää numerosta: 02-2510 555.

Konttori & varasto Turussa

Nouda tavara suoraan varastosta. Puhelimitse voit kätevästi varmistaa, että kyseinen tuote löytyy hyllyltä.

Varsinaisen myymälän Turkuun avaamme kesän kuluessa. Osoitteemme on: Uudenmaankatu 18, 20500 Turku.

VIRTUAALI-LEMMIKKI!



NEKOTCHA virtuaalikissa

Viimeisintä huutoa oleva virtuaalilemmikki nyt meiltä! Ruoki ja hoida lemmikkiäsi ja näe sen kasvavan isoksi kissaksi.

99,-

NINTENDO 64



PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtalähde ja puolen vuoden takuu.

1195,-

NORDIC -PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtakaapeli, Super Mario 64, muistikortti (4x tav.) sekä puolen vuoden takuu.

1695,-



FIFA 64 329,-



Mario Kart 64 429,-



Wave Race 64 399,-



Killing Instinct Gold 469,-

UUTUUDET

Blast Corps	449
Doom 64	449
Mortal Kombat Trilogy	499
NBA Hangtime	449
Wayne Gretzky 3D	449

USA-TUONTEJA

Cruisin USA	529
Dark Rift	599
Hexen	599
Mario Kart 64	529
Mortal Kombat Trilogy	529
Star Fox + Rumble Pack	599
War Gods	529
Wayne Gretzky 3D	529

TARVIKKEET

Antennikaapeli	169
Peliohjain (harmaa)	249
Peliohjain (värillinen)	269
Peliohjain Sharkpad Pro 64	269
Peliohjain Ace Pad 64	199
Rumble Pack	125
Game Killer	269
Muistikortti, harmaa	139
Muistikortti Plus (4x)	199
Muistikortti Mega (20x)	299
Ratti, Mad Catz, analoginen	595
X-Tender -jatkojohto, 2m	99

OHJEKIRJAT

Killer Instinct Gold	129
Mario Kart 64	129
N64 Pocket	69
N64 Inside	129
Super Mario 64	129
Turok: Dinosaur Hunter	129

ULTRA 64 UNIVERSAL CONVERTER

Adapteri, joka mahdollistaa kaikkien USA ja Japan -pelien toiminnan NINTENDO 64:ssä. Joytech Euroopen uusi kehitetty versio sopii useimpiin jo ilmestyneisiin ja tuleviin peleihin. Tarkka suunnittelu sekä kiva väri takaavat yhteensopivuuden NINTENDO 64:ään. Paremman pelituntuman antavat myös meiltä ostamiesi import-pelien "täyskuva" sekä 13% suurempi nopeus. Koska kaikki USA ja Japan -pelit on tehty 60Hz:n televisiolle, pitää sinunkin TV:si pystyä näyttämään 60 Hz:n kuvaa. Ultra 64 Universal Converter mahdollistaa myös eurooppalaisten pelien toiminnan USA ja Japan -versioissa.

Nyt hintaan: 129,-

ostettaessa yhdessä vapaavalintaisen pelin kanssa. Pelkkä Converter 229,-



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

469,-



Star Wars 459,-



Super Mario 64 399,-



Pilotwings 64 389,-



Turok, Dino Hunter 429,-

PLAYSTATION KESKUSYKSIKÖT

Lokakuussa:



NHL 98

Huipputarjous!



Soviet Strike 169,-



Micro Machines V3 319,-



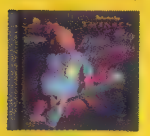
NHL Face Off 299,-



Mechwarrior 2 199,-



Formula 1 319,-



Little Big Adventure 299,-



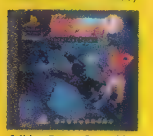
Tobal No. 1 299,-



Battle Stations 299,-



Virtual Pool 299,-



Adidas Power S. 299,-



NFL Quarterb. '97 299,-

PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, peliohjain, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

989,-

SÄÄSTÖPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 1 uusi "salainen" peli, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu. Normaalihinta 1700,-

1249,-

MULTI-X -PAKETTI

Sis. Multi-X Playstation, 1 demo-CD, peliohjain, scart- ja RGB -kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu. Tällä koneella pystyt pelaamaan kaikkia Playstation pelejä!

1395,-

NORDIC -PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 2 uutta "salaista" peliä, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu. Normaalihinta 2100,-

1349,-

SUURI TOIVEPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 2 uutta peliä (valitse itse), scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu. Normaalihinta 2200,-

1695,-

SUURI MULTI-X -PAKETTI

Sis. Multi-X Playstation, 1 demo-CD, peliohjain, 6 uutta "salaista" USA-peliä, scart-kaapeli, RGB-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu. Tällä koneella pystyt pelaamaan kaikkia Playstation pelejä! Normaalihinta 4850,-

2195,-

UUTUUDET

4-4-2 Soccer	299
Actua Golf 2	319
Agent Armstrong	319
Allied General	319
Broken Helix	319
Bubsy 3D	299
Castlevania	319
Fantastic Four	319
Four Four Two	299
Formula One '97	319
Hardboiled	299
Jurassic Park: Lost W...	285
Machine Hunter	299
Madden '98	299
Magic the Gathering	319
Monster Trucks	319
Offensive	319
Perfect Weapon	299
Phychic Force	319
Rallycross	299
Road Rage	319
Sentient	319
Swagman	319
Test Drive	319
Tiger Shark	299
Transport Tycoon	319
VMX Racing	319
Warcraft 2	299
Wing Over	319

EA:n HUIPPU-UUTUUDET

Warcraft 2	285
Jurassic Park: Lost W...	285
Madden '98	285
Lokakuun alussa:	
NHL '98	279
Nuclear Strike	285
PGA '98	279
Croc	285

SUORAAN HYLLYSTÄ

Adidas Pow Soccer '97	299
Area 51	299
Batman Forever	299
Bedlam	299
Bubble Bobble	269
Bust a Move 2	269
Carnage Heart	299
Command & Conquer	319
Contra	269
Crash Bandicoot	319
Crow	299
Crypt Killer	319
Dark Forces	319
Darklight Conflict	299
Descent 2	299
Destruction Derby 2	319
Die Hard Trilogy	299
Dragonheart	269
Excalibur	319
Exhumed	319
Final Doom	299
Formula 1	319
Grid Run	269
Hardboiled	299
Independence Day	299
Int. Super St. Soccer Pro	299
Kart Duel	269
Kings Field	269
Legacy of Kain	269
Little Big Adventure	299
Lost Vikings 2	299
Machine Hunter	299
Mega Man X3	299
Micro Machines V3	319
MK Trilogy	299
Need for Speed 2	299
NHL Faceoff '97	299
NHL Powerplay	299
Olympic Soccer	269
Overblood	299
Pandemonium	299
Perfect Weapon	299
Player Manager	269
Porsche Challenge	299
Rage Racer	299
Rallycross	299
Rebel Assult 2	299
Resident Evil	319
Robotron X	269
Sim City 2000	299
Soul Blade	319
Spot Goes to Hollywood	299
Star Gladiator	269
Strike Point	299
Suikoden	319
Super Puzzle F. 2 Turbo	299
Swagman	299
Syndicate Wars	299
Tekken 2	319
Tempest X	299
Ten Pin Alley	269
Tenka	319
Test Drive Off Road	299
Tobal No.1	299
Tombraiders	319
Top Gun	299
Total NBA '97	299
Trash It	299
Twisted Metal 2	319
V-Rally	319
V-Tennis	269
Vandal Hearts	319
Victory Boxing	299
Virtual Pool	299
Wing Commander IV	299
Wipe Out 2097	319
Worms	299

PLATINA -SARJA

Actua Soccer	169
Air Combat	169
Alien Trilogy	169
Bust-a-move 2	169
Destruction Derby	169
Fade to Black	169
FIFA '96	169
Loaded	169
Need for Speed	169
PGA '96	169
Rayman	169
Ridge Racer	169
Road Rash	169
Space Hulk	169
Tekken	169
Toshinden	169
True Pinball	169
Wipe Out	169
Worms	169

ALENNUSPELIT

Burning Road	199
Davis Cup Tennis	199
Extreme Pinball	199
FIFA '97	199
Galaxy Fight	199
Gex	199
Hardcore 4x4	199
Hyper Match Tennis	199
Incredible Hulk	199
Iron Man/X-O Manowar	199
Mechwarrior 2	199
NBA in the Zone 2	199
NBA Jam Extreme	199
NBA Live '97	199
NHL Hockey '97	199
PGA Golf '97	199
Pitball	199
Po'ed	199
Pro-Pinball	199
Return Fire	199
Revolution X	199
Rise 2 Resurrection	199
Robopit	199
Slam 'n' Jam	199
Starwinder	199
Steel Harbringer	199
Street Racer	199
Striker '96	199
Thunderhawk 2	199
Time Commando	199
Titan Wars	199
Tunnel B1	199
Viewpoint	199

TARVIKKEET

Action Replay Pro	329
Antennikaapeli	159
Ase, Konami	199
Hiiri	229
Link Up -kaapeli	139
Multitap	349
Muistikortti, Sony	159
Muistikortti, 15 paikkaa	129
Muistikortti, 240 paikkaa	279
Peliohjain, Sony	199
Peliohjain, kopio	149
Peliohjain, Ascii	149
Peliohjain, NegCon	299
Puhdistussetti	139
RGB/Scart -kaapeli	139
X-Tender -jatkojohto, 2m	69

Sonyn analoginen ohjain

249,-



Muisti-kortti

6 eri väriä

129,-



Peliohjain + muistikortti

199,-







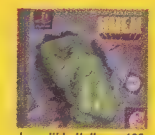
Super-muistikortti

16X alkuperäinen

279,-

RGB-kaapeli

139,-



Incredible Hulk 199,-



Suikoden 319,-



Dark Forces 319,-



Command & Conq. 319,-



Pandemonium! 299,-



Sim City 2000 299,-



NHL '97 199,-



Twisted Metal 2 319,-



Porsche Challenger 299,-



Tekken 2 319,-



PGA Tour '97 299,-



Cool Boarders 319,-



Vandal Hearts 319,-



Int. Supers. S. Pro 299,-



Area 51 299,-



Exhumed 319,-



Excalibur 319,-



Madden '97 299,-



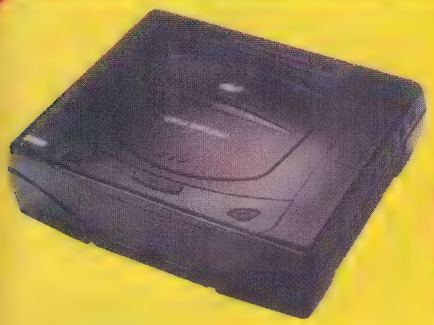
Tomb Raider 319,-



Resident Evil 319,-

TILAA HETI!
02-2510 555

SUOMEN SUURIN



SEGA SATURN

SATURN KESKUSYKSIKÖT

PERUSPAKETTI
Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

989,-

RALLIPAKETTI
Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, Sega Rally, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

1145,-

SUURI RALLIPAKETTI
Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, Sega Rally + Arcade Racer, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

1495,-

SUURI URHEILUPAKETTI
Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, FIFA ´97, NHL ´97, NBA Live ´97, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

1495,-

SATURN -TARJOUS
Valitse kolme seuraavista peleistä yhteishintaan:

399,-

Andretti Racing, Die Hard Trilogy, FIFA ´97, NBA Live ´97, NHL Live ´97, PGA ´97, Road Rash, Soviet Strike, Spacehulk, Theme Park

Huom! Erikseen ostettuna 199,-/peli.

Arcade Racer
479,-



Muistikortti
8 Meg

269,-

Action Replay
349,-

Nights + analoginen ohjain
349,-



Peliohjain
alkuperäinen

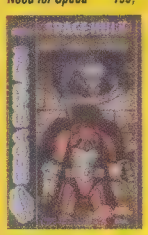
199,-



Worms 319,-



Need for Speed 199,-



Space Hulk 199,-

UUTUUDET

Broken Helix	319
Discworld 2	319
Dragon Force	319
Formula Kart	319
Magic the Gathering	319
Mechwarrior 2	319
Mega Man X3	319
Micro Machines V3	319
NHL Powerplay	319
Pandemonium	319
Re-Loaded	319
Resident Evil	319
Trash It	319
Warcraft 2	319

SUORAAN HYLLYSTÄ

Actua Golf	269
Actua Soccer Club Ed.	319
Alien Trilogy	269
Area 51	319
Athlete Kings	319
Black Dawn	269
Bubble Bobble	269
Command & Conquer	319
Crusader No Remorse	269
Dark Saviour	319
Daytona Circuit Edition	319
Die Hard Arcade	319
Fighters Megamix	339
Fighting Vipers	269
F1 Challenge	269
Golden Axe	269
Grid Run	269
Guardian Heroes	269
Highway 2000	269
Horde	269
Independence Day	319
King of Fighters+ram	319
Mansion of H. Souls	269
Manx TT	339
Mass Destruction	319
Mighty Hits	269
Myst	319
Nights	269
Nights + analog. ohjain	399
Panzer Dragon 2	269
Pebble Beach Golf	269
Pinball Grafitti	319
Pro-Pinball	269
Rayman	319
Scorcher	319
Sea Bass Fishing	319
Sega Ages	269
Sega Rally	269
Shining in the Holy Ark	339
Shining Wisdom	269
Sky Target	269
Sonic 3D Flicky´s Island	319
Spot Goes to Hollywood	269
Story of Thor 2	269
Three Dirty Dwarfs	269
Tilt	269
Tombraiders	319
Torico	319
Toshinden URA	269
True Pinball	269
Tunnel B1	269
Virtua Cop 2	329
Virtua Cop 2 + pistooli	469
Virtua Fighter 2	269
Virtual On	269
World Series Baseball 2	269
Worldwide Soccer ´97	269
Worms	319
WWF: In your House	269

ALENNUSPELIT

Alone in the Dark 2	199
Amok	199
Andretti Racing	199
Battlemonsters	199
Big Hurt Baseball	199
Blam! Machinehead	199
Blazing Dragons	199
Bust A Move 2	199
Casper	199
Chaos Control	199
Cyberia	199
Cyber Speedway	199
D	199
Darius 2	199
Darius Gaiden	199
Defcon 5	199
Die Hard Trilogy	199
Earthworm Jim 2	199
Euro ´96	199
FIFA Soccer ´96	199
FIFA ´97	199
Gex	199
Ghen War	199
Gun Griffon	199
Hang On GP	199
Hi Octane	199
Impact Racing	199
In the Hunt	199
Iron Man X/O	199
Johnny Bazookatune	199
Keio 2 Flying Sq.	199
Lemmings 3D	199
Loaded	199
Magic Carpet	199
Mortal Kombat 2	199
Mr. Bones	199
Mystaria	199
NBA Action	199
NBA Jam TE	199
NBA Jam Extreme	199
NBA Live ´97	199
Need for Speed	199
NFL Qurterback	199
NHL ´97	199
Nightwarriors	199
Off World Racing	199
PGA ´97	199
Primal Rage	199
Revolution X	199
Rise 2 Resurrection	199
Road Rash	199
Robopit	199
Shellshock	199
Shockwave Assult	199
Skeleton Warriors	199
Slam & Jam	199
Soviet Strike	199
Space Hulk	199
Street Fighter Alpha	199
Street Fighter the Movie	199
Striker ´96	199
Theme Park	199
Toshinden	199
Valora Valley Golf	199
Victory Boxing	199
Virtua Fighter Kids	199
Virtual Open Tennis	199
Virtua Racing	199
Virtual Golf	199
Virtual Hydlide	199
Wipe Out	199
World Series Baseball 1	199
Wrestlemania	199
X-Men	199

TARVIKKEET

Action Replay	349
Adapteri	169
Antennikaapeli	169
Arcade Racer, ratti	479
Ase	269
Jatkojohto, 2m	69
Muistikortti, 8 meg	269
Muistikortti, 20 meg	399
Multitap	409
Peliohjain, alkuperäinen	199
Peliohjain, Terminator	99
Peliohjain, langaton	299
RGB/Scart -kaapeli	149

Virtua Cop + ase
279,-

Tarjous voimassa niin kauan kuin tavaraa riittää!



Command & Conq. 319,-



Sega Rally 269,-



Guardian Heroes 269,-



Shining the Holy... 339,-



Fighters Megamix 339,-



Scorcher 319,-



FIFA '97 199,-



Shining Wisdom 269,-



Loaded 199,-



Blam! Machineh. 199,-



Tilt 269,-



Toshiden URA 269,-



Athlete Kings 319,-

V-PELIVALIKOIMA!

24 TUNNIN TOIMITUS

SEGA MEGA DRIVE

ero the Acrobat	199	Izzy´s Olympic Quest	199	Phantasy Star 4	469
ien 3	199	Judge Dredd	199	Pinocchio	399
llz 3D	199	Light Crusader	269	Pirates of the Dark Water	269
ttman Forever	269	Lion King	159	Pochahontas	399
ades of Vengeance	129	Lotus 2	159	Popoulos 2	269
haos Engine	199	Madden ´96	269	Powermonger	199
mix Zone	159	Madden ´97	329	Pow Rangers - VR Troopers	269
rporation	199	Marsupilami	159	Primal Rage	269
t Throat Island	329	Mega Bomberman	269	Risk	399
molition Man	269	Mega Swiw	199	Rise of the Robots	199
sert Strike	199	Micro Machines 1	199	Road Rash 2	159
agon	199	Micro Machines 2 Turbo	199	Rocket Knight Adv.	199
Robotniks	269	Micro Machines 2 ´96	269	Shining in the Darkness	199
namite Headdy	129	Micro Machines Military	329	Slammaster	269
rthworm Jim 1	269	Monopoly	399	Smurffit	269
rthworm Jim 2	269	Mortal Kombat 3 Ultimate	399	Smurffit 2	329
co the Dolphin 2	199	NBA Live ´97	329	Soleil	159
o Squand	329	NHL Hockey ´97	329	Sonic 3D Blast	329
FA Soccer ´97	329	Ooze	199	Sparkster	269
rfield	159	Pac Panic	159	Spirou	399
neral Chaos	199	Pagemaster	269	Spot Goes to Hollywood	199
rd Drivin	199	Paws of Fury	269	Story of Thor	269
ceredible Hulk	199	Pebble Beach Golf	159	Street Racer	269
. Superstar Soccer DL	199	Pete Sampras Tennis ´96	269	Super Skidmarks	269
				Syd of Valis	199
				Syndicate	269
				Tiny Toon Sports	269
				Toe Jam & Earl 2	269
				Toughman Boxing	199
				True Lies	269
				Urban Strike	269
				Vectorman	159
				VR Troopers	269
				Wayne Gretzky Hockey	269
				Worms	369
				WWF Raw	269
				WWF Royal Rumble	269
				Zero Tolerance	269



Mortal Kombat 3 399,-



Sonic 3D Blast 329,-


Micro Machines M. 329,-



Int. Superst. S. DL 199,-

FINAL FANTASY T-PAITA



Saimme erän korkealaatuisia alkuperäispaitoja!
Selässä upea painatus Cloudista ja etupuolella FF-logo.
Huom! Ainoastaan XL-koko.

Huippupaita kaikille FF-faneille!

129,-

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

0 Minutes Football	199	Liberty or Death (am.)	399	Sim City 2000	399
erobiz Supersonic (am.)	399	Lion King (am.)	269	Slammaster Wrestling (am.)	329
rdy Lightfoot	269	Lord of Darkness (am.)	399	Smurffit	329
sterix	269	Lost Vikings 2	399	Smurffit 2	329
ass Masters Classics	329	Marvel Super Heroes	529	Speedy Gonzales (am.)	399
atman Forever (am.)	199	Marvel Super Heroes (am.)	399	Spirou	329
iometal	199	Maximum Carnage (am.)	269	Star Trek: Deep Space 9 (am.)	399
lazing Skies	199	Mechwarrior 3050	329	Star Trek: Next Gener. (am.)	399
oogerman	269	Mega Man 7 (am.)	399	Street Fighter 2 Turbo (am.)	269
rainlord (am.)	399	Metal Combat (am.)	199	Super Ice Hockey	199
rett Hull Hockey´95 (am.)	199	Mr. Do	269	Super Int. Cricket	199
lue (am.)	399	Mohawk & Headphone Jack	269	Super Mario Kart	329
irt Trax FX (am.)	399	Mortal Kombat 2	329	Super Mario RPG (am.)	649
onkey Kong Country 2	349	NBA Hangtime	329	Super Mario World 2	329
onkey Kong Country 3	429	NBA Jam TE	269	Super Metriod + opaskirja	269
oom	329	New Horizons (am.)	469	Super Pinball (am.)	269
ragon View (am.)	399	NHL Hockey ´97	329	Super Punch Out	269
ye of the Beholder (am.)	329	NHL Stanley Cup (am.)	269	Syndicate (am.)	399
atal Fury 2 (am.)	269	Ninja Gaiden Trilogy (am.)	399	Terranigma	399
atal Fury Special (am.)	399	Nosferatu (am.)	399	Tetris Attack	269
ever Pitch Soccer	269	Operation Europe (am.)	399	Tetris & Dr. Mario	269
FA Soccer ´97	329	PGA Tour Golf ´96 (am.)	269	Theme Park	399
Fantasy - Mystic Q. (am.)	329	Pinball Fantasies (am.)	269	Top Gear 3000 (am.)	399
amerlock Wrestling (am.)	269	Pop´n Twinbee	269	Toy Story (am.)	429
lusion of Time	269	P. Rangers - Battle R. (am.)	499	Troy Aikmann Football	199
nnindo (am.)	399	Prehistoric Man	269	True Lies (am.)	269
ncantaion	329	Primal Rage	269	Turbo Toones	199
ungiebook	329	Pugsley´s Scav. Hunt	199	Urban Strike	269
ustice League Superman	399	Putty Squad	199	Utopia (am.)	269
awasaki Superbike (am.)	469	Rise of the Robots	199	Vegas Stakes (am.)	269
iller Instinct + CD	249	Robotrek (am.)	399	War 2410 (am.)	499
irby´s Dreamcourse	269	Romance of 3 King. 3 (am.)	489	Weaponlord Fighting	269
irby´s Funpack	399	Samurai Showdown (am.)	399	Weaponlord Fighting (am.)	199
irby´s Ghost Trap	269	Seaquest DSV	269	Whizz	329
irby´s Avalanche (am.)	199	Secret of Evermore	329	Wizardry 5 (am.)	269
irby´s Dreamcourse (am.)	199	Secret of Mana	399	Wolfenstein 3D (am.)	329
amborghini Challenge	329	Secret of the Stars (am.)	479	World Heroes 2 (am.)	329
ethal Enforces + pistooli (am.)	269	Sim Ant (am.)	399	World League Basketball	199
				World Master Golf	329
				Wrestlemania 2	269
				WWF Raw (am.)	399
				X-Men (am.)	329
				Yoshies Safari (scoope)	199
				Zelda 3	269
				Zoop	329
				Zombies (am.)	199

HUOMIO!

(Am.) = USA -peli, joka vaatii adapterin. Fire SFX Pro on markkinoiden paras.

Fire SFX Pro -adapteri

Markkinoiden paras!

129,-

GAME BOY

Alien 3	159	Judge Dredd	159	Prehistoric Man	159
Alleyway	129	Jungle Strike	159	Primal Rage	159
Animaniacs	159	Killer Instinct	159	Sensible Soccer	159
Asterix	159	Kirby´s Blockball	159	Smurffit 2	159
Asterix & Obelix	159	Kirby´s Dreamland	159	Spanky´s Quest	129
Bombjack	159	Kirby´s Pinball Land	159	Spirou	159
Bubble Bobble 2	199	Mario & Yoshi	159	Sports Illustred: Golf	159
Castlevania 2	159	Mega Man	159	Star Wars	159
Donkey Kong	159	Monster Max	159	Street Racer DeLuxe	159
Donkey Kong Land 2	229	NBA Jam	159	Super Mario Land 1	159
Dr. Mario	129	Nigel Mansell World Ch.	159	Super Mario Land 3	159
Dragon Heart	159	Nintendo World Cup	129	Tarzan	159
Earthworm Jim 1	129	PGA Golf ´96	159	Tennis	159
FIFA ´96	159	Pinball Mania	159	Tetris Attack	159
Iron Man X/O	229	Pinocchio	229	Tintin in Tibet	159
				Torpedo Range	159
				Track & Field	159
				Track Meet	159
				True Lies	159
				WWF Raw	159
				Yoshi´s Cookie	159
				Zelda 4	159



Zelda 4 159,-



Ferrari GP Chall. 159,-



Donkey Kong 159,-



Alien 3 159,-



Smurffit 2 159,-



Game Boy

Saatavana 6 eri väriä: vihreä, sininen, musta, keltainen, punainen ja läpinäkyvä. Paristot sisältyvät hintaan.

279,-

Game Boy Pocket

Paristot sisältyvät hintaan.

349,-



OSTA, MYY & VAIHDA VA

KÄYTETYT PLAYSTATION -PELIT

Tuote:	Myymme	Ostamme
Actua Golf	240	100
Actua Soccer	130	40
Actua Soccer Club Ed.	240	100
Adidas Power Soccer	115	40
Adidas Soccer '97	230	100
Agile Warrior	160	40
AIV Global	130	40
Air Combat	130	40
Alien Trilogy	130	50
Alone in the Dark	165	40
Andretti Racing	165	50
Aquanuts Holiday	100	30
Area 51	220	90
Assult Rigs	85	25
Batman	260	65
Battlestation	230	100
Bedlam	230	100
Blam! Machinehead	115	30
Black Dawn	230	100
Blast Chamber	160	50
Blazing Dragons	165	50
Breaikpoint Tennis	130	40
Broken Sword	230	100
Bubble Bobble	165	50
Burning Road	165	50
Bust A Move 2	260	100
Carnage Heart	230	100
Casper	165	50
Cheesy	195	75
Chessmaster	195	65
Chronicles of the S.	195	65
City of Lost Children	240	100
Command & Conquer	260	130
Contra	185	50
Cool Boarders	195	65
Crash Bandiccot	260	130
Criticom	85	25
Crow: City of Angles	185	50
Crypt Killer	230	100
Cyberia	85	25
Cyberspeed	85	25
Cybersled	85	25
D	165	65
Darklight Conflict	230	100
Dark Forces	240	100
Darkstalkers	100	30
Davis Cup Tennis	100	30
Defcon 5	100	30
Descent	85	25
Descent 2	230	120
Destruction Derby	115	30
Destruction Derby 2	260	130
Die Hard Trilogy	260	130
Discworld	185	50
Disruptor	160	50
Doom	165	65
Dragonheart	165	50
Earthworm Jim 2	220	80
Epidemic	195	65
ESPN Extr. Games	160	50
Excalibur	230	100
Exhumed	230	130
Extreme Pinball	100	30
Fade to Black	130	50
FIFA '96	115	30
FIFA '97	190	65
Final Doom	230	100
Firo & Klowd	195	65
Floating Runner	160	40
Formula One	230	100
Frank Thomas Baseball	160	50
Galaxy Fight	160	50
Gex	165	50
Goalstorm	100	30
Gridrun	230	100
Gunship	195	65
Hardboiled	230	100
Hardcore 4x4	170	65
Heberekes Popoitto	195	65
Hexen	220	80
Hi Octane	85	25
Hyper M. Tour Tennis	220	65
Impact Racing	100	30
In the Hunt	160	40
Incredible Hulk	165	50
Independence Day	230	100
Int. Motocross X	195	80
Int. Supers. Soccer DL	195	80
Int. Supers. Soccer Pro	260	140
Iron & Blood	115	30
Iron Man X/O	115	30
Jet Rider	195	80
John Madden '97	170	70
Johnny Bazookatone	130	40
Jumping Flash	165	50
Jumping Flash 2	185	65
Jupiter Strike	85	25
Kart Duel	190	75
Kileak the Blood	85	25
Killing Zone	85	25
Kings Field	195	65
Konami Open Golf	165	50
Krazy Ivan	160	50
Legacy of Kain	230	100
Lemmings 3D	165	50
Little Big Adventure	240	120
Loaded	130	50
Lomax	185	65
Lone Soldier	185	85
Lost Vikings 2	230	100
Machine Hunter	230	100
Magic Carpet	100	30
Mechwarrior 2	190	75
Mega Man X3	230	90
Mickey's Wild Adv.	230	100
Micro Machines 3	260	130
Motortoon GP 2	195	90
Mortal Kombat 3	130	40
Mortal Kombat Trilogy	230	100
Myst	185	50
Namco Museum	100	30
Namco Museum Vol. 2	130	50
Namco Museum Vol. 3	195	90
NBA In the Zone	160	30
NBA In the Zone 2	195	90
NBA Jam Extreme	165	50
NBA Jam T.E	115	30
NBA Live '96	115	30
NBA Live '97	190	80
Need for Speed	160	50
Need for Speed 2	230	100
NFL Gameday	100	30
NFL Quarterback '97	195	65
NHL Faceoff	100	25
NHL Faceoff '97	230	100
NHL Hockey '97	165	65
NHL Powerplay	240	100
Novastorm	85	25
Off World Intercep.	85	25
Olympic Games	195	65
Olympic Soccer	165	50
Overblood	230	100
Pandemonium	260	130
Panzer General	230	100
Parodius	230	90
PGA Tour Golf '96	130	50
PGA Tour Golf '97	190	90
Penny Racers	195	65
Perfect Weapon	230	90
Philosoma	85	25
Pitball	160	40
Player Manager	230	100
Po'ed	160	40
Porsche Challenge	230	130
Power Move Wrestling	215	120
Powerserve	85	25
Prime Goal	160	50
Primal Rage	165	50
Project Overkill	195	80
Pro-Pinball	165	50
Psychic Detective	165	50
Rage Racer	260	140
Rapid Reload	160	50
Raging Skies	185	65
Raiden Project	165	50
Rallycross	230	100
Rayman	130	50
Rebel Assult 2	195	90
Re-Loaded	195	80
Resident Evil	230	100
Return Fire	175	65
Revolution X	100	30
Ridge Racer	115	40
Ridge Racer Revolution	165	50
Rise 2 Resurrection	100	30
Road Rash	160	50
Robopit	100	30
Robotron X	185	65
Sampras Extr. Tennis	160	40
Samurai Showdown 3	230	100
Shellshock	160	40
Shockwave Assult	85	25
Sim City 2000	230	100
Skeleton Warriors	100	30
Slam & Jam	100	30
Smash Court Tennis	195	80
Soviet Strike	175	65
Soul Blade	260	130
Space Hulk	115	40
Space Jam	190	75
Spider	230	100
Spot Goes to Hollyw.	230	100
Starblade Alpha	85	25
Star Gladiator	185	50
Starfighter 2000	100	30
Starwinder	165	50
Steel Harbringer	165	50
Street Fighter Alpha	100	30
Street Fighter Alpha 2	230	100
Street Fighter 2:Movie	165	50
Street Racer	185	50
Strikepoint	195	80
Striker '96	100	30
Suikoden	260	130
Super Puzzle F. 2 Turbo	240	100
Supersonic Racers	160	40
Swagman	230	90
Syndicate Wars	240	120
2Extreme	230	100
Tekken	115	40
Tekken 2	230	130
Tempest X	185	50
Tenka	230	100
Test Drive Off Road	230	100
Theme Park	230	120
Thunderhawk 2	165	65
Tiger Shark	220	100
Time Commando	185	65
Tilt	195	80
Titan Wars	160	40
Tobal No. 1	185	50
Tombraiders	230	130
Top Gun	195	80
Toshinden	85	25
Toshinden 2	195	80
Total Eclipse	85	25
Total NBA '96	165	50
Total NBA '97	230	100
Track & Field	165	50
Transport Tycoon	260	130
Trash It	240	120
True Pinball	165	50



KÄYTETTY KESKUSYKSIKKÖ

795,-

Tuote:	Myymme	Ostamme
Tunnel B1	165	50
Twisted Metal	195	80
Twisted Metal 2	230	100
V-Rally	270	150
Vandal Hearts	260	130
Victory Boxing	230	100
Viewpoint	85	25
Virtual Golf	160	30
Virtual Pool	230	100
Warcraft 2	230	100
Warhammer	230	100
Warhawk	100	30
Wing Commander 3	120	60
Wing Commander 4	240	120
Wipeout	115	40
Wipeout 2097	240	100
Whizz	195	80
World Cup Golf	175	70
Worms	130	60
Wrestlemania	175	70
WWF In Your House	195	70
X-Com: Enemy Unkn.	175	80
X-Com: Terror from...	240	100
Zero Divide	100	40

Käytetyt tarvikkeet

Tuote:	Myymme	Ostamme
Antennikaapeli	100	35
Ascii -pad	120	40
Ascii -stick	270	100
Jatkojohto, 2m	50	15
Peliohjain, alkup.	155	55
Peliohjain, muut	100	30
Link up -kaapeli	100	30
Muistikortti, 15 paikk.	100	35
Muistikortti, 240 paikk.	240	80
Muistikortti, 360 paikk.	295	100
Multitap	240	100
Hiiri	135	55
Namco Fighting stock	395	175
NegCon -ohjain	240	80
Ase, Avenger	195	55
Ase, Konami	145	65
Ase, Predator/Cobra	145	65
Pro Action Replay	270	70
Rattiohjain, Mad Catz	380	140
RGB -kaapeli	100	20

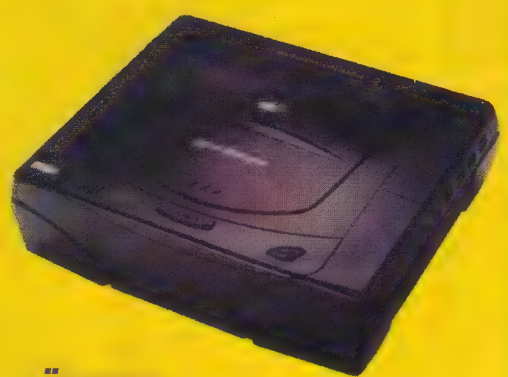
Muistikortti



100,-

KÄYTETYT SATURN -PELIT

Tuote:	Myymme	Ostamme
Actua Golf	195	50
Alien Trilogy	230	80
Alone In the Dark 2	175	65
Andretti Racing	175	65
Amok	165	50
Area 51	195	90
Athelete Kings	230	100
Baku Baku Animal	230	100
Batman Forever	195	50
Battlemonsters	100	25
Big Hurt Baseball	100	25
Black Dawn	230	100
Blam! Machinehead	100	25
Blast Chamber	130	40
Blazing Dragons	130	50
Breaikpoint Tennis	130	50
Bubble Bobble	165	50
Bug	165	50
Bug 2	360	100
Bust a Move 2	165	50
Casper	165	50
Chaos Control	100	25
Clockwork Knight	100	25
Clockwork Knight 2	130	40
Command & Conquer	230	120
Crimewave	230	100
Crow: City of Angles	230	100
Crusader No Remorse	165	50
Cyberia	100	25
Cyber Speedway	85	25
D	160	30
Darius Gaiden	160	30
Darius 2	160	30
Dark Saviour	230	100
Daytona USA	165	50
Daytona Circuit Ed.	215	120
Defcon 5	160	30
Destruction Derby	185	50
Die Hard Arcade	230	100
Die Hard Trilogy	230	100
Digital Pinball	100	30
Discworld	260	65
Doom	260	65
Dragonheart	260	65
Earthworm Jim 2	185	50
Euro '96	115	30
Exhumed	230	100
F1 Challenge	195	80
FIFA '96	100	30
FIFA '97	175	70
Fighters Megamix	260	130
Fighting Vipers	185	50
Galactic Attack	160	30
Galaxy Fighters	165	50
Gex	185	50
Ghen Wars	160	30
Golden Axe the Duel	185	50
Gridrun	185	50
Gun Griffon	165	40
Guardian Heroes	185	50
Hang On GP '96	165	50
Hardcore 4x4	195	80
Hexen	230	100
Highway 2000	195	75
Hi Octane	100	30
Horde	195	60
Impact Racing	160	30
Incredible Hulk	195	60
Independence Day	195	90
In the Hunt	165	50
Int. Victory Goal	60	30
Iron Man X/O	160	30
Jewels of Oracle	230	120
Johnny Bazookatone	160	30
J. Madden '97	175	80
Kelo 2 Flying Squad.	165	50
King of Firgters 95+ram	220	90
Lemmings 3D	130	30
Loaded	185	50
Magic Carpet	100	30
Mansion of H. Souls	130	30
Manx TT	230	100
Mass Destruction	195	60
Mechwarrior 2	195	85
Mega Man X 3	195	85
Micro Machines 3V	230	100
Mighty Hits	195	65
Mortal Kombat 2	160	30
Mortal Kombat 3 Ult.	230	100
Mr. Bones	165	65
Myst	195	60
Mystaria	185	50
NBA Action	130	30
NBA Jam T.E	160	30
NBA Jam Extreme	165	50
NBA Live '97	175	70
Need for Speed	160	30
NFL Quarterback Club	100	25
NHL All Star Hockey	130	40
NHL Hockey '97	185	65
NHL Powerplay	230	100
Nights	185	50
Nights + pad	300	120
Off World Interceptor	100	30
Olympic Soccer	130	40
Pandemonium	230	100
Panzer Dragon	100	30
Panzer Dragon 2	185	50
Parodius	195	60
Pebble Beach Golf	165	50
PGA Golf '97	230	120
Pinball Grafitti	230	100
Primal Rage	160	30
Pro-Pinball	165	50
Rayman	195	80
Revolution X	85	25
Rise 2 Ressurection	85	25
Road Rash	160	30
Robopit	85	25
Robotica	160	30
Scorcher	230	120
Sea Bass Fishing	260	65
Sega Ages	195	60
Sega Rally	195	60
Shellshock	160	30
Shockwave Assult	85	25
Shining Wisdom	185	50
Shinobi X	165	50
Sim City 2000	230	100
Skeleton Warriors	160	30
Slam & Jam	160	30
Sonic 3D	230	100
Soviet Strike	175	75
Space Hulk	160	30
Spot Goes to Hollyw.	195	80
Starfighter 2000	160	30
Street Fighter Alpha	160	30
Street Fighter Alpha 2	215	120
Street Fighter: Movie	160	30
Street Racer	175	75
Story of Thor 2	260	50
Striker '96	100	30
Tempest X	195	75
Theme Park	160	30
Three Dirty Dwarfs	195	65
Thunderhawk 2	130	40
Tilt	195	65
Titan Wars	160	30
Tomb Raider	240	100
Torico	195	80
Toshinden	100	30
Toshinden URA	185	50
True Pinball	185	50
Tunnel B1	195	65
Valora Valley Golf	165	50
Victory Boxing	195	65
Virtua Cop	100	30
Virtua Cop + ase	230	100
Virtua Cop 2	230	120
Virtua Cop 2 + ase	395	150
Virtua Fighter	85	25
Virtua Fighter 2	165	40
Virtua Fighter Kids	130	40
Virtua Fighter Remix	115	30
Virtua Hydlide	160	30
Virtual Golf	130	40
Virtual On	195	75
Virtual Open Tennis	100	30
Virtua Racing	160	30
Wing Arms	195	50
Wipe Out	160	30
World Cup Golf	165	50
World Series Baseb.	165	50
World Series Baseb. 2	195	65
Worms	195	80
Worldwide Soccer '97	185	50
Wrestlemaia: Arcade	160	30
WWF: In your house	195	50
X-Men	160	30



KÄYTETTY KESKUSYKSIKKÖ



750,-

Käytetyt tarvikkeet

Antennikaapeli	125	35
Action Replay	270	100
Adapteri	135	35
Antennikaapeli	135	35
Arcade Racer -ratti	395	175
Ase	195	50
Jatkojohto, 2m	50	10
Muistikortti, 8 meg	195	50
Muistikortti, 20 meg	295	80
Multitap	340	100
Peliohjain, alkuperäinen	155	55
Peliohjain, Terminator	75	30
Peliohjain, 2 kpl, lang.	195	50
RGB/Scart -kaapeli	125	35



Worms **195,-**



Sega Rally **195,-**



Toshiden URA **185,-**

HUOMIO!

Kaikki tuotteet tällä aukeamalla ovat käytettyjä, eivätkä välttämättä heti löydy varastosta. Voit kuitenkin jättää varauksen, niin otamme sinuun yhteyttä heti, kun saamme kyseisen tuotteen.

KÄYTETYT KESKUSYKSIKÖT

Tuote	Myymme	Ostamme
Game Boy	185	80
Game Boy Pocket	265	130
Game Gear	250	100
Nintendo	200	80
Nintendo 64	995	730
Sega 32X	250	60
Sega Mega Drive	350	150
Sega Saturn	750	450
Sony Playstation	795	530
Super Nintendo	465	230
Super Nintendo Multi-X	595	300

TILAA HETI!

NORDIC GAMES

PUH. 02-2510 555

FAX 02-2510 055

24 TUNNIN TOIMITUSAIKA!

HAT TV-PELISI POSTITSE

KÄYTETTYJÄ PELEJÄ EDULLISESTI

GAME BOY

dams Family	100
n 3	85
yway	85
d n´Rad	60
lon Kid	85
rt Simpson´s	85
tman	100
ttletoads	85
des of Steel	130
ulder Dash	85
bble Ghost	85
gs Bunny	100
stlevania 1	85
ase H.Q.	100
essmaster	180
oplifter 2	115
ol Spot	100
nkey Kong	130
uble Dragon	85
uble Dragon 2	100
Mario	100
k Tales	100
nablaster	85
Fantasy Mystic Q.	100
ntstones	100
dified Zone	50
ress of Fear	50
dzilla	85
ostbusters 2	100
if	60
& Mac	100
gle Book	130
gle Strike	150
assic Park	130
Ikarus	115
er Instinct	130
by´s Dreamland	115
by´s Pinball Land	130
ng Fu Master	85
rble Madness	85
rio Picross	130
rio & Yoshi	100
ga Man 1	115
ga Man 2	115
ga Man 3	150
ga Man 4	150
key Mouse	115
cro Machines	115
rtal Kombat 1	150
rtal Kombat 2	150
rtal Kombat 3	165
torcross Mania	100
A Jam	130
L Hockey ´96	165
t. World Cup	85
mpic Games	150
A Golf ´96	150
occhio	165
otector	85
Type	60
enge of Gator	85
bin Hood	100
dow Warriors	60
Pocket	100
te or Die	85
rfftit	150
aky Snakes	100
opy´s	85
omons Club	60
e Wars	150
eet Fighter 2	150
er Mario Land 1	100
er Mario Land 2	150
er Mario Land 3	150
er R.C. Pro Am	130
ord of Hope	100
nis	60
minator 2	85
ris	60
ris 2	130
r Toon	115
y Toon 2	130
ck & Field	130
ck Meet	85
g Lies	115
ties	85
ties 2	100
versal Soldier	85
rioblast	130
rd Zap	60
VF Superstars	100
VF Superstars 2	130
y Bear	130
ia 4	150
on	

Nintendo

dams Family	115
venture Disney	150
venture Island	150
ddin	265
icipation	95
letic World	95
erix	165
oon Fight	115
t Simpson´s	85
t vs. World	100
man	115
man 2	150
ne of Olympus	100
letoads	115
ou Billy	95
foot	150
nic Commando	95
okmanta	95
des of Steel	165
ster Master	95
e Shadow	95
ble Bobble	195
ky O´hare	130
tain Planet	95
tain Skyhawk	130
tlevania	95
ssmaster	150
p´n´Dale	165
p´n´Dale 2	250
Clu Land	130
ra Triangle	95
sh Dummies	100
kwing Duck	195
s of Thunder	150
ender of the Cr.	100
a Vu	100
l World	115
Die Hard	85
Donkey Kong	130
Donkey Kong 3	130
Donkey Kong Classic	130
Donkey Kong Junior	130
Double Dragon	100
Double Dragon 2	130
Double Dragon 3	130
Double Dribble	100
Dr. Mario	150
Draculas Curse	130
Dragons Lair	95
Dream Master	150
Duck Hunt (Zapper)	50
Duck Tales	165
Duck Tales 2	195
Eliminator Boat Duel	150
Excite Bike	130
F-15 Strike Eagle	165
Faxanadu	95
Festers Quest	95
Fighting Golf	130
Flintstones	165
Flintstones 2	230
Gargoyle Quest	100
Gauntlet 2	95
Ghostbusters 2	130
Ghost´n Goblins	95
Gobliins	95
Golf	115
Goonies 2	95
Gradius	95
Gremlins 2	95
Guardian Legend	95
Gun Shoe (Zapper)	95
Gun Smoke	130
Hammerin Harry	130
High Speed	195
Hogan´s Alley (Zap.)	95
Ice Climber	95
Ice Hockey	130
Ikari Warriors	95
Iron Sword	95
J. Nicklaus Golf	130
Jetsons	115
Joe & Mac	150
Journey to Silius	95
Jungle Book	300
Jurassic Park	300
Kick Off	130
Kid Icarus	130
Kirbys Adventure	165
Knight Rider	115
Kung Fu	115
Lemmings	150
Life Force	95
Lion King	330
Little Samson	165
Lolo 1	265
Lolo 2	250
Lolo 3	195
Mach Rider	115
Maniac Mansion	130
Mario Bros	115
Mario & Yoshi	165
McDonaldland	150
Mega Man	165
Mega Man 2	150
Mega Man 3	130
Mega Man 4	195
Mega Man 5	300
Metal Gear	95
Metroid	165
Mission Impossible	95
Mr. Gimmick	130
Nes Open Golf	165
Nint. World Cup	130
North & South	195
Panic Restaurang	130
Paperboy	130
Pinball	230
Pop-Eye	115
Power Blade	95
Prince of Percia	100
Pro Am	165
Pro Am 2	300
Probotector	95
Pro Wrestling	100
Punch Out	150
Puzznic	150
Quantum Fighter	95
Racket Attack	100
Rad Gravity	95
Rad Racer	165
Rescue Emb. M.	95
Road Fighter	100
Robin Hood	130
Robocop	100
Robocop 3	115
Robo Warrior	95
Rockin Katz	100
Roller Games	95
Rush´n Attack	95
Rygar	95
Section Z	95
Shadow Gate	95
Shadow Warriors	95
Shadow Warriors 2	165
Shatter Hand	120
Side Pocket	130
Silent Service	100
Simons Quest	120
Skate or Die	95
Ski or Die	100
Slalom	115
Smurfitt	165
Snake Rattle´n´Roll	150
Snakes Revenge	85
Soccer	115
Solar Jetman	95
Solomons Key	100
Solomons Key 2	130
Solstice	95
Spy vs. Spy	120
Star Force	95
Star Tropics	130
Star Wars	165
Stealth	150
Street Gangs	150
Super M. Bros	50
Super M. Bros 2	165
Super M. Bros 3	165
Super Off Road	150
Super S. Volleyb.	100
Swordmaster	95
Sword´n Serpents	95
Tale Spin	150
Tecmo Cup	100
Tennis	115
Terminator 2	100
Tetris	265
Tiger Heli	95
Tiny Toon	195
Tiny Toon 2	230
Tom & Jerry	150
Top Gun	95
Top Gun 2	130
Total Recal	130
To the Earth (Zap.)	95
Track & Field	150
T & F in Barcelona	165
Trick Shoot. (Zap.)	100
Trojan	95
Turrican	95
Turtles	120
Turtles 2	150
Ufouria	165
Werewolf	95
Wild Gunman (Zap.)	95
Willow	150
Wizards & W.	95
Wizards & W. 3	100
Volleyball	100
World Wrestling	85
Wrecking Crew	130
Xevious	95
Yoshis Cookie	250
Zelda	165
Zelda 2 - Link	165

SUPER NINTENDO

Actraiser	100
Addams Family	165
Aladdin	265
Alien 3	250
Another World	100
Asterix	195
Asterix & Obelix	265
Axeley	130
Bart´s Nightmare	130
Batman Forever	230
Batman Returns	165
Battletoads - D.D.	130
Beauty & The Beast	230
Best of the Best	130
Blackhawk	95
Blazing Skies	130
B.O.B	165
Boogerman	230
Breath of Fire 2	330
Brett Hull Hockey	130
Bubsy	195
Bugs Bunny	265
Cannon Fodder	330
Castlevania 4	130
Castlevania 5	265
Charles Ⅲ Basket	130
Chessmaster	265
Choplifter 3	130
Chuck Rock	165
Clayfighter	130
Clayfighter 2	195
Claymates	130
Cool Spot	195
Daffy Duck	195
Darius Twin	100
Desert Strike	195
Dino Dini Soccer	100
Donkey Kong C. 1	265
Donkey Kong C. 2	300
Donkey Kong C. 3	350
Doom	265
Double Dragon 5	130
Dracula	165
Dragon	165
Dragons Lair	85
Earthworm Jim	195
Earthworm Jim 2	265
Equinox	150
Exhaust Heat	130
FIFA Soccer	130
FIFA Soccer ´96	195
FIFA Soccer ´97	300
Final F. - M. Quest	300
Final Fight	130
Flashback	130
Flintstones	265
F-Zero	130
Ghoul Patrol	230
Ghouls´n´Ghosts	130
Gods	100
Goof Troop	265
Great Circus Mystery	265
Hagane	165
Hole in One Golf	165
Illusion of Time	230
incredible Hulk	165
Indiana Jones Adv.	230
Int. Superst. Soccer	195
Int. Superst. DeLuxe	300
Jimmy Connors	130
Joe & Mac	195
Judge Dredd	195
Junglebook	265
Jurassic Park	195
Jurassic Park 2	265
Killer Instinct	150
King Arthurs World	130
Kirbys Dreamcourse	265
Kirbys Funpack	330
Krusty´s S.F. House	130
Lagoon	165
Legend	130
Lemmings 1	195
Lemmings 2	265
Lion King	330
Looney Tunes	195
Lord of the Rings	230
Lost Vikings	130
Magic Sword	130
Mario Paint + hiiri	265
Maximum Carnage	230
Mega Man X	230
Mega Man X 2	330
Mega Man X 3	330
Mega Man 7	330
Mickey Mania	230
Mickey Mouse	195
Micro Machines	195
Mortal Kombat	165
Mortal Kombat 2	265
Mortal Kombat 3	300
Mortal Kombat 3 Ult.	330
NBA Jam	195
NBA Jam Tour. Ed.	230
NBA Live ´95	230
NBA Live ´96	265
NHLPA Hockey ´93	100
NHL Hockey ´94	130
NHL Hockey ´95	165
NHL Hockey ´96	265
NHL Hockey ´97	300
Nigel Mansel Rac.	265
Nigel M. Indy Car	265
Olympic S. Games	300
Pagemaster	195
PGA Tour Golf	165
PGA Tour Golf ´96	195
Pilotwings	130
Pinball Dreams	300
Pinocchio	330
Pitfall	165
Pocky & Rocky	165
Pocky & Rocky 2	265
Popolous	230
Popolous 2	265
Power Drive	195
Power Rangers	285
Prehistoric Man	195
Primal Rage	165
Prince of Percia	130
Probotector	130
Puzzle Booble	265
R-Type	100
Return of Jedi	300
Rise of the Robots	130
Robocop vs. Term.	230
Rock´n´Roll Racing	330
Scoope sis. 6 pellä	195
Secret of Evermore	300
Secret of Mana	330
Separation Anxiety	230
Sensible Soccer	150
Sim City	195
Sim City 2000	315
Shadow Run	165
Skyblazer	130
Smash T.V.	130
Smurfitt	265
Soulblazer	195
Spiderman / X-Men	150
Starwing	130
Street Fighter 2	130
Street F. 2 Turbo	195
Street F. Alpha 2	330
Street Racer	230
Stunt Race FX	195
Super Battletank	130
Super Battletank 2	130
Super Bomberm.	150
Super Bomberm. 2	230
Super Bomberm. 3	330
Super D. Dragon	130
Super E. Strikes B.	265
Super Game Boy	195
Super M. All Stars	195
Super Mario Kart	265
Super Mario World	165
Super Mario World 2	300
Super Metroid	195
Super Morph	130
Super Off Road	230
Super Punch Out	195
Super Soccer	100
Super Star Wars	195
Super Street F. 2	365
Super Tennis	130
Super Turrican	130
Super Turrican 2	265
Syndicate	300
Terranigma	330
Tetris Attack	265
Tetris & Dr. Mario	265
Theme Park	300
Tintin in Tibet	265
Tiny Toon	195
Tiny Toon: W.Sports	265
Top Gear	265
Top Gear 2	300
Top Gear 3000	330
Toy Story	330
True Lies	265
Turn & Burn	265
Turtles IV	195
Turtles Tour. Fight.	330
Unitrally	230
U.N. Squadron	130
Val D´Ise´re Champ.	165
Vortex	130
Winter Olympics	195
World League Basket	100
World Master Golf	195
Worms	350
Wrestlemania	130
Yogi Bear	265
Young Merlin	165
Zelda 3	195
Zero the Kamikaze	230
Zombies	195

SEGA MEGA DRIVE

688 Attack Sub	150
Abrams Battletank	130
Afterburner 2	130
Agassi Tennis	130
Aladdin	195
Alex Kid	130
Alien 3	165
Alien Storm	60
Alisia Dragon	60
Altered Beast	50
Amazing Tennis	130
Another World	115
Aquatic Games	130
Ariel Little Mermaid	195
A. Palmer Golf	130
Art Alive	60
Art of Fighting	195
Asterix	195
Asterix 2	265
Ballz 3D	165
Barkley Basket	165
Bart´s Nightmare	130
Bart vs. Space Mut.	130
Batman	150
Batman Returns	165
Batman Forever	195
Battle Squadron	100
Battletoads & D.D.	165
Blades of Vengance	130
Blodshoot	165
B.O.B.	130
Bonanza Bros	130
Boogerman	195
Brutal	150
Bubba´n Stix	130
Bubsy	165
Bugs Bunny	300
California Games	130
Cannon Fodder	265
Castlevania	130
Castle of illusion	165
Chaos Engine	165
Chiki Chiki Boys	100
Clayfighter	195
Comix Zone	130
Cool Spot	195
Corporation	130
Dark Castle	60
D. Robinson Basket	100
Davis Cup Tennis	130
Desert Demolition	195
Desert Strike	165
Dini Dini Soccer	130
Disney Collection	230
Donald Duck M-Mall.	195
Double Dragon	195
Double Dragon 2	195
Dracula	165
Dragon	165
Dungeon & Dragons	130
Dynamite Headdy	100
Dune 2	300
EA Hockey	50
EA Double Header	60
Earthworm Jim	195
Earthworm Jim 2	265
Ecco the Dolphin	130
Ecco the Dolphin 2	195
Elitserien ´95	100
Elitserien ´96	165
E. Holyfield Boxing	165
Empire of Steel	100
Eswait	130
Eternal Champions	130
European Cl. Soccer	85
Ex-Mutants	130
F-1 Racing	195
F-117 Night Storm	195
F-15 Strike Eagle 2	230
F-22 Interceptor	100
Faery Tales	85
Fantasia	165
Fantastic Dizzy	130
Fatal Fury	130
Fatal Labyrint	100
Fatal Rewind	60
Ferrari Grand Prix	195
FIFA Soccer	85
FIFA Soccer ´95	130
FIFA Soccer ´96	165
FIFA Soccer ´97	300
Fire Shark	130
Flashback	130
Flintstones	195
Garfield	195
Gauntlet 4	165
General Chaos	165
G. Foreman Boxing	85
Ghostbusters	130
Ghouls´n Ghosts	100
Global Gladiators	130
Gods	100
Golden Axe	85
Golden Axe 2	130
Grand Slam Tennis	85
Greatest Heavyw.	165
Greendog	130
Gunship	165
Gunstar Heroes	130
Hard Drivin	165
Home Alone	165
IMG Tennis	165
Immortal	165
Incredible Hulk	130
I. Jones´L. Crusade	130
Int. Sup. Soccer DL	225
Itchy & Scratchy	165
J. Capriati Tennis	130
Jack Nicklaus Golf	165
James Bond	130
James Bond 3	130
J. Whiters Soccer	165
J. Madden Footb.	50
J. Madden Footb. ´96	195
J. Madden Footb. ´97	300
Judge Dredd	165
Jungle Book	195
Jungle Strike	195
Jurassic Park	165
Jurassic Park 2	230
Kawasaki Superbike	195
Kings Bounty	165
Krusty´s S. Fun H.	130
Landstalker	265
Last Battle	165
Lawnmower Man	130
Legend of Galahad	130
Lemmings	165
Lemmings 2	195
LHX Attack Chopper	100
Light Crusader	195
Lion King	165
Lost Vikings	195
Lotus Turbo Chall.	165
Lotus 2 Recs	165
Marble Madness	100
M. Lemieux Hockey	100
Marco´s M. Footb.	130
Marsupilami	195
Mask	265
Maximum Carnage	195
McDonald Treasure l.	165
Mega Bomberman	195
Mega Games 1	100
Mega Lo Mania	130
Mega Man: Willy W.	265
Mega Swiw	130
Mercs	130
Mickey & Donald	195
Mickey Mania	230
Micro Machines	165
Micro Mach. 2 Turbo	185
Micro Machines 2	215
Micro Mach. Mil.	265
Might & Magic	165
Mig-29 Fighter Pilot	165
Ms. Pacman	165
Moonwalker	100
Mortal Kombat	195
Mortal Kombat 2	265
Mortal Kombat 3	300
MK 3 Ultimate	315
M. Ali Boxing	100
Mutant L. Football	130
Mutant L. Hockey	195
NBA All Stars	130
NBA Jam	165
NBA Jam Tourn. Ed.	195
NBA Live ´95	130
NBA Live ´96	195
NBA Live ´97	300
NHL Hockey ´94	85
NHL Hockey ´95	130
NHL Hockey ´96	185
NHL Hockey ´97	265
NHLPA Hockey ´93	60
N. Mansell Racing	195
N. Mansell Indy Car	265
Olympic Gold	165
Olympic S. Games	300
Out Run	185
Pac-Mania	165
Pagemaster	195
Paperboy	130
Paperboy 2	130
Pebble Beach Golf	150
Pele Soccer	130
P. Sampras T.	130
P. Sampras T. ´96	195
PGA European Tour	195
PGA Tour Golf	130
PGA Tour Golf 2	150
PGA Tour Golf 3	195
PGA Tour Golf ´96	225
Phantasy Star 3	165
Phantasy Star 4	330
Pinocchio	300
Pitfall	165
Pochahontas	300
Populous	100
Populous 2	130
Power Monger	130
Power Rangers	195
Primal Rage	165
Predator 2	130
Psyco Pinball	195
Punisher	195
Qvackshot	165
Ranger X	130
Red Zone	130
Rev. of Shinobi	100
Rings of Power	100
Rise of the Robots	130
Ristar	195
Road Rash	150
Road Rash 2	165
Road Rash 3	265
Robocop 3	130
Robocop vs. Termin.	195
Rocket Knight A.D.	130
Rock´n Roll Racing	265
Rolo	100
Ryan Giggs Soccer	130
Samurai Showdown	265
Sensible Soccer	165
Shining in Darkness	130
Shining Force	300
Shining Force 2	300
Shinobi 3	130
Sidepocket	195
Skitchin	130
Slammasters	230
Smash T.V.	130
Smurfitt	195
Snake Rattle´n Roll	195
Soleil	230
Sonic	100
Sonic 2	165
Sonic 3	230
Sonic 3D: Flicky´s Is.	300
Sonic Compilation	230
Sonic Spinball	165
Sonic & Knuckles	230
Space Harrier 2	100
Speedball 2	130
Spiderman	100
Splatterhouse 2	165
Splatterhouse 3	230
Spot Goes to Hollyw.	195
Starcontrol	130
Stargate	165
Star Flight	100
Steel Empire	100
Story of Thor	265
Street F. 2 Ch. Ed.	165
Streets of Rage	130
Streets of Rage 2	165
Streets of Rage 3	230
Street Racer	230
Strider	85
Strider 2	130
Striker	165
Subterrania	130
Summer Challenge	165
Sunset Riders	165
Superman	130
Super Monaco GP	100
Super Monaco GP 2	130
Super Off Road	195
Super Skidmarks	165
Super Street F. 2	300
Sword of Sodan	165
Sword of Vermillion	165
Syndicate	195
T2 Arcade Game	130
T2 Judgment Day	165
Talespin	165
Tazmania	100
Tazmania 2	165
Team USA Basketb.	100
Techno Clash	195
Terminator	85
Theme Park	265
Tintin in Tibet	265
Tiny Toon: Busts T.	195
Tiny Toon: Sports	195
Toe Jam & Earl	130
Toe Jam & Earl 2	165
Toughman Boxing	165
Toy Story	300
True Lies	230
Turtles: Hyperstone	195
Turtles: Tourn. F.	265
Urban Strike	195
Vectorman	195
Virtua Fighter 2	300
Virtual Racing	230
Where in the Time...	100
Where in the World...	195
Wimbledon Tennis	85
Winter Challange	130
Winter Olympics	165
W. Boy in Monsterl.	130
W. Boy in Monsterw.	130
Worms	300
WWF Raw	230
WWF Royal Rumble	195
Xenon 2	100
X-Men	165
Zero Tolerense	195
Zool	165
Zombies	195

KÄYTETYT N64 -PELIT



KÄYTETTY KESKUS-YKSIKKÖ 995,-

Käytetyt pelit

PAL

Tuote	Myymme	Ostamme
FIFA 64	225	80
Int. Superstar Soccer 64	350	200
Killer Instinct Gold	300	170
Mario Kart 64	330	200
Pilotwings 64	300	160
Star Wars	330	180
Super Mario 64	300	160
Turok: Dinosaur Hunter	330	180
Wave Race 64	330	180

USA

Tuote	Myymme	Ostamme
Blast Corps	330	180
Crusin USA	300	150
Dark Rift	330	165
Doom 64	330	180
FIFA 64	330	140
Hexen	330	165
Killer Instinct Gold	350	180
Mortal Kombat Trilogy	330	150
NBA Hangtime	330	180
Pilotwings 64	300	130
Star Fox + Rumble Pack	390	240
Star Wars: Shadows....	330	165
Super Mario 64	300	100
Super Mario Kart	350	200
Turok: Dinosaur Hunter	350	180
Wave Race	300	165
Wayne Gretzky Hockey	330	180

TILAUSKUPONKI

Peli	Hinta	Vaihtoehtopeli	Hinta
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	
7.		7.	

Tilaan ..... kpl Nekotcha virtuaalikissoja 99,-/kpl.

Nimi .....

Osoite .....

Postinro ..... Postitoimipaikka .....

Puhelin ..... Alle 18v. holhoojan allekirj. .....

Nordic Games maksaa postimaksun

Oy Nordic Games Finland Ab

Vastauslähetys
Sopimus 20700/49
20003 Turku

PELITYYPPI ____ **Toiminta**
JULKAISIJA ____ **Nintendo**
VALMISTAJA ____ **Rare**
JAKELU ____
MYYNNISSÄ **28. elokuuta**
PELAAJIA ____ **1**
PELIMUISTI ____ **Muisti**
MUUT KONEET ____

Vaikka Blast Corps sisältääkin kosolti autoja, on siinä kyse aivan muusta kuin tavallisesta kilpa-ajopelistä.















Pelin ympäristöt vaihtelevat, ja kun kaikki Maapallon radat on selvitetty lävitse, jatkuu seikkailu Kuussa.

Blast Corps

Huomio! Ohjaamaton ydinasevaunu on päässyt irralleen ja rullaa nyt valtoimenaan kadulla. Jos jotakin osuu sen tielle, ydinaseet räjähtävät ja planeetastamme jää jäljelle muisto vain. Kutsukaa Blast Corps äkkiä hätiin!

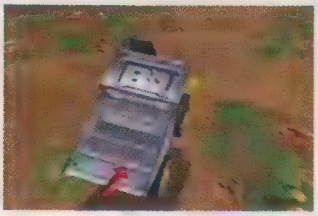
Kaikkien satojen pelien joukosta, joita nykyään julkaistaan eri konsoleille, on hiukan vaikea löytää uudenlaisia peli-ideoita. Raren urheat pelisuunnittelijat ovat kuitenkin tehneet kelpo työtä tilanteen parantamiseksi. Blast Corps on sekoitus strategiaa ja toimintaa, jossa nopeus, tarkkuus ja älykkyys ovat välttämättömiä pelin läpi pääsemiseksi. Pelaaja joutuu mahdollisimman vikkelästi poistamaan mahtavan tuomiopäivänkoneen tieltä kaiken mahdollisen, mihin törmääminen voisi saada vaunun ydinaseet laukeamaan. Tehtävä voi aluksi vaikuttaa helpolta, mutta jo muutaman minuutin kuluessa saa se kokeneimmankin pelaajan hikoilemaan.

Puhdistaakseen väylää ohjaamattomalle kuljetuslavalle, on pelaajalla käytössään erilaisia ajokkeja. Eri tasoilla eri ajokkien ominaisuudet ovat parhaiten tehtäviin sopivia ja pelissä onkin osaltaan kyse sen arvioimisesta, minkä ajokin käyttö kulloinkin antaa parhaan lopputuloksen. Aluksi esteet ovat pääasiassa erilaisia rakennuksia, puita, muureja tai muita revittävissä olevia kohteita. Eri hajoituslaitteet vaihtelevat yksinkertaisesta bulldozerista futuristisiin robotteihin, jotka voivat murskata, räjäyttää ja siirtää esteitä eri tavoilla. Jotkut ovat helppoja ohjata, kun taas toiset vaativat melkoisesti harjoitusta, jotta niitä kykenee hallitsemaan. Ensimmäisillä radoilla ei juuri tarvitse muuta kuin hypätä bulldozeriin ja ajaa suoraan päin esteitä, jotka hajoavat kipinäsuihkuiksi ja betonimurskaksi. On toki heti alkuun oltava tarkkana, ettei jokin pieni talon osa jää pystyyn ydinlavan reitille, tai muuten koko Maapallosta tulee pölypilvi alta aikayksikön.











Seuraavilla tasoilla tehtävät monimutkaistuvat. Toisinaan ei riitä pelkkä esteiden lanaaminen maahan, vaan on käytettävä erilaisia räjähdyspanoksia tai nostureita kohteiden hajoittamiseen ja siirtämiseen. Usein on vain yksi oikea tapa toimia ja vaatii hyvää muistia osata käyttää erilaisia tapoja oikeassa järjestyksessä. Joskus saattaa vaikuttaa täysin mahdottomalta saada kuljetuslava turvallisesti esteiden ohi tai läpi, mutta ei ole syytä antaa periksi, sillä pelissä on aina jokin ratkaisu jokaiseen esiin tulevaan ongelmaan.

Eri ajokeista valitakseen voi hypätä ulos radalle ja juosta ympäriinsä pikkuruisen ihmisen hahmossa. Käsiohjain on hyvin herkkä liikkeille ja toisinaan ajokkien ohjaaminen on hiukan turhankin vaikeaa tämän takia. Kaiken pitäisi nimittäin sujua älyttömällä tarkkuudella ja pieninkin virheliike saattaa johtaa kammottavaan massatuhoon. Koska eri ajokit ovat täysin erilaisia ominaisuuksiltaan, tarjoavat ne mahtavan valikoiman toimintamahdollisuuksia ja tekevät Blast Corpsista uskomattoman mukavan pelattavan, kunhan ensin opettelee kunnolla hallitsemaan ajokkeja.

Radat ovat mainioita. Pelaaja kohtaa erilaisia esteitä kaikkialla maailmassa ja lisäksi pelissä on runsaasti bonusratoja, joissa on kyse vain radan kiertämisestä mahdollisimman lyhyessä ajassa tai erikoisesteiden räjäyttämisestä ja raivaamisesta ilman, että ydinuhka painaa selän takana. Mukana on myös kätkettyjä esi-

neitä etsittäviksi ja aktivoitaviksi. Jotkut niistä avaavat teitä bonusradoille, joilta pitää löytää kadonnut tiedemies, jotta pommikuorma voidaan tehdä vaarattomaksi pelin lopulla. Pelaaminen on vaihtelevaa ja harvoin pitkästyttävää, joskin toisinaan voi tuntua siltä kuin pelissä olisi liikaa ratoja.

Grafiikka on tehty hyvin, värit ovat selkeät ja yksityiskohtia riittää runsaasti. Räjähdysten ja luhistuvien talojen animoinnit on toteutettu mainiosti ja toisinaan tuottaa suurta tyydytystä nähdä talorivistöjen sortuvan mahtavien räjähdysäänien saattelemana. Nintendo 64:n ominaisuuksia on hyödynnetty taidokkaasti. Millekään muulle konsolille vastaavaa peliä lieneekin mahdotonta suunnitella, koska pelissä pyörivät jatkuvana virtana erilaiset 3D-tehosteet.

Rare on todella onnistunut luomaan originellin pelin. Eri ajokkien ohjaaminen on hienoa viihdettä ja Blast Corpsin parissa vierähtää runsaasti aikaa rattoisasti ennen kuin kaikki radat on saatu läpikäydyksi. Joskus peli on varsin vaativa ja saattaa tuntua hiukan turhauttavalta yrittää läpi vaikeimpia ratoja yhä uudelleen. Kokonaisuutena Blast Corps on kuitenkin ostamisen arvoinen peli,

Pelin monet bonusradat lisäävät edelleen sen monipuolisuutta, vaikka jotkin niistä ovatkin hiukka pitkästyttäviä. Grafiikkapuoli toimii mainiosti, kamera tekee tapahtumista helppoja seurata ja animaatiot ovat hyvin tehtyjä. Jos vielä kytkee Nintendo 64:nsä stereoihin, äänistä tulee uskomattoman maukkaita ja sitä suorastaan värisee nautinnosta, kun betonirakennelmat luhistuvat jyristen.

Mikke 91



RARE EDISTYY

On hauska havaita Raren satsaavan välillä kunnolla johonkin ikiomaan. Sekä Donkey Kong Country että Killer Instincthän rakentuvat jo valmiiksi menestyneille konsepteille, kun taas Blast Corps on varsin omaperäinen tyyliltään. Pelissä vaaditaan sekä strategista ajattelua että vimmaista räjäyttelyä ja sen tehtävät ovat niin merkillisiä, että aika ei takuulla tule pitkäksi. Toisinaan pelissä on hiukan liikaa talojen hajoittamista, mutta suuri osa radoista on todella hyvin suunniteltuja ja vaativat ajattelua koko aivojen kapasiteetilla, jotta niistä pääsee lävitse.

Rare on edistynyt todella vahvasti Killer Instinct Goldin jälkeen ja nyt odottelen jo Goldeneye 007:ääkin jännityksellä.

Topi 89

Kaiken pitäisi sujua älyttömällä tarkkuudella ja pieninkin virhe liike saattaa johtaa kammottavaan massatuhoon.

joka tarjoaa pelaajalleen uudenlaisia pelikokemuksia ja runsaasti hykerryttäviä hetkiä laillisen kaaoksen tuottajana.







IHAN KUIN HIEKKALAATIKOLLA

Kun kakarana rakensin hiekkalaatikolle linnan hiekasta, ei asiassa parasta ollut itse rakentaminen, vaan se, että linnan sai loppujen lopuksi hajottaa mahdollisimman räiskyvästi. Siksi Blast Corps on kuin luotu minua varten. Se, että yksi ajokeista, Backlash, näyttää ihan vanhalta Tonkakuorma-autoltani, tekee pelistä minulle vieläkin hauskemman.

Se mikä tekee Blast Corpsista enemmän kuin pelkän massatuhoamisen juhlan, on pelin ratojen huolellinen suunnittelu. Niistä monet tuottivat reilusti päänvaivaa ennen kuin tajusin miten selvittäisin ne. Ja kiitos tämän vaikeuden, minusta tuntuu, että Raren peli-idea todella toimii. On myös hyvä, että ajokit ovat sillä tavalla erilaisia, että niitä kaikkia tarvitaan pelin kuluessa jossakin määrin. Se, että radoilla voi vapaasti liikkua minne haluaa, saa koko jutun tuntumaan siltä, että pelissä voi tehdä mitä haluaa, ja radan selvittäminen tuntuu aidosti ansiokkaalta.



GRAFIIKKA 90	TUNTUMA 91	YHTEENSÄ
Kirkkaita värejä ja yksityiskohtaisia ympäristöjä. Muutamat epäselvät rakenteet tosin tekevät pelin hiukan suttuiseksi.	**Monenlaista ohjattavaa ja paljon ajateltavaa. Kärsivälliselle peli tulee tarjoamaan paljon hupia.**	**Merkillinen, mutta tosi nautinnollinen tuhoamisjuhla.**
ÄÄNET 88	**HAASTE 89**	**90**
Mahtavat räjähdykset ja möyrivät ajokit tekevät pelin pelaamisesta kovalla volyymilla kannattavan kokeilun.	**Mahtava ratojen määrä ja niiden oudot ratkaisut vaativat pelaajalta melkoisesti.**	

Jättäisitkö kaverisi orjapiiskurin syötäväksi?

Ellet, auta Abea pelastamaan omiaan.





Abe oli ennen orja, joka onneksi tajusi paeta, mutta pahus! Abe joutui jättämään kavereitaan orjaleirin ja kohta he ovat piiskureiden ruokalautasilla. Laulava, viheltävä ja piereskelevä Abe tarvitsee nyt apuasi pikimmiten! Vuoden hauskin ja odotetuin tasopeli nyt saatavana. Hae ja auta Abea!

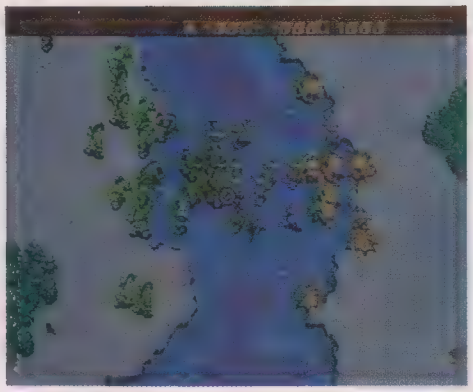
Abe´s Oddysee hyvin varustetuista peliliikkeistä ja marketeista.

Maahantuonti ja markkinointi: Egmont Games Finland Ltd, Sankatu 2, PL 11, 00101 Helsinki, puh 09-476 4460, fax 09-476 4650

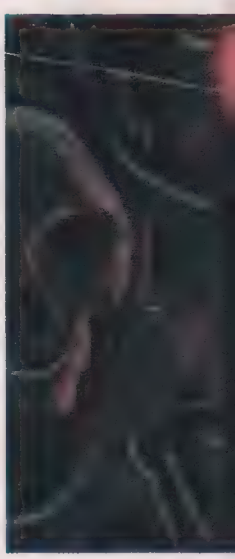
LUONNE — Strategia
JULKAISIJA — Electronic Arts
VALMISTAJA — Blizzard
JAKELU — Computer 2000
MYYNNISSÄ — Heinäkuussa
PELAAJIA — 1–2 (Kaapeli)
PELIMUISTI — Muisti
MUUT KONEET — Saturn

Warcraft-pelit ovat jo valloittanut maailman ja keränneet lukuisia palkintoja. Yhteensä niitä on myyty yli miljoona kappaletta – PC:llä ja Macillä siis, eikä Blizzard luonnollisesti saanut hetken rauhaa ennen kuin myös konsoliversio oli myynnissä.

WarCraft II – The Dark Saga







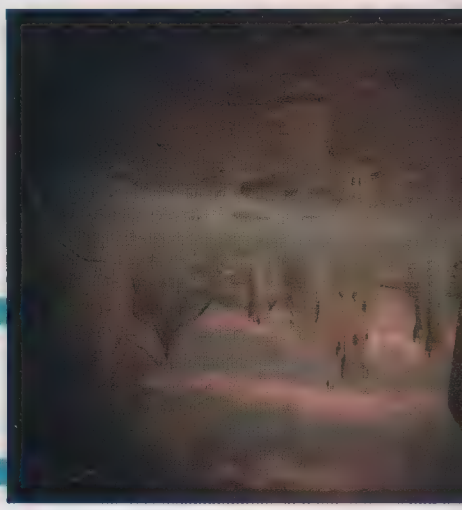


Warcraftin pohjana on ihmisten ja örkkien välinen taistelu Azerothin maailmassa. Jos haluat pelata ihmisiä, palvelet Sir Lotharia, joka on kerännyt joukkonsa Lordaeroniin ja tehnyt liiton haltioiden ja kääpiöiden kanssa taistellakseen örkkejä vastaan. Örkkinä autat Orgrim Doomhammeria säilyttämään valtansa ja kukistamaan pienimmätkin kapinan poikaset. Warcraft II - The Dark Saga yhdistää Warcraft II:n ja sen lisäosan The Dark Portalin sisältäen yli 50 erilaista skenariota.

Autatpa sitten örkkejä tai ihmisiä, saat eteesi joukon tehtäviä, joiden vaikeusaste kasvaa jatkuvasti. Usein on kukistettava vihollisen joukot ja tuhottava heidän tukikohtansa, mutta tehtävänä voi olla myös vangittujen ystävien vapauttaminen tai vihollisen raaka-ainevarastojen tuhoaminen. Selvitäksesi eri tehtävistä sinun on rakennettava toimiva yhteisö, kerättävä raaka-aineita kullan, puun ja öljyn muodossa, rakennettava armeijaa ja samanaikaisesti kehiteltävä uusia aseita ja paranneltava linnoituksia, tutkittava ympäröiviä maita ja meriä sekä sijoitettava puolustusvoimat strategisiin paikkoihin. Lisäksi sinun on samanaikaisesti pidettävä vihollista silmällä ja torjuttava hänen hyökkäyksensä. Ja hyökättävä itse.

Warcraft II on sekoitus strategian ja toiminnan eri osia. Rakentaminen ja hyökkäykset vaativat taktista taitoa ja samalla tarvitaan sorminopeutta, kun joukkoja ja laivoja on siirrettävä nopeasti ja iskukykyisesti. Eri maaleja vastaan. Samanaikaisesti. Käytössä on monia erilaisia aseita, aluksia ja alamaisia, mutta kaiken pohjana on kuitenkin työnteko. Laivat, ritarit, lohikärmeet, velhot, katapultit, ilmapallot, peikot, taikaloitsut, tykit ja kaikki muukin mitä nyt katsoo tarvitsevansa, on ostettava, kehitettävä tai rakennettava. Niinpä talous on pidettävä kunnossa eikä mitään ole varaa ostaa yli tarpeen. Kullan ja muiden raaka-aineiden loppuminen kostautuu.

Warcraft II on sekoitus strategian ja toiminnan eri osia. Rakentaminen ja hyökkäykset vaativat taktista taitoa ja samalla tarvitaan sorminopeutta, kun joukkoja ja laivoja on siirrettävä.





The Dark Saga sisältää suurimman osan yllämainituista PC-versioista mukaan lukien ylimääräiset erikoiskartat, samplatun puheen ja lukuisat animaatiojaksot. Muuten peliä on jonkin verran muutettu sitä konsolille siirrettäessä. Muun muassa eräs nokkela toiminto esiohjelmoi parannukset ja miesten koulutuksen, jotka toteutuvat vähitellen varastojen salliessa. Hyvä juttu, sillä pelissä riittää muutenkin puuhaa. Peliä voi jopa pelata ihmistä vastaan yhteyskaapelin avulla, mutta se on tietysti heikko korvike verkolle tai Internetille.



The Dark Saga on hyvä mutta ei valitettavasti yhtä hyvin suunniteltu kuin alkuperäinen Warcraft II.



Grafiikka ei oikein näytä siltä kuin se olisi 32-bittisestä pelistä.





YKSITYISKOHDAT HÄIRITSEVÄT

Käytän tietokonetta harvoin muuhun kuin työntekoon. Warcraft-sarja on kuitenkin ollut tästä loistava poikkeus. Satuin löytämään siitä demon pari vuotta sitten ja siitä asti olen ollut koukussa. Minulle sopii täydellisesti reaaliaikainen stragegiapeli, jossa on paljon sotimista ja nopea tapahtumien kehitys sekä paljon puuhattavaa joukkojen ryhmityksen ja kaukonäköisen suunnittelun parissa. Koska annan luonnollisesti enemmän arvoa julmille örkeille kuin puleeratuille ritarityypeille, olen tuntikaupalla auttanut Blackhandia ja Orgrim Doomhammeria kukistamaan vihollisiaan Azerothin niityillä ja merillä. Elävää vastustajan kanssa pelaaminen verkostossa tai Internetissä ei sekään ole tylsää.

Warcraft II on siis suvereeni peli. Tietokoneella. Konsolikäännös sisältää myös kaiken mikä on tehnyt pelistä menestyksen. Tai melkein kaiken. Kutistettu grafiikka kärsii luonnollisesti siitä, että alkuperäinen on tehty monitoreille, joilla on paljon tarkempi kuvalaatu kuin tv-ruudussa, mutta senkin kanssa voi elää. Harmillisempaa on, että että siirto PlayStationin käsiohjaimelle on tehnyt ohjauksesta hankalaa ja hidasta, mikä haittaa pelituntumaa. Nopea ja brutaali reaaliaikastrategiahan oli pelin nimi, ja nopeasti ja brutaalisti vihollinen teurastaakin pelaajan joukot sormien hapuillessa nappeja... PlayStation-hiiri on vain vähän parempi. Warcraft vaatii yksinkertaisesti niin monta tietokonepelin ainesosaa – hiiren, näppäimistön, verkkopelimahdollisuuden ja kyvyn tallentaa peli nopeasti ja usein – jotta se sopisi todella hyvin konsolille.

Joonas 83

HANKALA MUTTA HYVÄ

Olen pitkään odottanut Warcraft-sarjaa, mutta kun se nyt on ilmestynyt, huomaan ihmettelevänі, miksi Blizzard ei uhrannut siihen enemmän aikaa. Kyllähän peli täyttää ja säilyttää oikeat Warcraft-standardit, mutta edes monet sen muutetut piirteet eivät tunnu toimivan. Suurin haitta koituu sotkuisista ja mielivaltaisista komentoikoneista, jotka alkuperäisversiossa olivat paljon paremmat. Grafiikka on vielä heikompaa ja muistuttaa lähinnä tallottua muurahaiskekoa.

Warcraft II – The Dark Sagan etuna ovat hiiri- ja linkki-mahdollisuudet, joita ei löytynyt Command & Conquerista. Toinen käytännön bonus tulee runsaslukuisista kentistä, jotka ovat yhtä omaperäisiä kuin viihdyttäviäkin.

Lyhyesti sanoen Warcraft II – The Dark Saga sisältää paljon puutteita, jotka voi jättää huomiotta, kiitos pienten etujen, jotka yhdessä harsivat pelin kasaan ja tekevät siitä yhden kesän parhaista strategiapeleistä.

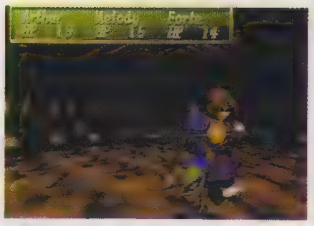
Martti 85

GRAFIIKKA 77	ÄÄNET 85	YHTEENSÄ
Hyvät intro- ja välijaksot, mutta peligrafiikka kärsii pienuudesta ja epätarkkuudesta.	**Musiikki on tunnelmallista ja äänitehosteet sekä äänet hyvin tehtyjä. Silti jankkauksen makua pidemmän päälle.**	**Erinomainen strategiapeli on ikävä kyllä menettänyt paljon siirrossa konsolille.** **84**
TUNTUMA 82	**HAASTE 89**	
Peli-idea on loistava, mutta ohjaus toimii huonommin kuin tietokoneella.	**Runsaat tehtävät jyrkästi nousevine vaikeustasoineen vaativat tuntien aherruksen Azerothin herraksi aikovalta.**	

LUONNE RPG
JULKAISIJA Sega
VALMISTAJA Team Sonic
JAKELU
MYYNNISSÄ Nyt
PELAAJIA 1
PELIMUISTI Muisti
MUUT KONEET

Shining the Holy Ark











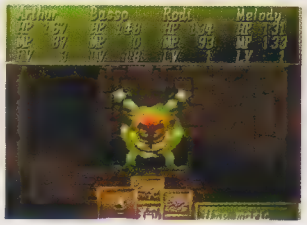




Taistelussa on paljon vaihtoehtoja. Neljä sankaria saa jo parin tunnin pelin jälkeen vaikuttavan varaston erikois-hyökkäyksiä ja taikaloitsuja.

Kun kesäloma on ohi ja pimeä vuodenaika koittaa, ei mikään vedä vertoja tunnelmalliselle RPG:lle. Shining the Holy Ark on Segan pitkään odotettu jatko-osa Mega Drive -klassikolle Shining in the Darkness.







Pelirakenne on melkein identtinen alkuperäisen Mega Drive -pelin Shining in the Darknessin kanssa. Selvimmin se näkyy valikkosysteemissä, joka tietyistä uudistuksista huolimatta on hyvin samankaltainen. Taistelusysteemi on sekin Shining in the Darknessin inspiroima ja hyvin simppeli sellainen. Segan pelinkehittäjät tehneet ihan oikein noudattaessaan tätä uskollisuutta, sillä peliin on hyvin helppo päästä mukaan. Liian moni roolipeli on sälytetty hankalalla valikko-systeemillä, mutta Shining the Holy Arkissa ei ole vaaraa, että pelaaja hukkuisi valikkoihin.

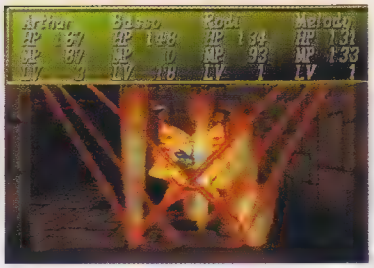
Shining the Holy Arkissa pelaaja ottaa nuoren Arthur-sankarin roolin. Shamaani Melodyn ja taikuri Forten kanssa Arthur metsästää salaperäistä ninjaa Rudia, jonka sanotaan olevan yksi maan vaarallisimpia rikollisia. Rudin etsintä johtaa maan pohjoisosan hylättyihin luoliin. Kovassa kamppailussa Rudin kanssa suuri osa luolan katosta luhistuu haudaten Arthurin ja hänen ystävänsä. Arthurin elämä kääntyy ylösalaisin ja hänen veriviholliseestaan Rudista tulee hänen paras ystävänsä. Arthur kumppaneineen saa tietää, että hänen kuninkaansa on pahojen henkien riivaama ja että jotain rumaa kätkeytyy Enrichin kuningaskunnan valtaistuimen taakse.

Pelimaailma on suuri. Kaikkialla vaanii vaaroja ja pahoja olentoja, jotka yrittävät pysäyttää Arhurin ja hänen ystävänsä. Tässä valtavassa maailmassa ei kuitenkaan voi liikkua täysin vapaasti. Minne tahansa ei pääse, vaan Arthur joutuu kulkemaan erilaisten hirviöntäyteisten osioiden halki päästäkseen pelissä eteenpäin. Ensimmäinen, ja hyvin häijy sellainen, on synkkä metsä, joka peittää maata epäystävällisen meren rannalla. Metsään kätkeytyy koko joukko mielikuvituksellisia, kauniisti suunniteltuja hirviöitä. Toisin kuin useimmissa roolipeleissä, ovat hirviöt suhteellisen älykkäitä ja käyvät usein ryhmän heikoimman jäsenen kimppuun. Pelaaja joutuu näin taistelussa käyttämään tavallista ovelampaa taktiikkaa.

Metsässä alkaa myös Shining the Holy Arkin pahin puute nousta esiin. Hahmot eivät kehity samaa tahtia vihollisten kanssa, minkä seurauksena jokainen kenttä käy pelottavan vaikeaksi. Arthur ja hänen kumppaninsa joutuvat tappamaan naurettavan monta vihollista hinatakseen tasojaan ylöspäin. Muutoin seuraava tehtävä kolkkaa koko joukon, koska olennot ovat käyneet uskomattoman vahvoiksi. Ja ikään kuin tämä ei olisi tarpeeksi, eivät rahat riitä mihinkään. Yksi käynti asekaupassa tyhjentää kukkaron ja vas-



Pelistä löytyy hyvin hyödyllisiä pikku haltioita ja tonttuja



tineeksi saa vain keskinkertaisen miekan. Vanhat esineet voi toki vaihtaa pariin kultarahaan, mutta niilläkään ei kateta uusien yrttien, varusteiden ja aseiden kuluja. Ikävä yllätys on myös se, etteivät taikaloitsut aina toimi niin kuin pitäisi. Aikanaan Arthur kohtaa jääolennon ja loogisinta olisi käyttää tuliloitsuja, mutta niillä on jääolentoon yhtä suuri vaikutus kuin teatteritikarilla, mikä saa vannoutuneen RPG-fanin kohottelemaan kulmakarvojaan. Moiset kummallisuudet eivät onneksi toistu kovin usein.

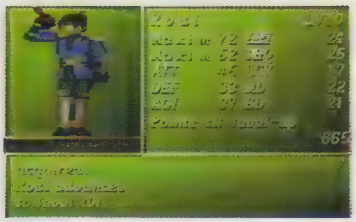


Joskus tuntuu ettei Sega enää viitsi kehitellä uusia, omaperäisiä hirvioitä. Yllä oleva kukkanen on tästä hyvä esimerkki.



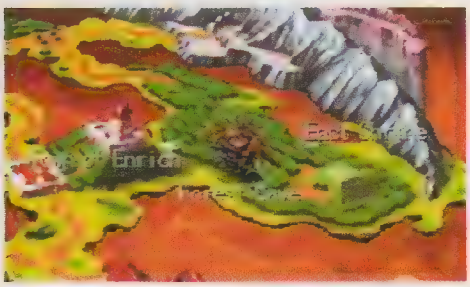
Liian moni roolipeli on sälytetty hankalalla valikko-systeemillä, mutta Shining the Holy Arkissa ei ole vaaraa, että pelaaja hukkuisi valikkoihin.

Käteisen ja kokemuspisteiden etsintä koituu Shining the Holy Arkin turmioksi. Jos Sega olisi hoitanut nämä asiat toisin, olisi pelistä voinut tulla lajityypin paras edustaja Saturnilla.





Näissä luolissa kartta ei ole hyve vaan välttämättömyys.



HIENO TUNNELMA

Ne, jotka muistavat pitäneensä Mega Driven klassisesta Shining in the Darkness -roolipelistä, tulevat pitämään myös Shining the Holy Arkista. Sen sijaan Final Fantasy III:n kaltaisiin peleihin ihastuneiden voi olla hieman vaikea tottua ohjaukseen ja ulkoasuun. Itse pidän pelistä, koska se herättää lämpimiä muistoja ajalta, jolloin pikkuveljeni kanssa hikoilimme jännityksestä Shining in the Darknessin pimeissä luolissa.

Shining the Holy Ark on puutteistaan huolimatta mukava roolipeli, ja se ilahduttanee niitä, jotka ovat kyllästyneet odottamaan Grandiaa tai Magic Knight Rayearthin konversiota.

Martti 85







HIDAS MUTTA HYVÄ

Shining-sarja on aina ollut Segan parasta tarjottavaa RPG-genressä heti Phantasy Starin jälkeen, ja onkin mukavaa, että näin monen vuoden jälkeen se palaa aidossa muodossaan. Ainoa ongelma on, että Shining the Holy Ark kärsii pienestä hitaudesta. Taisteluissa on aika laiska tempo ja hahmojen kehittymiseen kuluu aikaa, mikä voi tehdä roolipeli-faneistakin kärsimättömiä. Mutta ylipäänsä pelissä ei ole valittamista, ja ne, jotka pitivät Shining in the Darknessista, tulevat definitiivisesti hyväksymään myös tämän jatko-osan.

Topi 83



GRAFIIKKA	81	ÄÄNET	77	YHTEENSÄ
Shining the Holy Ark briljeeraa elokuvamaisuudella sekä mielikuvituksellisilla hahmoilla ja olennoilla.		Perinteistä RPG-musiikkia, joka kyllästyttää menettää pian tuoreutensa.		
TUNTUMA	**86**	**HAASTE**	**83**	
Peliin on helppo päästä mukaan ja tarina on läpikotaisin harkittu.		Voi tuntua aika ajoin hieman yksitoikkoiselta, mutta dynaaminen toteutus tasapainoittaa.		

Originaalia tiukasti seuraava jatko-osa.

84

LUONNE Tasoloikka
JULKAISIJA GT Interactive
VALMISTAJA Rage
JAKELU Egmont
MYYNNISSÄ Nyt
PELAAJIA 1–4
PELIMUISTI Muisti
MUUT KONEET Saturn

Trash It

Juoni on älytön, päähenkilö näyttää tyhmältä eikä grafiikka ole kolmiulotteista. Mutta hauska se on.



Timmy-maailma on melko samanlainen kuin oma maailmamme. Ainoa ero on, että Timmy-maailmassa kasvaa koko ajan rakennuksia maasta ja koko maailma peittyisi rakennuksiin, elleivät pienet timmyläiset koko ajan särkisi esineitä ja paikkoja. Tässä maailmassa asuu myös mies nimeltä Jack Hammer, jonka lekaa pääsee heiluttamaan Trash It -pelissä.

Kuulostaako hullulta? Tämä oli vasta alkua. Timmy-maailmasta löydämme nimittäin pahan tohtori Moonbeamin, joka on saanut uskomattoman idean. Hän aikoo puristaa yhteen koko maailmankaikkeuden – lukuun ottamatta tietysti sitä pientä osaa, jossa hän itse asuu – ja tehdä siitä sokeripalan, jonka hän aikoo nauttia Earl Gray -teensä kera. Avukseen Moonbeam tarvitsee timmyläisiä, ja Jack Hammerin tehtävänä on löytää ja vangita mahdollisimman monta timmyläistä ennen tohtoria. Peli voi alkaa!

Itse peli on klassinen tasoloikka. Jokaisella kentällä on rikottava rakennuksia moukarilla. Rakennuksissa ja niiden ympärillä on paljon esineitä wc-pytyistä, televisioista ja jääkaapeista lähtien, ja nekin pitää lyödä rikki. Niistä nimittäin löytyvät timmyläiset. Rikkilyödyt esineet ahkera Jack sitten siivoaa pölynimurilla. Jokaiselta kentältä pitää löytää mahdollisimman monta timmyläistä, sillä ne ovat ainoa valuutta rautakaupassa, mistä saa suurempia moukareita. Mitä suurempi leka, sitä helpommaksi pelin selvittäminen käy.

On tärkeä muistaa, että lyöty Timmy on kaksi kertaa arvokkaampi kuin terve ja pirteä, ainoastaan imuroitu Timmy. Kannattaa siis kolauttaa timmyläistä ennen imurointia, mutta vain kerran, sillä toisesta iskusta Timmyn menettää kokonaan.

Kentällä kannattaa harkita, missä järjestyksessä tavaroita alkaa rikkoa. Rikkilyöty esine saa nimittäin kaiken yllä olevan luhistumaan. Allejääminen on kova isku Jackille, jonka täytyy aloittaa kenttä alusta. Aikaa menee hukkaan ja Trash Itissä kilpaillaan koko ajan kelloa vastaan eli kentän loppuun on päästävä ajoissa. Yrityksiä on viisi, joiden jälkeen saa sanoa heippa universumille ja terve tohtori Moonbeamin sokeripalalle.

Ilman timmyläisiä ei lekaa voi kasvattaa ja ilman parempaa lekaa ei pääse ohi valtavien seinien, joita Moonbeam on pystyttänyt pelin eri maailmojen välille.

Ikään kuin kaikessa tässä ei olisi tarpeeksi, löytyy pelistä kaksi hauskaa muunnelmaa, jotka vaativat useampia pelaajia.Kahdesta neljään osanottajaa voi pelata samalla puolella tehden yhteistyötä tai sitten toisiaan vastaan yrittäen kukin päästä kentän loppuun ennen vastustajia. Molemmat vaihtoehdot ovat hauskoja, mutta systeemi on hieman outo, sillä näkökenttä kasvaa ja pienenee sitä mukaa kun pelaajat etääntyvät tai lähestyvät toisiaan.

PISTÄÄ VIHELTELEMÄÄN

Kun pelasin tätä peliä ensimmäisen kerran, ei se tehnyt erityistä vaikutusta. Mutta parin pelikerran jälkeen aloin vakuuttua, että Trash It on tosi hauska peli. Toki se rakentuu melko yksinkertaisen tasoloikkaidean varaan, mutta joskus yksinkertaisimmat ideat synnyttävät suurimmat onnistumiset. Grafiikka on siistiä, ohjaus täysin kelvollinen ja koko pelin selvittäminen todellinen haaste. Sitä paitsi Ragen kyhäämää mukavan reipasta pelimelodiaa ei voi lakata viheltelemästä.

Pelin aikarajoitus on yleensä hermostuttava seikka. En ole koskaan tuntenut samanlaista stressiä, kun kamppaillessa Bowserin laumoja vastaan Super Mario Brosissa, herraties kuinka kauan sitten. Mutta Trash Itissä aikaa vastaan kamppailu tuntuu oikein jännittävältä. Sitä paitsi pelin tarina on niin pähkähullu, että se on oikeastaan hyvin viihdyttävä. Tarvitaan kuitenkin hieman sairasta huumorintajua, jotta voi arvostaa pelin eräitä piirteitä.

En hämmästyisi lainkaan, jos pelistä tulisi jättimenestys. Se on sen arvoinen. Ja nyt pyydän anteeksi, mutta minun on hajotettava muutama rakennus.

John 89

ODOTTAMATON

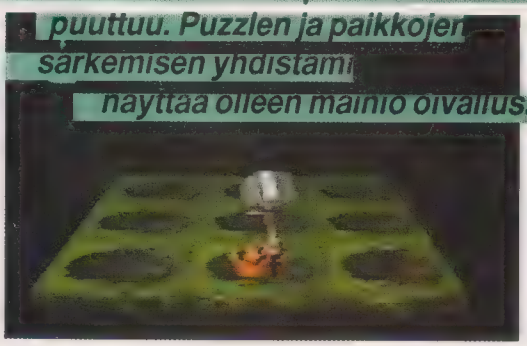
Rage ei yleensä tee erityisen onnistuneita pelejä, mutta Trash It osoittaa, että he pystyvät tekemään omaperäisiä ja hyviä pelejä. Rehellisyyden nimissä on sanottava, etten erityisemmin pidä tasoloikka-peleistä, mutta Trash It sisältää sen pienen ekstran mikä monista peleistä puuttuu.

Puzzlen ja paikkojen särkemisen yhdistäminen näyttää olleen mainio oivallus. Pieni rakennustyöläinen Jack Hammer näyttää rumalta, mutta tekee kauniita asioita. Vuokratalojen purkaminen ja huonekalujen murskaaminen ovat vain esimakua siitä mitä pelin aikana pääsee tekemään.

Trash It ei ole maailman paras mutta omaperäinen ja hauska se on.

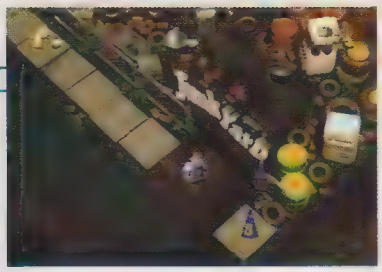
Martti 82

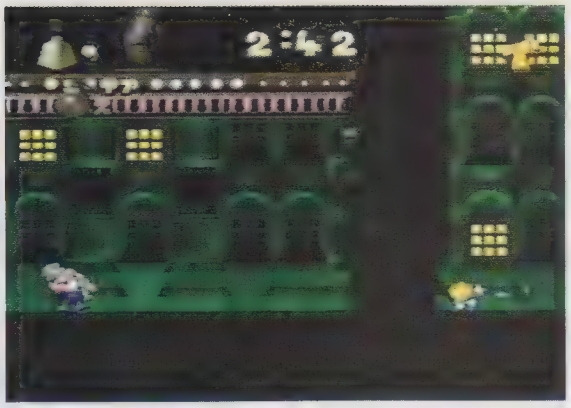
Trash It sisältää sen pienen ekstran mikä monista peleistä puuttuu. Puzzlen ja paikkojen särkemisen yhdistämi näyttää olleen mainio oivallus.





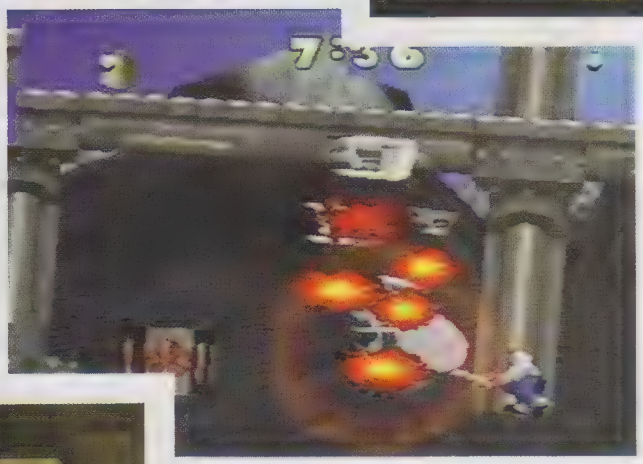


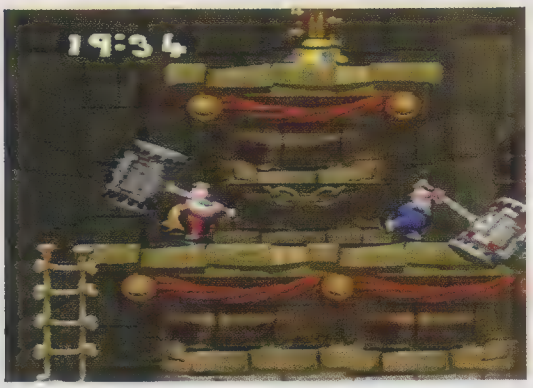






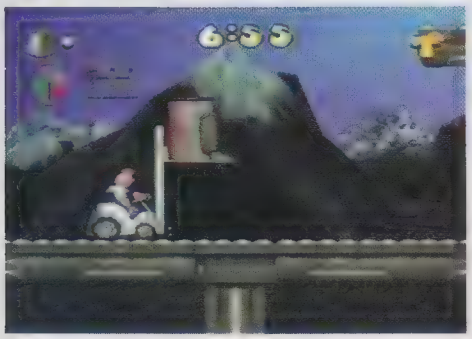








Kun Jack Hammer ja hänen veljensä kyllästyvät talojen purkamiseen, alkavat he mätkiä toisiaan.







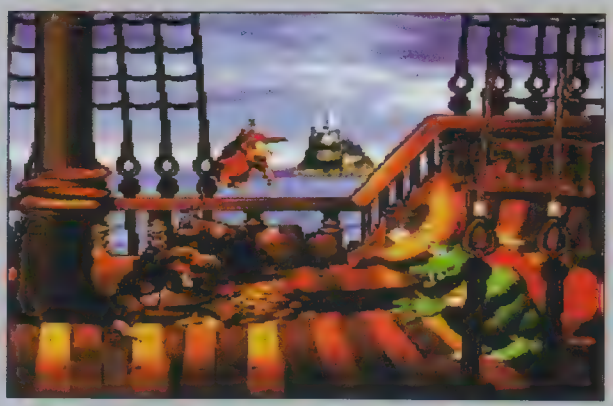
GRAFIIKKA	82	ÄÄNET	89	YHTEENSÄ
Kelvollinen grafiikka kauniine välijaksoineen.		Soundtrack pistää pelaajan viheltelemään.		Iloinen yllätys.

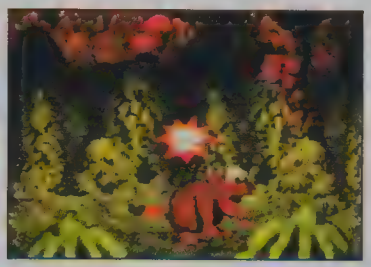
TUNTUMA	80	HAASTE	89	85
Toimii täydellisesti yksin pelattaessa. Useammalla pelaajalla kuvaruutu käy kaaosmaiseksi.		Iskukykyinen peli, josta riittää purtavaa. Alkaa helppona mutta vaikeutuu nopeasti.		

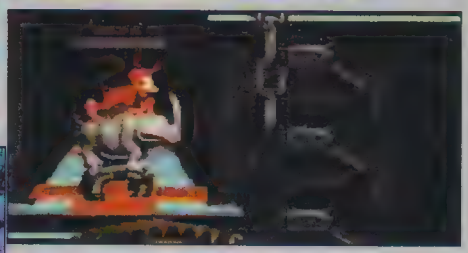
UUDELLEENJULKAISUT

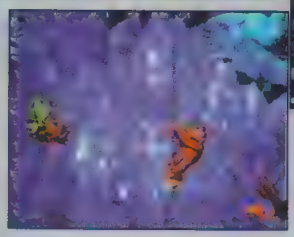
Donkey Kong Country

LUONNE _____ **Tasoloikka**
JULKAISIJA _____ **Nintendo**
VALMISTAJA _____ **Rare**
MYYNNISSÄ **Marraskuusta 1994**
PELAAJIA _____ **1**
PELIMUISTI _____ **Muisti**









Donkey Kong Country oli Raren suuri läpimurto ja aloitti hyvin läheisen yhteistyön heidän ja Nintendon välillä. Koskaan aikaisemmin ei länsimainen pelitalo ollut saanut aikaiseksi yhtä vallankumouksellista tasoloikkapeliä, joka nerokkaasti suunniteltujen kenttien ja hahmojen lisäksi esitteli aivan uudenlaisen grafiikan. Juuri ACM-grafiikka oli Donkey Kong Countryn todellinen vahvuus ja teki siitä virstanpylvään Super NES:n historiassa. Donkey Kongista tuli lähes yhtä suosittu kuin sen vanhasta arkkiviihollisesta Mariosta samalla kun Rare sai kilpailijoiden pelit näyttämään vanhanaikaisilta.

Donkey Kong Country täyttää melkein kolme vuotta mutta tästä huolimatta se on yhä tavattoman siisti peli, varsinkin kun ottaa huomioon konsolin rajoitukset. Kannattaa myös muistaa, että Donkey Kong Country sai kaksi jatko-osaa, jotka ovat vieläkin parempia.

Martti

YHTEENSÄ

Hyvä tasoloikkapeli, joka antaa vastinetta rahalle.

90

Super Tennis

LUONNE _____ **Urheilu**
JULKAISIJA _____ **Nintendo**
VALMISTAJA _____ **Tonkin House**
MYYNNISSÄ **Kesäkuusta 1992**
PELAAJIA _____ **1–2**
PELIMUISTI _____ **Muisti**











Kun ensimmäisen kerran pelasin Super Tennistä, pidin sitä lyömättömänä tennispelien ykkösenä. Ja sitä se tavallaan yhä onkin. Vaikka se ei puhtaasti ulkoasun puolesta vedä vertoja PlayStationin nykyisille tennis-peleille, on sen ohjaus omaa luokkaansa kilpailijoihin verrattuna. Pelaajaa ja kaikkea mitä hän tekee, todellakin hallitsee, ja muutenkin kaikki tuntuu hämmästyttävän realistiselta. Mikäli Super Tenniksessä häviää ottelun, voi syyttää vain itseään, koska peliohjaus on niin erinomainen.

Pelistä löytyvät lisäksi melkein kaikki turnaukset mitä vain voi toivoa sekä valtavan monta erilaista pelaajatyyppiä. Ei kuitenkaan valitettavasti oikeita tennis-ammattilaisia, sillä kellään ei tunnu olevan rahaa ostaa enempää kuin yhden tähden nimi peliä kohden.

Kenenkään tenniksestä pitävän ei tule jättää tätä peliä kokeilematta. Super Tennis on niin lähellä oikeaa urheilua kuin tv-pelillä voi päästä.

Topi

YHTEENSÄ

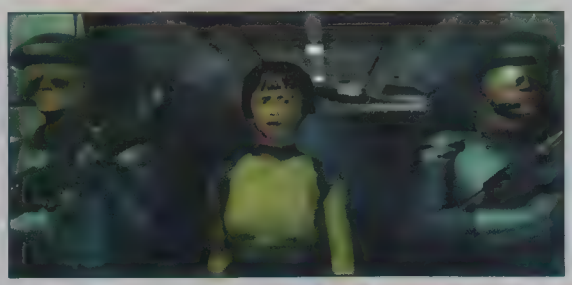
Viisi vuotta vanha mutta yhä paras koskaan tehty tennispeli

93

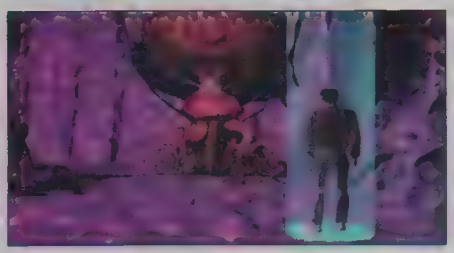
Golden Classics, Platinum ja Player's Choice. Kaikki ne tarjoavat uusintajulkaisuina vanhoja mutta klassisia pelejä, ja parempaan hintaan sitä paitsi. Joka kuukausi heittäydymme nostalgian valtaan ja arvioimme joitakin uudelleenjulkaistuja pelejä.

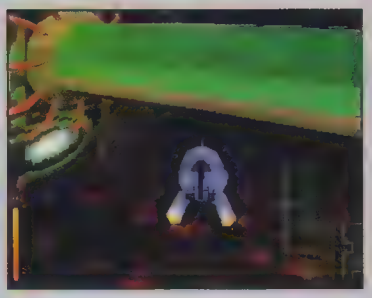
Fade to Black

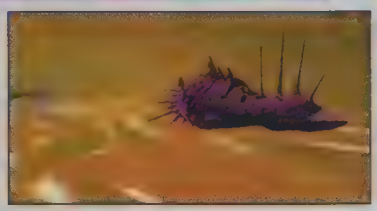
LUONNE _____ **Seikkailu**
JULKAISIJA ___ **Electronic Arts**
VALMISTAJA _____ **Delphine**
MYYNNISSÄ _ **Kesäkuusta 1996**
PELAAJIA _____ **1**
PELIMUISTI _____ **Muisti**











Fade to Black oli Delphinen ensimmäinen askel kolmiulotteisuuteen. Ranskalaisen pelitalon aikaisemmat klassikot, joukossaan Another World ja Flashback, olivat hurmanneet konsolimaailman eikä Fade to Black ollut mikään poikkeus. Päähenkilö Conradin verraton epäonni ja ihmeelliset avaruusseikkailut löivät kaikki PlayStation-omistajat ällikällä.

Monista maittavista aineksistaan huolimatta Fade to Black ei ole aivan huippupeli. Suurimpana ongelmana on ohjaus, joka nyt tuntuu huonommalta kuin vuosi sitten. Pitää kuitenkin muistaa, että tuolloin useimmat pelinvalmistajat olivat tottumattomia uuteen 3D-tekniikkaan ja että markkinat huusivat uusia pelejä, mikä pakotti Delphinen kiirehtimään ja siten hieman hutiloimaan.

Jälkeenpäin voi todeta, että Fade to Black jäi Resident Evilin varjoon, vaikka Delphinen seikkailupeli oli monin paikoin vähintään yhtä hyvää työtä kuin Capcomin vastaava. Ja mainituista puutteista huolimatta pitää Fade to Black yhä otteessaan.

Martti

YHTEENSÄ

Mukava toimintaseikkailu PlayStationin nuoruuspäiviltä.

86

F-Zero

LUONNE _____ **Kilpa-ajo**
JULKAISIJA _____ **Nintendo**
VALMISTAJA _____ **Nintendo**
MYYNNISSÄ _ **Kesäkuusta 1992**
PELAAJIA _____ **1**
PELIMUISTI _____ **Muisti**









Muistin F-Zeron paljon parempana kuin se onkaan. Mutta pelattuani välillä Wipeout 2097:ä ei Nintendon Super NES -klassikko enää tunnu entisenlaiselta, ei ainakaan visuaalisesti. Yhä olen kuitenkin sitä mieltä, että menopeliä on helpompi hallita F-Zerossa kuin useimmissa muissa lajityypin peleissä, ja että pelin kaikki kentät ovat erittäin hyvin suunniteltuja. Mukavaa on myös se, ettei pelissä ole turhaa konstailua. F-Zerossa pitää vain ajaa nopeasti, hallita mutkat ja hyödyntää suorat parhaalla tavalla.

Niinpä vaikka peli on graafisesti aika mielenkiinnoton, tuntuu yhä hyvältä ottaa komentoon yksi viidestä kiiturista ja ajaa satojen kilometrien tuntivauhtia kaduilla futuristisen maisemien vilistessä silmissä.

Topi

YHTEENSÄ

Wipeoutin esikuva ei enää ole erikoisen komea mutta viihdyttää yhä.

86

RPG

Ensimmäinen englanninkielinen Nintendo 64:n roolipeli ei tule Nintendolta vaan Imagineerilta THQ:n välityksellä. Ja vaikuttaa lupaavalta.

Quest 64

THQ • NINTENDO 64

Heti ennen joulua ilmestyy Holy Magic Century Japanissa. Seuraavan vuoden alkuneljänneksellä julkaistaan sen englanninkielinen käännös, nimeltään mahdollisesti Quest 64. Saapa peli minkä nimen tahansa, merkitsee se sitä, että Nintendo 64:n omistajat voivat odottaa muutakin kuin Zelda 64:ä ja Earthbound 64:ä RPG-rintamalla.

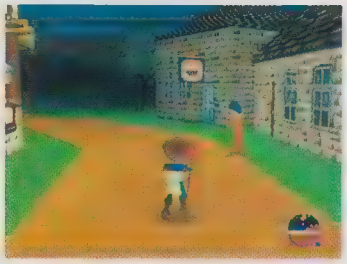
Quest 64:ssä on kolme nuorta sankaria: 12-vuotias velho, 13-vuotias prinsessa ja 15-vuotias merirosvo, jotka liikkuvat polygonipohjaisessa ja täysin kolmiulotteisessa maailmassa häijyn Larva-maagin jäljillä. Pelin rakenne muistuttaa Zelda 64:ä, mutta on hieman strategisempi ja sisältää enemmän valikkoja Final Fantasy -tyyliin, sekä taika- ja henkipisteitä. Kolmiulotteisessa ympäristössä liikutaan vapaasti, taistellaan vihollisia vastaan ja käydään kaupungeissa kysymässä neuvoja ja ostamassa uusia varusteita.

Quest 64:n japanilaisen alkuperäisversion tuottaa Imagineer, jonka muita tuotoksia ovat Multi Racing Championship, Sim City 2000:n N64-versio ja uusi beat 'em up -peli Struggle Hard. USA:ssa pelin julkaisee kuitenkin THQ. Vielä ei ole päätetty, kumpi julkaisee pelin Euroopassa, mutta molemmat yhtiöt toivovat saavansa sen täällä markkinoille ainakin pari kuukautta ennen Zelda 64:ä.



















FINAL FANTASY VII

...KOLME KUUKAUTTA JÄLJELLÄ

Kolmen kuukauden kuluttua Square ja Sony aikovat julkaista Final Fantasy VII:n englanninkielisen version, josta heidän mukaansa tulee parempi kuin japanilaisesta alkuperäisversiosta. Peliin on lisätty aivan uusia vihollisia ja juonen eräitä osia on tehty helppotajuisemmiksi. Molemmat yhtiöt ovat kuitenkin luvanneet, etteivät he sensuroi pelistä mitään, mikä merkitsee ikärajoitusta sekä Euroopassa että USA:ssa.



Cid Highwind

SYNTYMÄAIKA: 22. HELMIKUUTA 1965
PITUUS: 178 CM
VERIRYHMÄ: B

Cid on ainoa hahmo, joka esiintynyt useammassa Final Fantasy -pelissä. Hän on erittäin taitava lentäjä, joka aina kantaa aurinkolaseja ja nahkatakkia sekä polttaa ketjussa. Hän vaikuttaa kerskailevalta mutta hänellä on sydän kultaa. Aikaisemmin hän oli Shinran koelentäjiä ja hänen korkein toiveensa oli lentää heidän avaruusaluksiaan, mutta kun Shinra päätti olla kuluttamatta rahaa raketteihin, murskautuivat hänen unelmansa ja nyt hän auttaa kapinallisia.



Cait Sith

SYNTYMÄAIKA: TUNTEMATON
PITUUS: 100 CM
VERIRYHMÄ: TUNTEMATON

Cait Sith on mystinen kissaa muistuttava eläin, joka ratsastaa valtavan ystävänsä Golemin selässä. Megafonillaan hän kiljuu käskyjään Golemille, joka kuuntelee ja tottelee kiltisti. Caitilla on kyky nähdä tulevaisuuteen ja hän ennustaa työkseen ihmisille, jotka käyvät Gold Saucerin jättimäisessä huvipuistossa.

RPG-KIRJEPALSTA: SUPER POWER / RPG, OY SEMIC SPORT AB, PL 317, 33101 TAMPERE

HEI TOPI!
Vain yksi pieni kysymys: miksi Secret of Mana 2 ei ole ilmestynyt englanniksi? Squarehan sanoi ykkösosan olevan vain alku pitkälle sarjalle. Valehtelivatko he vai myikö peli niin huonosti?
Trunks

HEI!
USA:n Square panosti Secret of Mana 2:n sijasta itse tuottamaansa Secret of Evermoreen. Kun siitä tuli floppi, pistettiin yhtiö jäihin, eikä japanilaisten roolipelien kääntämistä jatkettu. Joten mitään englanninkielistä Secret of Manan kakkososaa ei valitettavasti tule, vaikka ykkönen oli hyvin suosittu.
Topi

HEI TOPI!
Olen tuore roolipeli-fani ja minulla olisi muutamia kysymyksiä.
1. Mitä RPG tarkoittaa?
2. Kuinka moni voi pelata Final Fantasy VII:ä?
3. Mikä on Final Fantasy VII:n julkaisupäivä?
4. Aikooko Square tehdä Final Fantasy VIII:n?
5. Mitä erikoisjuttuja aiotte tehdä Final Fantasy VII:stä sen ilmestyessä?
Alex

HEI ALEX!
1. Sanoja Role Playing Game, siis roolipeliä.
2. Yksi henkilö voi pelata peliä ja kontrolloida kolmea pelin kymmenestä päähenkilöstä samanaikaisesti.
3. 7. marraskuuta.
4. Kyllä, suunnitelmien mukaan se ilmestyisi PlayStationille vuoden 1998 lopulla.
5. Aloitamme vuodenvaihteessa suuren Final Fantasy VII -oppaan.
Topi

HEI!
1. Numerossa 4/1997 oli artikkeli PlayStationin Alundrasta. Julkaistaanko se täällä? Kannattaako se hankkia?
2. Tuleeko Final Fantasy VII olemaan muita pelejä kalliimpi, kun siinä on kolme levyä?
3. Ohjataanko Zelda 64:ä analogisesti?
4. Nimetkää jokin lupaava tuleva roolipeli Nintendo 64:lle. Kiitos COOLISTA lehdestä.
Matti-san

HEI MATTI!
1. Peli näyttää hyvältä, mutta Sony ei ole kiinnostunut sen julkaisemisesta Japanin ulkopuolella.
2. Kyllä, mutta tarkasta hinnasta Sony ei ole vielä puhunut.
3. Kyllä.
4. Teimme sen jo: Quest 64.
Topi



KÄRKI-LISTAT





SUOMI

1. V-Rally [PS]
2. Mario Kart 64 [N64]
3. International Superstar Soccer 64 [N64]
4. Syndicate Wars [PS]
5. Independence Day [PS]
6. Worms [PS]
7. Die Hard Trilogy [PS]
8. Wave Race 64 [N64]
9. International Superstar Soccer Pro [PS]
10. Super Mario 64 [N64]

USA

1. (-) Star Fox 64 [N64]
2. (2) Triple Play '98 [PS]
3. (-) Shining the Holy Ark [SA]
4. (1) Wild Arms [PS]
5. (-) Dynasty Warriors [PS]
6. (7) Mario Kart 64 [N64]
7. (-) Harvest Moon [SN]
8. (-) Toshinden 3 [PS]
9. (-) Hexen 64 [N64]
10. (5) Rage Racer [PS]

JAPANI

1. (-) Final Fantasy Tactics [PS]
2. (-) Hakken Tamagotchi [GB]
3. (1) Pocket Monster [GB]
4. (-) Time Crisis [PS]
5. (-) Samurai Shodown RPG [PS]
6. (-) Total NBA '97 [PS]
7. (-) Samurai Shodown RPG [SA]
8. (-) Ace Combat 2 [PS]
9. (-) Sonic Jam [SA]
10. (-) Gundam the Battle Master [PS]

INTERNET

1. (2) Virtua Fighter 2 [SA]
2. (-) Sega Rally [SA
3. (9) Nights [SA]
4. (7) Final Fantasy VII [PS]
5. (6) Fighters Megamix [SA]
6. (5) Mario Kart 64 [N64]
7. (1) Tomb Raider [PS/SA]
8. (-) Panzer Dragoon II [SA]
9. (4) Soul Blade [PS]
10. (3) Super Mario 64 [N64]

Lista (c) World Charts

Listan kokosi Super Power ja perustuu suurimpien jälleenmyyjien myyntiraportteihin. Listaa kehitetään kattavaksi suomalaiseksi TOP 10 -listaksi.

SUPER POWER TOP 20

Mario Kart 64 [N64]	**1.** (1)
Super Mario 64 [N64]	**2.** (2)
Int. Superstar Soccer 64 [N64]	**3.** (-)
V-Rally [PS]	**4.** (-)
Tomb Raider [PS/SA]	**5.** (7)
Wave Race 64 [N64]	**6.** (3)
Rage Racer [PS]	**7.** (5)
Zelda - A Link to the Past [SN]	**8.** (18)
Soul Blade [PS]	**9.** (4)
Int. Superstar Soccer Pro [PS]	**10.** (9)
Turok: Dinosaur Hunter [N64]	**11.** (6)
Bust-a-Move [PS/SA]	**12.** (14)
Final Fantasy III [SN]	**13.** (12)
Fighters Megamix [SA]	**14.** (8)
Micro Machines V3 [PS]	**15.** (10)
Suikoden [PS]	**16.** (11)
Porsche Challenge [PS]	**17.** (13)
Shadow of the Empire [N64]	**18.** (15)
Wave Race [GB]	**19.** (-)
Resident Evil [PS]	**20.** (19)

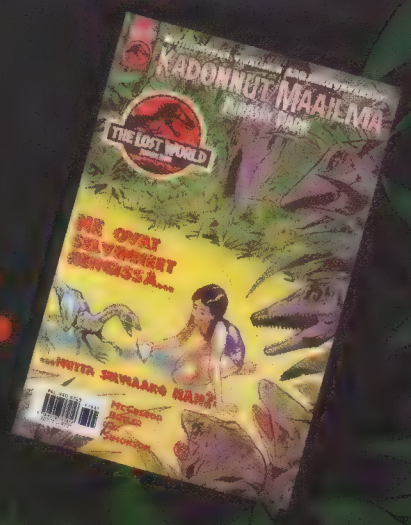
TOIVOMUS-LISTA

Legend of Zelda 64 [N64]	**1.** (3)
Final Fantasy VII [PS]	**2.** (2)
Mario Kart 64 [N64]	**3.** (1)
Int. Superstar Soccer 64 [N64]	**4.** (5)
Rage Racer [PS]	**5.** (4)
Mission: Impossible [N64]	**6.** (-)
Resident Evil 2 [PS]	**7.** (6)
Castlevania X [PS]	**8.** (8)
Alundra [PS]	**9.** (7)
Tokimeki Memorial [PS/SA]	**10.** (12)
Bushido Blade [PS]	**11.** (-)
Fighters Megamix [SA]	**12.** (15)
Star Fox 64 [N64]	**13.** (10)
Virtua Fighter 3 [SA]	**14.** (16)
Blast Corps [N64]	**15.** (13)
Doom 64 [N64]	**16.** (17)
Bomberman 64 [N64]	**17.** (-)
Time Crisis [PS]	**18.** (14)
Dragon Quest VII [PS]	**19.** (18)
Yoshi's Island 64 [N649	**20.** (20)

NE OVAT PALANNEET!

KADONNUT MAAILMA
JURASSIC PARK

ONKO MAAILMA NYT VALMIS KOHTAAMAAN DINOSAURUKSET?



Hittielokuvan viralinen sarjakuvaversio nyt lehtipisteissä! Osta omasi!

semic
www.semic.fi

tips tips tips

Jos sinullä on hyviä pelivinkkejä, jaa ne muidenkin kanssa lähettämällä ne osoitteeseen:

SUPER POWER / VINKIT
OY SEMIC SPORT AB
PL 317
33101 TAMPERE



Mortal Kombat Trilogy
• PlayStation

ERILAISIA FUSKUJA

Valitaksesi kysymysmerkin, mene valintaruutuun ja paina R1, R2, L1 ja L2. Jos teit sen oikein, hypähtää ruutu ja kuulet räjähdyksen.

Aseta valintamerkki Sonyan kohdalle, pidä Ylös pohjassa ja paina starttia. Jos teit sen oikein, hypähtää ruutu ja kuulet räjähdyksen.

Valitse miehekäs Ninja ja paina pohjaan Kolmio, Neliö, R1, R2 kunnes ottelu alkaa. Jos teit sen oikein, muuttuu pelaaja Cameleoniksi.

Dragon Attack

International Superstar Soccer 64
• Nintendo 64

Jos haluat kaikille pelaajille erittäin suuren pään, mene otsikkoruutuun ja syötä seuraava koodi: Pidä pohjassa Z, C Ylös, Ylös, Alas, Alas, Vasen, Oikea, Vasen ja Oikea. Jos teit sen oikein, kuuluu kova kiljaisu.

Rave Helmer



Pandemonium
• PlayStation

Kenttä2 - EIIAACCAI
Kenttä3 - ACIAAIIE
Kenttä4 - ADAAAIIG
Kenttä5 - AEAAEIII
Kenttä6 - AEAAAIIK
Boss1 - KEAABIE
Kenttä7 - PCAAEEBJI
Kenttä8 - NGABEBCA
Kenttä9 - AGAAAIJC
Kenttä10 - KPABBMEI
Kenttä11 - PGAAEBKI
Kenttä12 - AHMACIJI
Boss2 - JOAABICM
Kenttä13 - AIIAAIJM
Kenttä14 - AJAAIJO
Kenttä15 - ABMAAIIB
Kenttä16 - EKAAGCAM
Kenttä17 - EOAAGDBE
Kenttä18 - LIAABMPA
Boss3 - FFIACFCE

Rusiak

Black Dawn
• Saturn

KENTÄN VALINTA
Valintaruudussa paina ja pidä pohjassa C, sitten paina ja pidä pohjassa B, paina ja pidä pohjassa A, paina ja pidä pohjassa Ylös, paina ja pidä pohjassa L. Päästä sitten A, sitten C, sitten L, sitten Ylös. Sinun pitäisi nyt kuulla äänen sanovan "Blackhole engaged". Pelin aikana tarvitsee sinun vain painaa ja pitää pohjassa A, C, Ylös ja L hypätäksesi seuraavalle kentälle.

Sherlock

Twisted Metal 2
• PlayStation

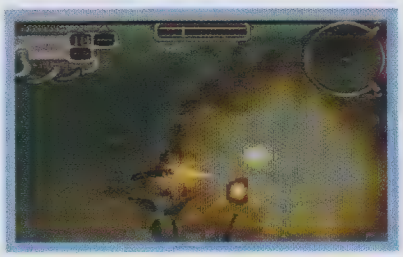
PELAA MINIONINA:
Paina L1, Ylös, Alas ja Vasen kuljettajaa valittaessa.

PELAA SWEET TOOTHINA:
Paina Ylös, L1, Kolmio ja Oikea kuljettajaa valittaessa.

LISÄRADAT:
Jet Moto: Ylös, Alas, Oikea, R1
Cyburbia: Alas, Ylös, L1, R1

ERIKOISHYÖKKÄYKSET:
Freeze: Vasen, Oikea, Ylös
Napalm: Oikea, Vasen, Ylös
Jump: Ylös, Ylös, Vasen
Shield: Ylös, Ylös, Oikea
Rear shot: Vasen, Oikea, Ylös
Mines: Oikea, Vasen, Ylös
Cloaking: Oikea, Alas, Vasen, Ylös

Microphone Wagie



Amok
• Saturn

KÄTKETTY KENTTÄ
Ensimmäisen kentän toisessa vaiheessa mene etelään tehtävän suoritettuasi. Löydät silloin suuren ja kuolleen alueen, jonka toinen uloskäynti johtaa salaiselle kentälle.

Invulnerability

KUOLEMATTOMUUS
Kirjoita salasana XBABYX ja aloita sitten peli. Energiamittari laskee hieman mutta olet nyt kuolematon.

KENTÄN VALINTA
Valitaksesi kentän kirjoita salasana ZZZCYX ja aloita sitten peli.

PIKALAUKAUS
Parannat tulitehoasi merkittävästi kirjoittamalla salasanan YAYAYA

Kool Dj Kenzo

Wipeout 2097
• PlayStation

SALAINEN ALUS JA RATOJA
Seuraavien koodien aikana pidä pohjassa L1, R1 ja Select ollessasi starttiruudussa.

PIRANHA SHIP
Risti, Risti, Risti, Risti, Ympyrä, Kolmio ja Neliö.

PHANTOM CLASS
Kolmio, Kolmio, Kolmio, Ympyrä, Ympyrä ja Ympyrä.

KAIKKI RADAT KAIKISSA LUOKISSA
Neliö, Ympyrä, Kolmio, Ympyrä ja Neliö.

Dj Snuff



PALJON ASEITA
Seuraavien koodien aikana pidä pohjassa L1, R1 ja Select ollessasi taukoruudussa.

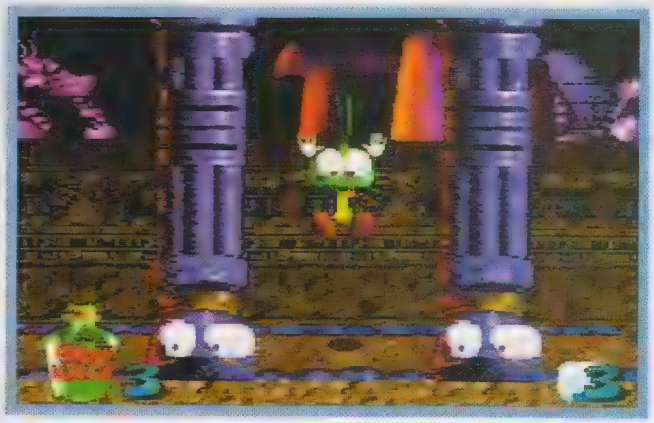
KONEKIVÄÄRI
Neliö, Ympyrä, Risti, Neliö, Ympyrä, Neliö ja Kolmio.

LOPPUMATON ENERGIA
Kolmio, Risti, Neliö, Ympyrä, Kolmio, Risti, Neliö ja Ympyrä.

EI AIKARAJOITUSTA
Kolmio, Neliö, Ympyrä, Risti, Kolmio, Neliö ja Ympyrä.

RAJOITTAMATTOMAT ASEET
Risti, Risti, Neliö, Neliö, Ympyrä, Ympyrä ja Kolmio.

Dj Gus la Cos



Bug Too!
• Saturn

FUSKUVALIKKO
Pääset salaiseen fuskuvalikkoon pistämällä pausen päälle ja painamalla L, A, Z, Y, Vasen, Oikea, A, Alas, Oikea, L.

KUOLEMATTOMUUS
Paina pause päälle ja paina R, Oikea, A, L, Oikea, A, Alas, Y.

Dj Lasse



Formula 1
• PlayStation

Seuraavat fuskut saat käyttöösi, kun menet ruutuun, jossa valitaan practicen, qualifyn ja racen välillä ja pidät Selectin pohjassa.

BUGGY MODE
Oikea, Ylös, Kolmio, Vasen, Ylös, Neliö, Kolmio.

BIKE MODE
Alas, Ylös, Ympyrä, Kolmio, Oikea, Ylös, Neliö, Kolmio.

LAVA MODE
Neliö, Ympyrä, Ylös, Oikea, Oikea, Ympyrä, Risti.

GIBBERISH MODE
Ympyrä, Ylös, Alas, Alas, Oikea, Ympyrä, Neliö, Neliö.

Dj Viet-naam

Excalibur 2555 AD
• PlayStation

Kenttä 2 - Kolmio, Neliö, Risti, Ympyrä, Ympyrä, Kolmio
Kenttä 3 - Ympyrä, Neliö, Risti, Ympyrä, Ympyrä, Kolmio
Kenttä 4 - Neliö, Risti, Kolmio, Kolmio, Risti, Ympyrä
Kenttä 5 - Ympyrä, Risti, Ympyrä, Kolmio, Neliö, Risti
Kenttä 6 - Risti, Ympyrä, Kolmio, Neliö, Ympyrä, Ympyrä
Kenttä 7 - Neliö, Neliö, Ympyrä, Ympyrä, Risti, Kolmio
Kenttä 8 - Ympyrä, Risti, Neliö, Kolmio, Kolmio, Neliö
Kenttä 9 - Kolmio, Risti, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Kolmio
Kenttä 10 - Kolmio, Ympyrä, Ympyrä, Neliö, Kolmio, Risti
Kenttä 11 - Risti, Neliö, Neliö, Risti, Kolmio, Neliö
Kenttä 12 - Ympyrä, Kolmio, Risti, Ympyrä, Neliö, Ympyrä,
Kenttä 13 - Neliö, Kolmio, Ympyrä, Risti, Risti, Risti

Pyhä Yrjö

Dark Forces
• PlayStation

Kenttä 2 - Y7B5T7S183
Kenttä 3 - !VHDBMBMXZ
Kenttä 4 - 9WJHBLCNOO
Kenttä 5 - 8XKGBBKDPZ1
Kenttä 6 - 7YBKBJFL22
Kenttä 7 - Y7C4L7Q193
Kenttä 8 - X8D3L6R2C4
Kenttä 9 - W9F635SZB5
Kenttä 10 - V!Q534T0F6
Kenttä 11 - NVHL4LFQ1R
Kenttä 12 - MYGM!KBR2S
Kenttä 13 - LXFN4JCSZT
Kenttä 14 - 205F6HJTOV

Chris Deann

Legacy of Kain
• PlayStation

Seuraavat fuskut on syötettävä Inventory-ruudussa.

LISÄÄ VOIMAA
Saat maksimivoimat käyttöösi kun syötät yhdistelmän Ylös, Oikea, Neliö, Ympyrä, Ylös, Alas, Oikea, Vasen ja Select.

LISÄÄ TAIKUUTTA
Taikavoimasi lisääntyvät kun syötät yhdistelmän Oikea, Oikea, Neliö, Ympyrä, Ylös, Alas, Oikea, Vasen ja Select.

Chris Deann

Lukijakirjeet

Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa: ***Super Power / Lukijakysymykset, Oy Semic Sport Ab, PL 317, 33101 Tampere***

Terveisiä!
Aluksi haluaisin moittia RPG-sivuja niiden lyhyydestä, mutta muuten Super Power on paras. 1. Milloin ilmestyy Zelda 64? 2. Tuleeko Zeldan 64DD olemaan jatkoa kasetti-versiolle vai erillinen peli? 3. Tuleeko 64 DD:n mukana jokin peli? 4. Kirjoitatteko jotain erikoisartikkeleita Zeldasta?
TP

Hei TP!
1. Alustavasti ensi vuoden huhtikuussa. 2. Sekä että. 3. Nintendo ei ole vielä päättänyt sitä. 4. Tietysti. Tästä kauan odotetusta seikkailupelistä kirjoitamme useita pitkiä juttuja.
SUPO

Lupaamme täten kirjoittaa pitkiä juttuja Zelda 64:stä kun se julkaistaan ensi keväänä.

Hei SuPo!
Onko todellakin laitonta tuoda Nintendo 64 -pelejä USA:sta? Kuinka sitten hankin uusia pelejä amerikkalaiseen konsoliini?
Patrik

Hei Patrik!
Ei ole laitonta tuoda Nintendo 64 -pelejä omaan käyttöön.
SUPO

Hei Super Power!
1. Kuka on se tytteli Rage Racerissa? Hän muistuttaa kovasti Kyoko Datea. 2. Minkä niminen on seuraava osa Ridge Racer -sarjassa? 3. Onko Namcolta tulossa muita pistoolipelejä kuin Time Crisis? 4. Käykö GunCon yhteen Die Hard Trilogyn kanssa? 5. Jatkaako Square



yhteistyötään Sonyn kanssa? 6. Julkaistaanko Virtua Fighter 3 ja Scud Race Segan Black Beltillä? 7. Tehdäänkö Manx TT:lle jatkoa? 8. Mitä peliä Yu Suzuki ja Am2 nyt puuhaavat? 9. Miksi Topi arvostelee useimmat pelit? Loviisa ja Mikko ovat Super Powerin parhaat kirjoittajat.
Minä

Hei sinä!
1. Hän on vain tietokoneanimoitu japanilaistyttö. Monet heistä näyttävät kovasti Kyoko Datelta. 2. Mitään nimeä sillä ei vielä ole, mutta se julkaistaneen Japanissa 3. joulukuuta. 3. Ainakin yksi, Gun Bullet, mutta se ei ikävä kyllä näytä erityisen hauskalta. 4. Ei. 5. Kyllä, seuraava Sonyn lännessä lanseeraama Square-peli tulee olemaan Bushido Blade. 6. Sega ei ole nimennyt mitään pelejä uudelle konsolilleen, mutta luultavasti kaikki heidän uudet kolikkopelinsä tullaan konvertoimaan sille. Virtua Fighter 3 julkaistaan jopa Saturnilla ensi vuoden alussa. 7. Ei. 8. Pääasiassa Virtua Fighter 3:n Saturn-konversiota mutta myös jotain aivan uutta Model 3 -kolikkopeliä, jonka nimeä ei ole vielä julkistettu. 9. Koska hän pelaa eniten pelejä.
SUPO

Hei!
1. Julkaistaanko Tomb Raider 2 Saturnilla? 2. Aikooko Electronic Arts julkaista NHL '98:n? 3. Milloin Quake ilmestyy Saturnille? 4. Onko Resident Evilin Saturn-versio täysin sama kuin PlayStationin? 5. Julkaistaanko V-Rally myös Saturnilla vai ilmestyykö se Sega Rallyn tavoin vain yhdelle konsolille? Kiitos hyvästä lehdestä.
Killik

Hei!
1. Ei. 2. Kyllä, Electronic Arts julkaisee sen PlayStationilla ja THQ tekee versiot Super NES:lle ja Mega Drivelle. 3. Alustavasti 30. lokakuuta. 4. Ei, se sisältää useita uusia piirteitä. 5. V-Rally on yksinomaan PlayStationin peli aivan kuten Sega Rally oli vain Saturnille.
SUPO

Hei!
Minulla on muutamia kysymyksiä. Ja toivon että maailman paras tv-pelilehti osaa vastata niihin. 1. Onko Dark Rift samaa luokkaa kuin Tekken ja Fighters Megamix? 2. Mitä jäähiekkopelejä tulee vuoden sisällä Nintendo 64:lle? 3. Vaikuttaako Mystical Ninja 64 hyvältä? 4. Tuleeko hyviä strategia-, RPG- tai seikkailupelejä Nintendo 64:lle?
Vastauksia kaipaava

Hei!
1. Ei ole. 2. Wayne Gretzky 3D Hockey ja sen seuraaja Wayne Gretzky 3D Hockey '98 Midwaylta, NHL Breakaway '98 Acclai-

TOIMITUSEHDOT:
Toimituskulut 45 mk / lähetys. Tilattaessa 3 peliä tai enemmän samaan lähetykseen emme peri toimitusmaksua. Pidätämme oikeuden hinnanmuutokseen. Mainoksen hinnat ovat postimyyntihintoja, liikkeessä eri hinnat. Kaikki tavaramerkit ovat valmistajiensa tavaramerkkejä.

PUOLENKUUN PELIT KY
PL 26, 90571 OULU
PUH: 08 - 555 6587
FAX: 08 - 5555 064

LIIKKEEMME OULUSSA
HALLITUSKATU 11
90100 OULU
PUH: 08 - 33 66 44
LIIKKEEMME LAHDESSA
RAUTATIENKATU 16
15110 LAHTI
PUH: 03 - 751 51 51

NINTENDO 64		PLAYSTATION		SEGA SATURN		MD / SNES	
Laitepaketti	1395	Laitepaketti	995	Laitepaketti	1195	Comix Zone	149/ -
Muistikortti 1 Mega	199	Peliohjain / Muistikortti	149	Dark Saviour	319	Desert Strike	199/ -
Peliohjaimet	219	Die Hard Trilogy	299	Die Hard Trilogy	299	Donkey Kong 2	- /349
		Exhumed	319	Exhumed	319	Donkey Kong 3	- /449
NINTENDO 64 PELIT		Fade to Black	169	Fighters Megamix	319	Ecco the Dolphin	249/ -
Blast Corps	449	F1 '97 Edition	319	Fighting Vipers	199	Fifa Soccer 97	249/249
Doom 64	499	International Soccer Pro	319	Manx TT	319	Killer Instinct	- /149
Fifa Soccer 64	249	NHL Breakaway 98	349	Mr. Bones	319	Light Crusader	199/ -
International Soccer	499	NHL Hockey 98	299	Need for Speed	199	Mario Kart	- /329
Killer Instinct Gold	449	Overblood	299	NHL Hockey 97	199	Marsupilami	249/ -
Mario Kart	429	Perfect Weapon	299	Road Rash	199	Micro Machines	199/ -
Mortal Kombat Trilogy	499	Rage Racer	319	Sega Rally	199	NHL Hockey 96	199/199
Pilot Wings	399	Soul Blade	319	Shining in Holy Ark	319	NHL Hockey 97	299/299
Shadows of Empire	449	Syndicate Wars	319	Sonic Jam	319	Phantom 2040	199/ -
Star Fox 64 + Rumble Pack	499	Vandal Hearts	319	Warcraft II	319	Pocahontas	329/ -
Super Mario 64	399	V-Rally	319	Worldwide Soccer	199	Prehistorik Man	- /199
Turok: Dinosaur Hunter	429	MUUT UUTUUDET: 319,- TAI ALLE!		MUUT UUTUUDET: 319,- TAI ALLE!		Tetris Attack	- /399
Wave Race	449					Peliohjain	169/199

PARHAAT PELISI SAAT MEILTÄ!
OTAMME VANHAT PELISI VAIHDOSSA, SOITA JA KYSY LISÄÄ!

milta ja lopulta NHL '98 Electronic Artsilta. 3. Kyllä, todella hyvältä. 4. Sehän on selvää. Zelda 64, Quest 64, Hybrid Heaven, Earthbound 64, Sim City 64, Silicon Valley ja uudelleen nimetty Mystical Ninja 64 ovat vain muutamia esimerkkejä.
SUPO

It's me Mario!
1. Milloin ilmestyvät Resident Evil 2 ja elokuva Resident Evil? 2. Esiintyvätkö elokuvassa samat näyttelijät kuin pelin introssa. Intro oli sinänsä hyvin tehty, mutta näyttelijät olivat kelvottomia. 3. Mitä näistä peleistä Joonas suosittelee: Porsche Challenge, Rage Racer vai Need for Speed II?
Wario & Mario

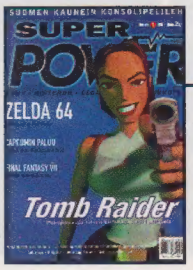
Hei!
1. Resident Evil 2 ilmestyy ensi keväänä ja elokuva vuoden 1998 lopulla. 2. Elokuvassa on aivan eri näyttelijät. 3. Rage Raceria. Tällä hetkellä.
SUPO

Hei Super Power!
Lehtenne on todella hieno. Erityisesti haluan kiittää Loviisan ja Topin kolikkopeliopasta. 1. Jos on ratti ja polkimet, ovatko kilpa-ajopelit hauskempia? 2. Onko Time Crisis yhtä hyvä kuin Virtua Cop? 3. Milloin julkaistaan Time Crisisin PlayStation-versio? 4. Voiko kaksi henkilöä pelata samanaikaisesti Resident Evilin jatko-osaa? 5. Onko V-Rally yhtä hyvä kuin Sega Rally? 6. Ovatko Final Fantasy IV ja Final Fantasy VII sama peli? 7. Tuleeko Tomb Raider 2 olemaan yhtä hyvä kuin ykkösosa?
The Player

Hei pelaaja!
1. Osaksi niiden ansiosta kolikkopelit ovat aina parempia kuin konversiot. Mutta kotikäyttöön tehdyt ratit ja polkimet ovat hieman liian muovisia, jotta ne täyttäisivät tehtävänsä. 2. Kahta näin erilaista pistoolipeliä on vähän vaikea verrata. Mutta molemmat ovat oikein hyviä. 3. Heti ennen joulua. 4. Ei voi. 5. Siinä on enemmän ratoja ja autoja mutta se ei muuten ole yhtä hyvä. 6. Elvät ole. Final Fantasy IV on sama peli kuin amerikkalainen Final Fantasy II ja se on nyttemmin konvertoitu PlayStationille Japanissa. Siksi tämä nimike nousee silloin tällöin Japanin top-listoille. 7. Parempikin, mikäli Corea on uskominen.
SUPO

Hei Super Power!
1. Onko tai tuleeko mitään 128 megabitin peliä Nintendo 64:lle? 2. Onko Tetris todella niin valtavan suosittu? Sillehän tulee seuraajia toisensa jälkeen. 3. Onko Overblood rahan arvoinen kun on jo selvittänyt Tomb Raiderin ja Resident Evilin? 4. Onko totta että Tomb Raiderissa on koodi, joka saa Laran riisuutumaan alastomaksi?
Tommy

Hei Tommy!
1. Kyllä, Banjo-Kazooie ja Zelda 64 ovat kaksi sellaista. 2. Tetris on kaikkien aikojen myydyimpiä pelejä, joten tietysti se saa myös seuraajia. 3. Overblood on kelvollinen mutta ei näiden kahden luokkaa. Seuraava lajityypin todella hyvä peli tullee olemaan Tomb Raider 2 marraskuussa. 4. Pelin tehneiden ihmisten mukaan sellaista koodia ei ole.
SUPO



Hei hei!
1. Kirjoititte kerran että tulevaisuudessa on mahdollista tehdä omia pelejä Saturnille ja PlayStationille. Kuulostaa todella kiinnostavalta, mutta lieneekö totta? 2. Miksi Konamin Tokimeki Memorialin kaltaisia pelejä ei julkaista USA:ssa tai Euroopassa? 3. Mitkä ovat PlayStationin kaksi parasta tekstipohjaista roolipeliä? 4. Milloin PaRappa the Rapper ja Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero ilmestyvät täällä? 5. Tuleeko PlayStationille RAM-lisämuistia?
Simo

Hei Simo!
1. On se totta. USA:ssa ja Englannissa julkaistun PlayStation Yarozen sekä tehokkaan PC:n avulla voi tehdä omia konsolipelejä. Saturnin vastaus Yarozelle on Basic, joka ilmestyy myöhemmin tänä vuonna. Molemmat koneet ovat kuitenkin tavattoman kalliita eikä niitä julkaistane täällä. 2. Koska peliyhtiöt eivät usko, että USA:n ja Euroopan tv-pelaajat olisivat kiinnostuneita tämän tyylin peleistä. 3. Wild Arms ja Suikoden. Mutta Final Fantasy VII tarjoaa niille todellisen vastuksen vuoden lopulle. 4. PaRappa the Rapper ilmestyy syyskuussa ja Mortal Kombat Mythologies vuoden lopulla. 5. RAM-lisämuisti on tiettävästi vain huhu.
SUPO

Huba Super Power!
Kiitos Suomen parhaasta lehdestä. 1. Milloin Star Fox 64 julkaistaan? 2. Ilmestyykö Cruisin' the World Nintendo 64:lle? 3. Saavatko Super Mario 64, Mario Kart 64 ja Turok: Dinosaur Hunter jatkoa?
Risto

Hei!
Kiitos että luet sitä. 1. Lokakuussa, nimellä Lylat Wars. 2. Kyllä. 3. Turok 2 on ollut jo puoli vuotta tuotannossa ja Shigeru Miyamoto on alkanut suunnitella Super Mario 64:n jatko-osaa. Uutta Mario Kartia saadaan kuitenkin odotella.
SUPO

SONYPLAYSTATION PELIT JA TARVIKKEET !!!

SONY MULTI-X, SIS. 1 DEMO-CD, SCARTKAAPELI.....1495

Actual golf 2	295	Lost World Jurassic Park	295	**TARJOUS PELIT**	
Addidas power soccer '97	295	Mechwarrior 2	315	Cyberspeed	195
Aiv Global	265	Micromachines V 3	315	Hi Octane	195
Area 51	295	MK trilogy	295	Power Serve Tennis	195
Batman Forever	295	Megaman X 3	295	Raiden Project	195
Battlestation	295	Monster Trucks	315	Striker '96	195
Blackdawn	295	NBA Live '97	295	Tekken 1	165
Bubble bobble	265	Need for Speed 2	295		
Bust a Move	265	NHL Faceoff 97	295	**USA- JAP PELIT**	
Bubsy 3 D	295	NHL Powerplay	295	Battle Toshiden 2	185
Carnage Heart	295	NHL Hockey 97	235	Criticom	185
Cheesy	295	Olympic Games	265	Gameday	185
Command & Conquer	315	Olympic Soccer	265	InThe Zone	185
Contra	265	Offensive	315	Theme Park	185
Cool Boarders	315	Player Manager	270	Kings Field	185
Crash Bandicoot	315	PGA Golf '97	295	Loaded	185
Crow	295	Pandemonium	295	Mkombat 3	185
Castlevania X	295	Porsche Challenge	295	Namco Vol. 1 tai 2	185
Crypt Killer	315	Rage Racer	295	Skeleton Warrior	185
Dragon Heart	265	Resident Evil	315	Toshiden 1 tai 2	185
Excalibur	315	Sim City 2000	299	Viewpoint	185
Exhumed	315	Soul Blade	315	X- Com	185
Fifa Soccer '97	295	Stargladiator	265	Zoop	185
Final doom	295	Suikoden	315		
Formula One	315	Tekken 2	315	**TARVIKKEET**	
Independence Day	295	Tenka	315	Action Replay	325
Int. Superstar Soccer Pro.	295	Transport tycoon	295	Antenni Kaapeli	155
Jet Raider	295	Tomb Raiders	315	Ase Konami	265
Kart Duel	265	Total NBA '97	295	Link up kaapeli	135
Kings Field	265	Twisted Metal 2	315	Muisti kortti 1 meg	125
Konami Open Golf	265	Vandal Hearts	315	Muisti kortti 8 meg	245
Legacy of Kain	265	V Rally	315	peli ohjain sony	225
Little Big Adventure	295	Warcraft 2	295	peli ohjain blaze	175
Lost Vikings 2	295	Worms	315	peli ohjain ascii	145

SEGA SARTURN PELIT !!!

Andretti Racing	315	NBA Live '97	315
Area 51	315	Nights	265
Baku Baku animal	265	Pro Pinball	265
Bug Too	315	Scorcher	315
Command & Conquer	315	Shining in the holy ark	315
Daytona USA	195	Tunnel B1	265
Dark Saviour	315	Virtual Cop 2 + ase	465
Die Hard Trilogy	315	Warcraft 2	295
Doom	265		
Fighters Megamix	335	**TARVIKKEET**	
Fighting Vipers	265	Action Replay	345
Mansion Hidden Soul	265	Adapteri	165
Madden NFL '98	295	Ratti	475
Manxx TT	335	Peli Ohjain	95

SEGA 16 BIT

Fifa '97	325
Int. Sup. Soccer DL	195
Earthworm Jim	265
Lawnmowerman	240
Lion king	195
Mortal Kombat 3 ult.	395
M Machines Military	325
Sonic 3D	325
Stargate	220
Skeleton Krew	250
Pinocchio	385
Warlock	230
Urban Strike	265
ohjain	80

NINTENDO 64 PELIT

NINTENDO 64.....1245

Fifa 64	325
Int. Superstar Soccer 64	465
Killer Instinct Gold	465
Pilot Wings	385
Super Mario 64	395
Starwars	455
Super Mario Kart	425
Turok	455
Wave Race	395
Mortal Kombat Trilogy	465
Starfox	469
Adapteri USA- JAP	185
Antenni Kaapeli	165
Peli Ohjain Harmaa	275
Muisti Kortti Harmaa	135
Game Killer	265
Ratti V3	495

SUPER NINTENDO PELIT

Art of fighting	230	Super Mario Kart	325
Bass Master	325	Super Mario All Star	270
Brainlord	169	Super Tennis	245
Donkey Kong 3	395	Super Metroid	265
Doom	325	Super Ghouls &Ghos	260
Illussion Of Time	265	Super Mario World 2	325
Incantation	325	Super Starwars	245
Kirby's dream curse	265	Super Punch Out	265
Kirby's Ghost trap	265	Secret of Evermore	325
F-Zero	245	Tetris and Dr. Mario	265
Mr. Do	265	Toy Story	425
Mortal Kombat Ult	425	Theme Park	395
NBA Jam TE	265	Urban Strike	265
NHL '97	330	World Basketball	195
Pilot Wings	265	Zelda 3	245
Spectre	230	**TARVIKKEET**	
Super Empire Strikes	295	peli ohjain	95
Super Return of Jedi	295	Adapteri	120

MS COMPUTER CENTER. ***POSTIMYYNTI*** **PUH.02-4698186 / 02-4373229**
KÄSITYÖLÄISKATU 1
20100 TURKU.
Palvelemme Ma-Su, 10-23. Erikoistarjouksia joka viikko
Ostamme, vaihdamme, myymme, myös käytettynä

Seuraavassa numerossa

Multi Racing Championship

Ajoimme Nintendo 64:n ensimmäistä autopeliä







Street Fighter EX

Uhkaako 3D Street Fighter Tekkeniä?

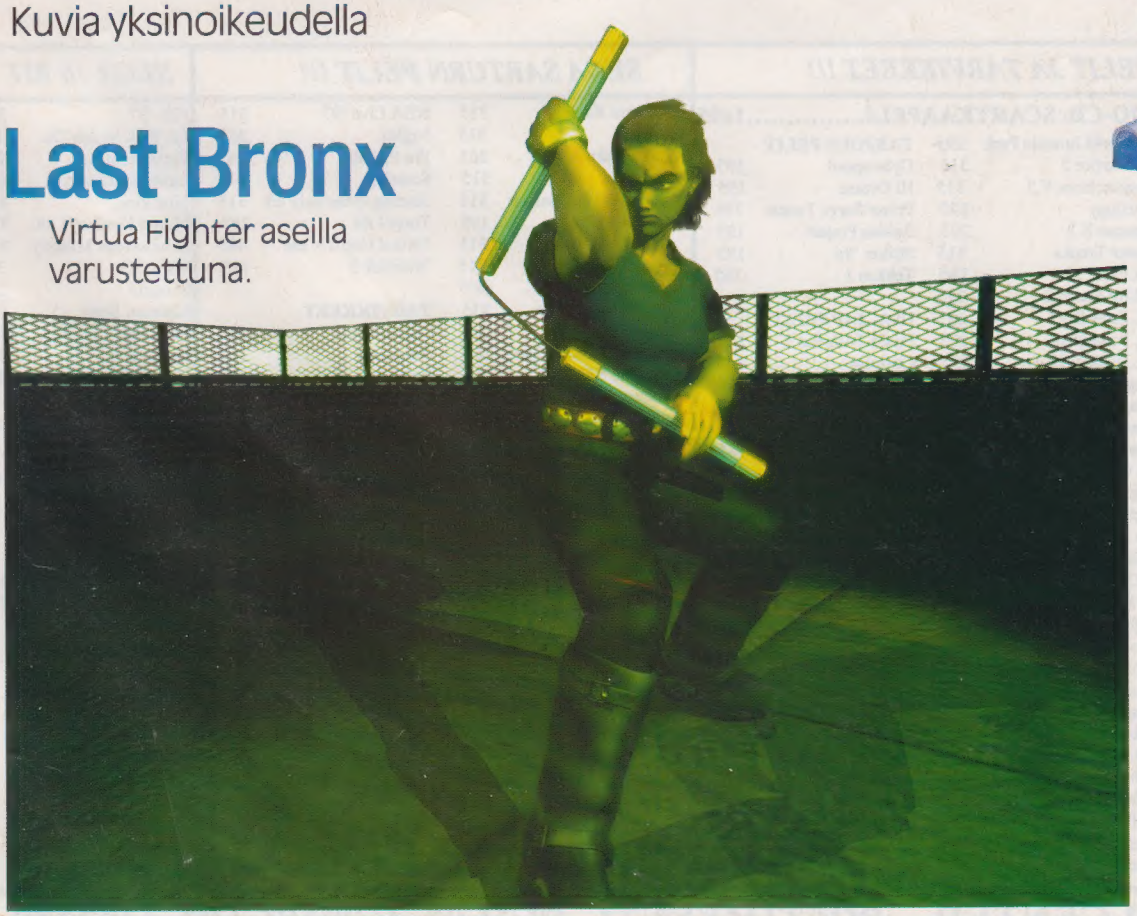


Mortal Kombat 4

Kuvia yksinoikeudella

Last Bronx

Virtua Fighter aseilla varustettuna.



Arvosteluissa lisäksi:

Sonic Jam

Toshinden 3

PaRappa the Rapper

Kirby Star Stacker

Broken Helix

Xevious 3D

ynnä muita

FORMULA 1 97™

PlayStation™

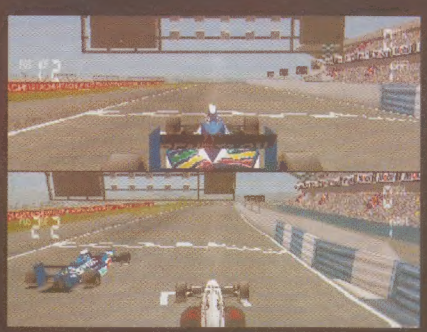
















...julkaistaan syyskuun lopussa

-KAUDEN '97 TALLIT, KULJETTAJAT JA AUTOT
-KAKSINPELI JAETULLA KUVARUUDULLA
-MONIPUOLISET SÄÄN VAIHTELUT
-MONIPUOLISET AUTON VAURIOT
-LIPUTUKSET
-ENEMMÄN KUVAKULMIA
-PARANNETTU GRAFIIKKA
-PARANNETTU AJETTAVUUS
-ENEMMÄN SIMULAATTORI OMINAISUUKSIA

...suosittelemme varaamaan omasi

VIDEOPELIDIVARI

VPD

Kielotie 13 (Lummekuja)
01300 VANTAA

www.dlc.fi/~vpd

☎ 09-8731881

GAME HOUSE

Joy Boyn
Lyömätön yhdistelmä

Sony PlayStation
Mad Cats Ratti polkimilla
ja pelit



Formula 1, 97

Tai

V-Rally

Ratissa sonyn lisenssi!







Kysy tarkka Päivän Hinta!

Ps. Eiväthän kaikki pelaa autopelejä, no 2.10 tulee EA:n uusi jääkiekko 98

GAME HOUSE

Kohta pelaa kaikki !

Tampere	Turku	Vantaa	Kuopio	Jyväskylä	Pori	Somero
33100	20100	01300	70110	40100	28100	31400
Rautatienkatu 18	Eerikinkatu 17	Unikkotie 9	Suokatu 30	Asemakatu 7	Valtakatu 5	Joensuuntie 26
p.03-223 1333	p.02-251 5690	puh/fax	p.017-580 0560	p.014-621 082	p.02-641 5300	p.02-748 8247
F.03-254 0835	F.02-251 5808	09-873 3691	F.017-580 0561			